Nº82
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

4,95 €
Enero 2007

ESCANEO REALIZADO POR FAFNIR98

TOMMY OREGÓN
¡TU NUEVO CÓMIC DE AVENTURAS!

ZATCHBELL!™
© 2003, 2007 Makoto Raiku / Shogakukan, Toei Animation

LA GRAN BATALLA DE LOS MAMODOS...
¡HA COMENZADO!

DRAGONES, MAGOS Y CABALLEROS
eragon

¡A DIBUJAR...!
DEPORTES DE RIESGO

¡SALTA A LA ACCIÓN!

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

Nuevos Jefes Finales

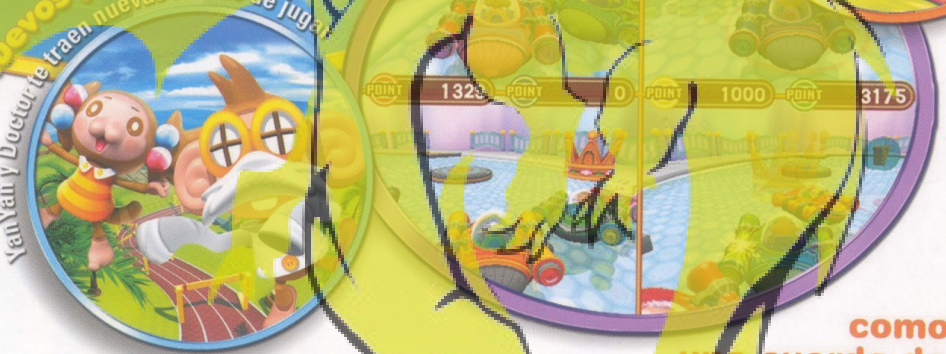
Vertiginosos niveles de acción que culminan en jefes ansiosos por enfrentarse contigo!

Nuevos personajes

Yan Yan y Doctor te traen nuevas formas de jugar

50 Party Games

Mini-juegos para hasta 4 jugadores!



Alucina con 50 divertidos mini juegos para varios usuarios. Utiliza el mando de Wii como un bate de béisbol, una cuerda de saltar a la comba, un volante y mucho más, o deslízate a través de 8 mundos llenos de desafíos y sorpresas detrás de cada curva.

SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ™

Exclusivo para Wii.

7+ www.pegi.info

Wii™

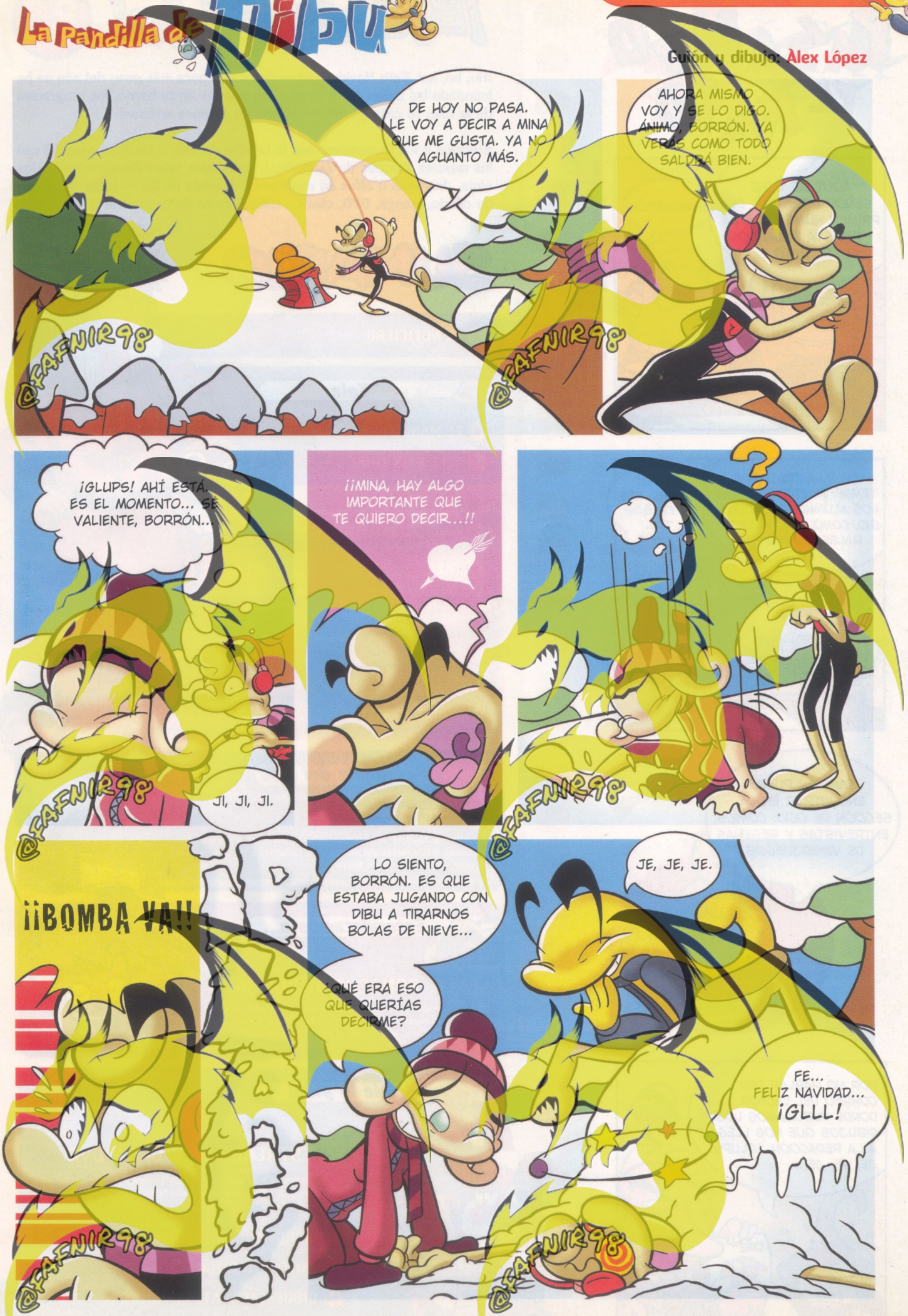
SEGA®

www.sega-europe.com

© SEGA. SEGA, the Sega logo and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved.

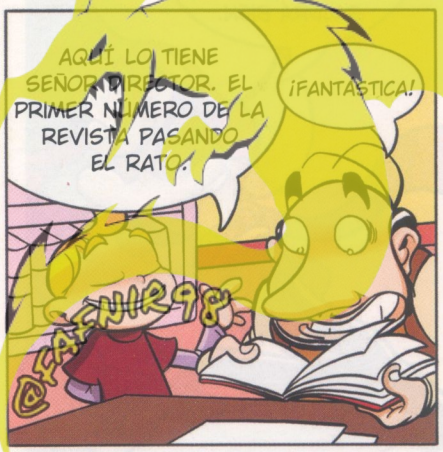
La pandilla de Dibu

Guión y dibujo: Àlex López



PASANDO EL RATO

Guión y dibujo: Alex López



¡Bienvenido! 82

¡Ho, ho, ho! ¡Feliz Navidad, dibucolega! La época más guay del año ya ha inundado las calles de tu ciudad, las tiendas de tu barrio, los programas de la tele, tu casa y... ¡la revista de los jóvenes artistas!

Atención a los contenidos, son la bomba: un *Tele x un Tubo* especial con los mejores ataques de Zatch Bell!, reportajes sobre los secretos de los ninja, dragones y elfos en miniatura... Además de las mejores secciones de dibujo, manga, DVD, cómic... ¡disfruta de tu revista!

SUMARIO

6 EL NOTICIERO

Tele

8 EL MANDO

10 TELE X UN TUBO

Reportajes

14 LLEGA LA INVASIÓN NINJA

Se desplazan por las sombras sin hacer ruido, pero están en todos los programas de animación y sus series son las más conocidas... ¡son los ninja!

20 ERAGON

22 ARTHUR Y LOS MINIMOYS

24 NO DIGAS AVENTURA, DI... TOMMY OREGON

Personaje del mes

26 VEGETA

Descubre la historia, los ataques más demoledores y las transformaciones más ocultas del villano más carismático de Dragon Ball: Vegeta, el príncipe de los Saiyan.

Entrevistamos a...

30 J.C. BONACHE DE ZUMBAOS

Conoce a nuestro dibujante más "zumbao" en una desternillante retrospectiva de su vida. ¿De dónde viene, qué inquietudes tiene, acabará en el lo quero? ¡Conócelo!

¡Me lo pido!

34 ESTRENOS DE VÍDEO Y DVD

Si ya tienes la 1ª temporada de Bob Esponja, la serie submarina más divertida, no puedes dejar pasar la oportunidad de conseguir la segunda. Corre, ¡que se acaban!

36 MANGAMANÍA Y COMICMANÍA

40 CARTAS EN JUEGO

44 DIBUESCAPARATE NAVIDEÑO

49 DIBUGAME

Este año, Papá Noel y los Reyes Magos vienen cargaditos de juguetes muy variados: muñecas, bicis, coches y por supuesto... ¡videojuegos! No te pierdas algunos de los mejores... ¿Lo tienes ya?

Manga

68 DIBUMANGA Y LO + EN ANIME

Los partidos de fútbol más emocionantes, los campeonatos más interesantes y las jugadas más alucinantes no están en la Liga de las Estrellas, están en... ¡CAMPEONES!

72 CÓMO DIBUJAR MANGA

¡A dibujar!

78 DIBUJUEGA A DIBUJAR

¿Conoces los deportes de riesgo? Seguro que los has visto en la tele, y aunque para practicarlos hay que ser mayor de edad y haber perdido un poco la chaveta, para dibujarlos sólo necesitas papel, lápiz y nuestra sección de dibujo.

84 A TODO MOLLO

88 CÓPIALO

Entretenimiento

94 DIBUPASATIEMPOS

98 DIBUHOROSCOPO

101 EL CLUB ¡DIBUS!

102 DIBUTIENDA

DIBU CONCURSOS

42 AMERICAN DRAGON

¿Conoces a Jake Long? Es el último American Dragon, el mayor superhéroe de Nueva York. Este mes, te damos la oportunidad de que consigas su último videojuego y una Nintendo DS. ¿Juegas...?

43 EL CÓMIC DEL LECTOR

46 POKéMON

66 FANGON

75 HI HI PUFFY AMIYUMI

92 SHIN CHAN

97 GUACAMOLE

Guión y dibujo: LuisD

¡DIBUS! SOMOS...

Director: Álex Fernández. Jefe de redacción: Manu Ansemil, Álex Fernández, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. Jefe de maquetación: Manu Ansemil. Maquetadora: Marta Riera. Dibuartistas: Manu Ansemil, Andrés Barzi, J.C. Bonache, LuisD, Olivier Dutto, Javier Espil, Luis López, Isidre Monés, Joan Moreno, Paula&Crego, David Ramírez y Carlos Vermut. Diburredactores: Marc Galante, Pau Plana, Gerard Puig y Mónica Larrubia. Corrige: Sergio Colomino Edita: Norma Editorial, S.A. Produce: Marià Martí y Laura Martínez. Internet: Iván Clemente. Redacción: Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com Marketing y Publicidad: Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com Dibutienda, suscripciones y números atrasados: Jose Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com Imprime: Litografía ROSÉS Distribuye: MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) Depósito legal: B-52787-2000 Distribución controlada por OJD

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2007 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

@FAFNIR98

LOS CÓMICS DE ¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Nº 82

¿Quieres saber dónde están y de qué van los cómics de la revista? Pues toma nota, dibucolega...

LOS PEQUEÑOS DIABLOS 5

Tom y Nina son dos hermanos que se quieren... ¡hasta la muerte! Sus peleas y travesuras son antológicas.

Oliver y Benoît

TOMMY OREGÓN 25

Tommy es un aventurero de 12 años que viaja por todo el mundo buscando tesoros y resolviendo misterios.

Carlos Vermut

DINOKID 48

Dinokid es un superniño, capaz de transformarse en dinosaurio, con unos colegas realmente extraños.

David Ramírez

PORQUINHO 76

Porquinho es el nuevo fichaje del Ciudad Remolacha, el peor equipo, y quiere ganar la Liga de Champiñones.

Àlex López

TXIRI 86

El día a día de una familia formada por una madre desquiciada, dos niños pequeños y un conejo revoltoso. ¡Txi, txi!

LuisD

LA PANDILLA DE DIBU 1

Dibu es el duende del dibujo, está casado con Brochi y vive unas divertidísimas aventuras en Mundo Dibu.

Àlex López

MINI MONSTERS 18

Villa Susto es una juerga desde que llegó la familia de vampiros vegetarianos de Víctor Von Piro.

David Ramírez

ZUMBAOS 32

En Zumbaos conocerás los chistes más divertidos para luego dártelas de graciosillo con tus colegas.

Juan Carlos Bonache

CAPUCHONCITA ROJA 65

Los personajes de los cuentos populares, con nuevos matices, aventuras y moralejas. Pincocho, Capuchoncita...

Javier Espila

PANGIRI 82

Pangiri y sus amigos tienen mucha imaginación, juegan a las cosas más divertidas... ¡y sin consolas!

Paula & Crego

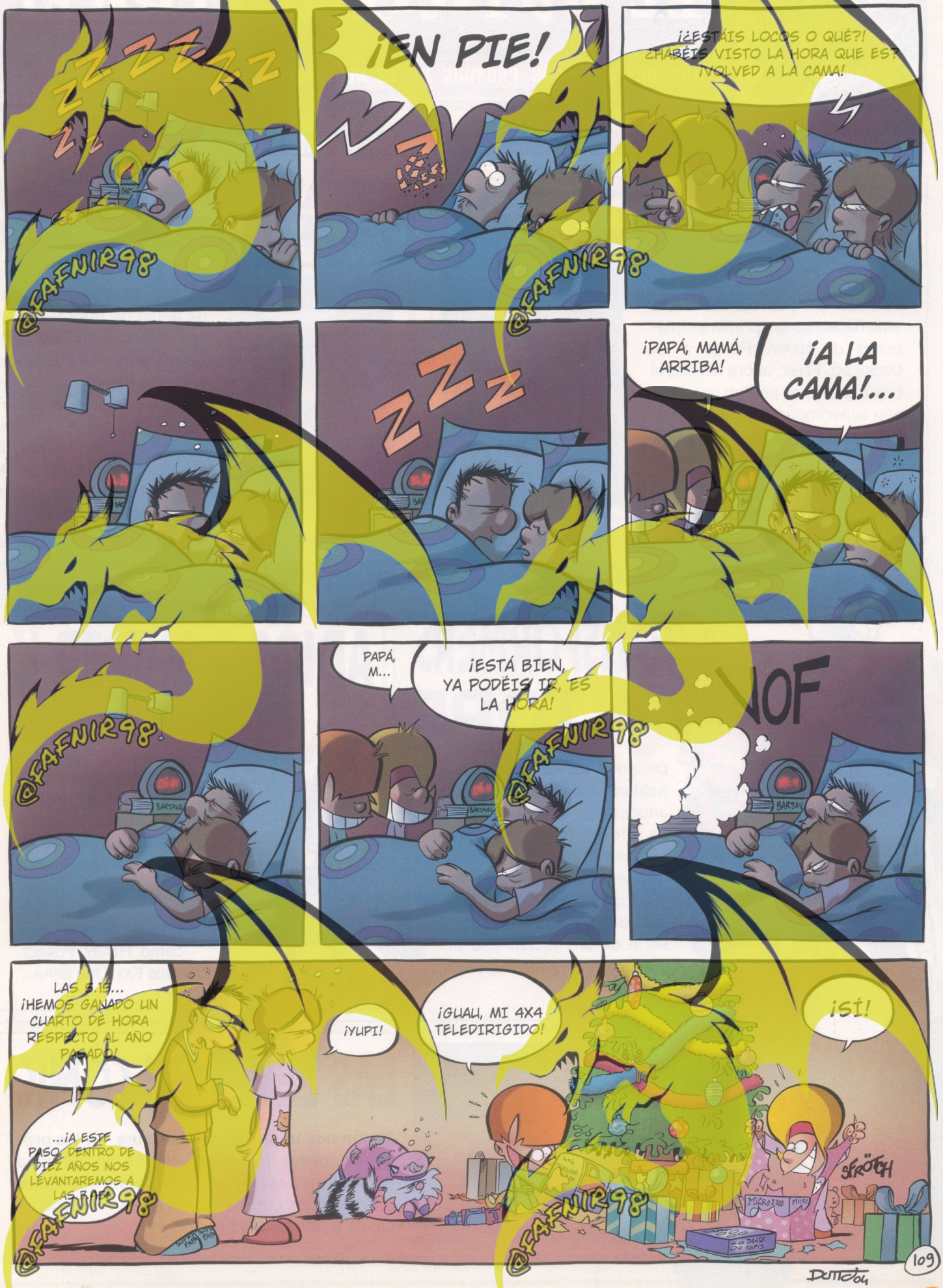
LOS DOMÍNGUEZ 100

Los Domínguez serían una familia normal, si no fuese por la vaca de casi una tonelada que vive con ellos en casa.

Andrés Barzi

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert



© MC Productions – Dutto.

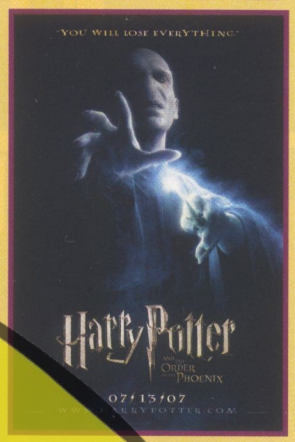
EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de ¡UBUS! Núm. 82

MUNDO MÁGICO

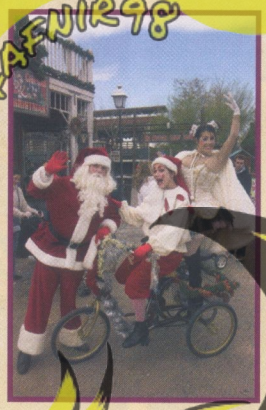
PRIMER PÓSTER DE HARRY POTTER

Si hace un par de meses te enseñábamos las primeras imágenes de HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX, ahora le toca el turno al primer póster: una imagen superimpactante del malvado **Lord Voldemort** amenazante y con su varita. Paciencia. La peli se estrena el 13 de julio.



PARQUES DE ATRACCIONES

NAVIDAD EN PORTAVENTURA



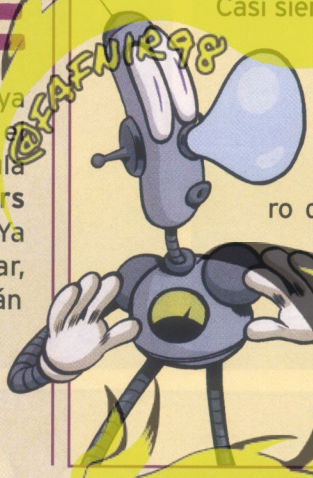
El 7 de enero se pondrá punto y final a la temporada anual de PORTAVENTURA con una superfiesta navideña por todo lo alto. Si vas antes de esa fecha, podrás disfrutar de tres espectáculos especiales: El Bosque Encantado, El Viaje de Clara y La Travesía de los Reyes Magos. ¡Y de todas las atracciones, claro!

ACTUALIDAD

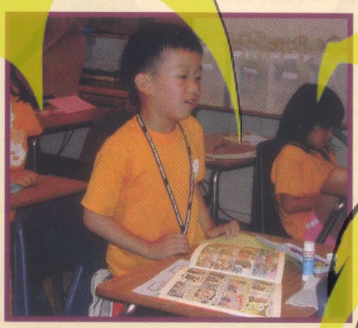
TRANSFORMERS A TOPE

Después del cómic, del que ya hablamos en esta revista, y el anuncio de una nueva película en cines, ¡los **Transformers** invaden el mundo del DVD! Ya puedes empezar a ahorrar, dibucolega, porque aparecerán las cuatro temporadas de la serie de animación y la primera película. ¡A transformarse!

ADIÓS A MISTER K



Casi siempre te traemos las mejores noticias del mundillo, pero este mes tenemos que darte una realmente mala: la revista MISTER K cierra. El número de diciembre, el 55, es el último. Siempre recordaremos historietas tan divertidas como HARRY PÓRREZ o CARLITOS FAX. Una pena...



LAS LEYES EN CÓMIC

Según nos informan desde China, en los próximos meses los niños chinos de tu edad estudiarán las leyes de su país mediante entretenidos cómics en los que se explicarán casos y situaciones reales.

@FAFNIR98

Teléfono móvil

KUKUXUMUSU MÓVIL

Durante la Navidad la tradición es hacerse regalos, y los chicos de Kukuxumusu no van a ser menos: si pasas por delante de una de sus tiendas antes del 6 de enero, podrás descargarte a tu móvil, mediante el *bluetooth* y de forma totalmente gratuita, uno de sus diseños más emblemáticos. ¡Gracias, kukuxumusos!

Cumpleaños

ASTROBOY CUMPLE 55 AÑOS

El robot más celebre y reconocido del manga, con permiso de **Mazinger Z**, cumple en el recién estrenado 2007 nada más y nada menos que 55 años. Aun así, **Astroboy** no ha perdido la chispa, pues su serie se emite en el programa MENUDO CUATRO todos los fines de semana. ¡Felicidades!

Estrenos/pelis

RATONCITO PÉREZ EN CINES

Cuando se te cae un diente, el **Ratoncito Pérez** te trae un regalito, pero a **Lucía**, la prota de esta nueva peli, no. Se lo dice a sus padres, pero no le hacen mucho caso, por lo que decide emprender junto a su primo **Ramiro** una búsqueda intensiva del ratoncito. Poco a poco irán descubriendo la verdad de esta extraña desaparición y... ¡las mil y una aventuras que les esperan!

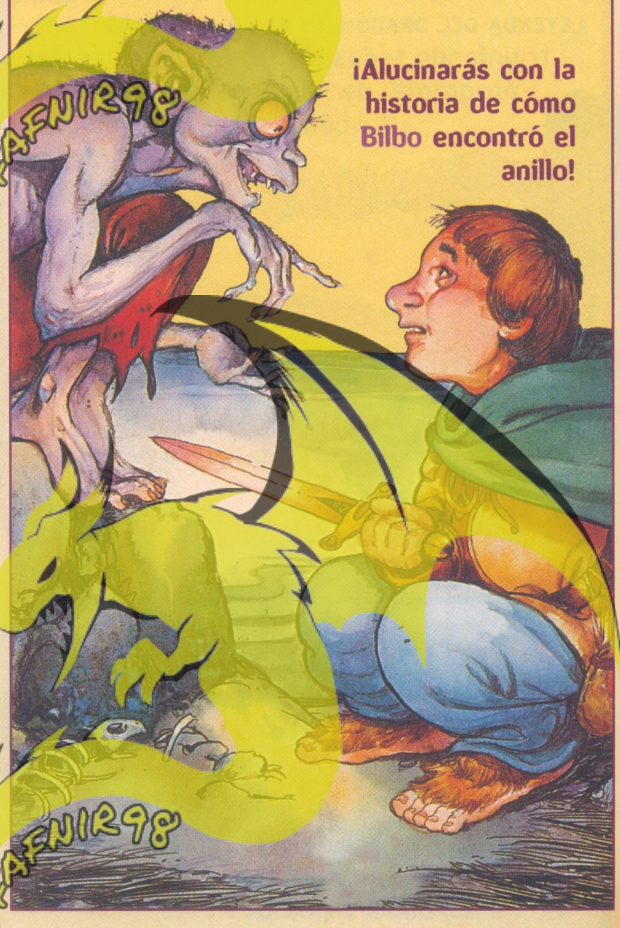
DRAGONES Y MAZMORRAS DVD

La mítica serie los años 80 vuelve ahora en DVD. Si no la has visto nunca, ahora tienes la oportunidad de descubrir las aventuras de **Hank**, **Presto**, **Diana**, **Eric**, **Sheila** y **Bobby**, un grupo de amigos que suben a una atracción llamada Dragones y Mazmorras y aparecen en un mundo amenazado por un malvado mago. Menudo viaje, ¿no?

EL HOBBIT EN PREPARACIÓN

Si te gustan las pelis de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, pero ya las has visto tantas veces que te sabes los diálogos de memoria, ojo a este bombazo: se van a rodar dos pelis sobre EL HOBBIT, el libro que explica la historia de **Bilbo**, el tío de **Frodo**. Y todo parece indicar que el director será el mismo que en las tres primeras: **Peter Jackson**. ¡Dibufantástico!

¡Alucinarás con la historia de cómo Bilbo encontró el anillo!



El Mando

Ya está la Navidad aquí, y como cada año el evento televisivo más importante son las Campanadas de fin de año, pero hay muchas cosas más que ver en la tele.

LOS SIMPSON

ANTENA 3

La familia más amarilla y divertida de la tele cumple 20 años al pie del cañón. Debutaron en 1987 dentro de un programa de la televisión americana, y se emitieron por primera vez en nuestro país en 1991. Desde entonces, capítulo a capítulo, chiste tras chiste y una animalada tras otra hasta nuestros días.

► **Emisión:** todos los días de la semana a las 14.00.

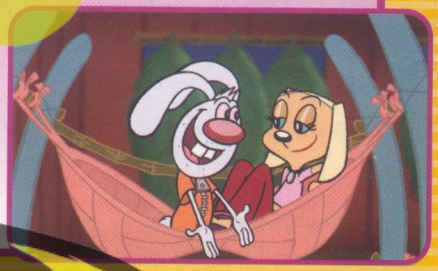
ZON@DISNEY

1

¡La marcha continúa en ZON@DISNEY! La marcha... ¡y las mejores series! Si tienes la mañanas de los fines de semana libres, no lo dudes, conecta TVE1 y disfruta de estas series:

- BRANDY & MR. WHISKERS
- LILO & STITCH
- DAVE EL BÁRBARO
- KIM POSSIBLE
- THAT'S SO RAVEN

► **Emisión:** sábados y domingos de 9.15 a 11.15.



BIRLOKUS KLUB

TELECINCO

BIRLOKUS KLUB, el único programa televisivo donde todo es posible, continúa ofreciéndote las mejores series de animación de la tele y los concursos más divertidos. ¡No te pierdas ni un solo programa!

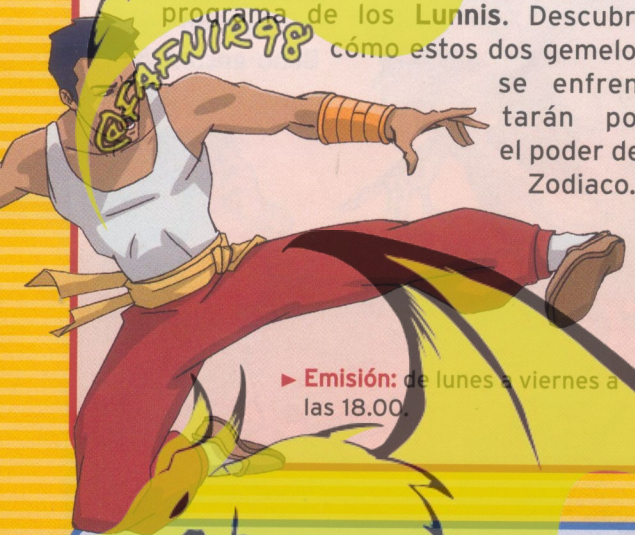
Para conocer todas sus series, conéctate a www.birlokus.telecinco.es

► **Emisión:** sábados y domingos de 7.30 a 10.00.

LA LEYENDA DEL DRAGÓN

2

¿Sigues las aventuras de **Ang** y **Ling** en La2? Sí, sí, las aventuras de LA LEYENDA DEL DRAGÓN, la serie que está triunfando todas las tardes después del programa de los **Lunnis**. Descubre cómo estos dos gemelos se enfrentarán por el poder del Zodiaco.

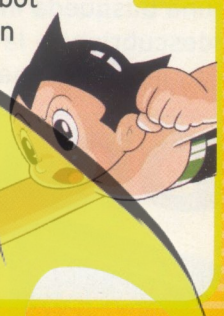


► **Emisión:** de lunes a viernes a las 18.00.

ASTROBOY

Basada en el manga del gran **Osamu Tezuka**, esta serie te mostrará las aventuras de un niño-robot que lucha contra los malvados que amenazan la Tierra en un futuro cibernético. Astro Boy cuenta con el poder de la energía atómica y una inteligencia y sentimientos como los de los hombres. ¡Lucha junto a él por el futuro del planeta!

► **Emisión:** sábados y domingos a las 10.00.



LA HORA WARNER

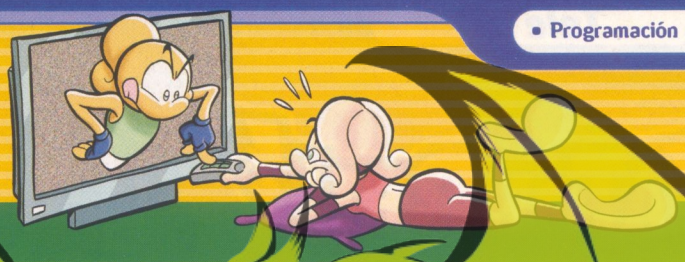
1

¿Sabes lo que es una hora? Pues el tiempo justo y necesario para ver las mejores series del momento, el tiempo justo y necesario para ver LA HORA WARNER. Si es que no podía ser en otro programa....

- BABY LOONEY TUNES
- LOONEY TUNES
- SUPERMAN ANIMACIÓN
- TOM Y JERRY
- LOS PICAPIEDRA

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.00 a 9.00.

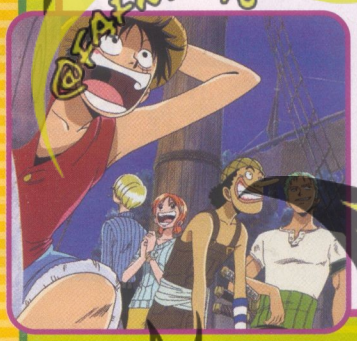
¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales



DIGITALES

NAVIDAD JETIX

Para que termines el año de la mejor forma posible, en Jetix te han preparado una sesión de series de animación de lo más divertida: los mejores capítulos de POKÉMON, NARUTO, ONE PIECE, MARTIN MYSTERY, IRON KID, ZATCH BELL! y un porrón de series más. Cómo mola la Navidad...

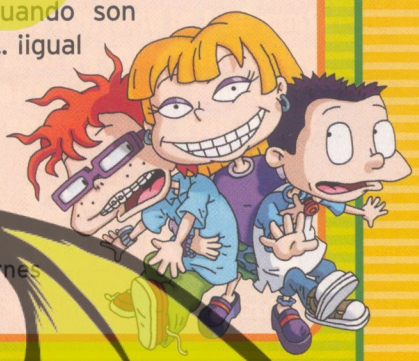


► **Emisión:** sábado 23 de 9.00 a 13.00.

► **Estreno:** todos los días de la semana de 9.00 a 13.00.

MÁS GRANDES Y TRAVIESOS

Los buenos amigos son para toda la vida, y los niños de RUGRATS te lo demuestran en cada capítulo de MÁS GRANDES Y TRAVIESOS, la serie que cuenta las aventuras de este grupo de infantiles cuando son mayorcitos, pero... ¡igual de traviesos! No te pierdas sus nuevos capítulos en Nick.



► **Estreno:** martes 26 de diciembre a las 18.00.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 18.00.

MUSHIKING

¡Demos la bienvenida a MUSHIKING! Una nueva serie que te enseñará el alucinante mundo de... ¡los escarabajos?! Pues sí, imagínate un mundo al estilo POKÉMON, con batallas y aventuras, pero con escarabajos, un prota llamado Popo y un malvado que quiere invadir el mundo.

► **Estreno:** lunes 8 a las 15.10

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 15.10 y 18.25 sábados y domingos a las 17.25 y 21.35.

TOM Y JERRY

¿Qué crees que hacen Tom y Jerry para entrar en forma en el nuevo año? Pues perseguirse arriba y abajo sin parar durante 48 horas. ¿Se cansarán de correr y se llevarán bien durante el 2007?

► **Emisión:** del domingo 31 de diciembre al lunes 1 de enero.

LAS NUEVAS AVENTURAS DE DOUG

Hazle un hueco en tu agenda a las aventuras de Doug, un niño de 12 años que tiene que enfrentarse a las complicaciones de cualquier adolescente de su edad. Junto con su familia, su perro **Porkchop** y su alucinante fantasía, intentará comprender los misterios y situaciones típicas de su edad.

► **Estreno:** lunes 8 a las 17.45.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 17.45.

DA LA CAMPANADA

Si quieres acabar el año viendo los 12 mejores capítulos de las series Disney, pásate por su web (www.disneychannel.es), porque hasta el mismísimo día 31 de diciembre puedes votarlos.

Y si no votas, luego no digas que no son los mejores...

► **Emisión:** domingo 31 de diciembre a las 19.00.

TELE UN TURBO

ZATCH BELL!

GUÍA DE HECHIZOS

© 2003, 2007 Makoto Raiku / Shogakukan, Toei Animation

¿Seguro que ya conoces la nueva serie Zatch Bell! y el divertido Zatch, a su compañero Kiyomaro y a toda la legión de *mamodos* que se enfrentan en la Tierra, pero... ¿te gustaría saber más?

UNA BATALLA CADA 100 AÑOS

La lucha por el trono de los *mamodos* se libra cada cien años en la Tierra. Son cien los elegidos para batallar entre sí y decidir el futuro rey de su estirpe. Se trata de una raza peculiar que esconde un gran poder en su interior, pero no son capaces de desatarlo sin la ayuda de un humano que logre descifrar los hechizos de su libro.

BRAGO

Este *mamodo* controla el poder de la gravedad y realiza ataques realmente demoledores. Está muy unido y compenetrado con su compañera humana **Sherry**. Será un gran rival de **Zatch**.

REIS

Con este ataque, **Brago** lanza una bola de gravedad con la palma de la mano que golpea a su adversario y lo empotra contra la pared más cercana. ¡Durísimo!

- Poder:
- Velocidad:
- Consumo de energía:
- Efectividad:

GRAVIREI

La fuerza de la gravedad en estado puro: cuando **Sherry** pronuncia este conjuro, **Brago** descarga todo su poder contra un enemigo enganchándolo literalmente al suelo.

- Poder:
- Velocidad:
- Consumo de energía:
- Efectividad:

EMISIÓN

2 De lunes a viernes a las 18.30.

JETIX De lunes a viernes a las 14.40 y 20.20, y sábados y domingos a las 10.40 y 21.15.

¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

TIA

En el mundo de los *mamodos* era muy amiga de **Zatch,** y aunque ahora son enemigos, siguen apreciándose. Es especialista en conjuros defensivos, muy tenaz, y su amistad con **Megumi** es muy fuerte.

SAISU

Mediante este conjuro, Tia ataca a su rival con una onda de energía en forma de media luna. Que no te pille cerca...

Poder:
Velocidad:
Consumo de energía:
Efectividad:

SEOSHI

Es el mejor conjuro defensivo de **Tia**, crea un campo de fuerza muy poderoso alrededor suyo y de **Megumi**. El único inconveniente es que no frena los ataques subterráneos.

Poder:
Velocidad:
Consumo de energía:
Efectividad:

Hay ataques defensivos para repeler o contrarrestar otros hechizos, y ofensivos para atacar o desarmar a sus enemigos.

LOS LIBROS DE HECHIZOS

Son como las instrucciones o los comandos que sirven para liberar los poderes del *mamodo*. Pero a diferencia de otras criaturas fantásticas, no pueden activarlos ellos mismos, sino que es un humano el encargado de descifrarlo. Poco a poco, el humano va descubriendo nuevos hechizos en el libro, pero no por ganar muchas batallas, sino por incrementar el sentimiento de equipo y la autoestima del *mamodo*. ¡No es fácil, dibucolega!

ZATCH

Puede realizar tantos conjuros como quiera hasta que se le acabe la energía vital, por lo que **Kiyo** ha de ser un buen estratega y no atacar por atacar. Éstos son sus mejores ataques:

ZAKER

El primer hechizo que aparece en el libro es un ataque en forma de rayo eléctrico bastante poderoso. Actúa en línea recta, por lo que **Kiyo** tiene que indicar a **Zatch** hacia dónde mirar antes de utilizarlo.

Poder:
Velocidad:
Consumo de energía:
Efectividad:

RASHIELD

El segundo es un hechizo defensivo que genera una barrera de energía eléctrica delante de **Zatch** y su compi **Kiyomaro**. Es muy útil, porque además de bloquear algunos ataques, los devuelve con la misma intensidad a su enemigo.

Poder:
Velocidad:
Consumo de energía:
Efectividad:

JIKERDOR

Este ataque combina el poder eléctrico con el magnético: **Zatch** libera una bola de energía que magnetiza a su rival y lo empuja hacia los elementos metálicos próximos a él. Sólo funciona con un enemigo a la vista y con elementos metálicos cercanos.

Poder:
Velocidad:
Consumo de energía:
Efectividad:

EL PORTADOR DEL LIBRO

Como ya te hemos explicado, *mamodo* y humano son un equipo, y cada uno tiene que cumplir su parte del trabajo. Pero para ganar batallas hay que tener una gran capacidad de sacrificio y un buen dominio de la estrategia. Por ejemplo, cuando **Zatch** y **Kiyo** luchan contra rivales teóricamente más poderosos, se coordinan a la perfección para derrotarlos: **Kiyo** analiza las debilidades de sus rivales y **Zatch** le obedece ciegamente, porque sabe que su amigo no va a fallarle. ¡Ah! ¿Y sabes cuál es su secreto? Pues que no luchan sólo con sus poderes, sino que corren, golpean y utilizan cualquier elemento a su alcance que pueda desnivelar la batalla. ¡Sois los mejores, chicos!

LOS HUMANOS

KIYO

Kiyomaro Takamine era el típico empollón incomprendido, hasta que **Zatch** se cruzó en su vida. Ahora es, posiblemente, el portador de libro más estratégico y valiente del mundo.

MEGUMI

Es una famosa cantante *pop* que hace conciertos por todo el país. Es experta en judo y ha enseñado a su *mamodo* a defenderse físicamente. Es la única capaz de ruborizar a **Kiyomaro**.

SHERRY

Era una chica muy alegre hasta que un *mamodo* malvado llamado **Zofis** le lavó el cerebro a un amigo suyo, **Koko**, para luchar sin escrúpulos. Nunca se rinde y lucha con mucho coraje.

Entre un *mamodo* y su amigo humano tiene que haber una relación especial más allá de la amistad.

© 2006 Atari Europe SAS. All rights reserved. © 2006 EuropaCorp - Avalanche, Productions - Apipoulaï Prod. " PlayStation", and " PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO, THE NINTENDO DS LOGO AND GAME BOY ADVANCE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO. All other trademarks, copyrights and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.

LLEGA LA INVASIÓN NINJA

¡Ahora los ves! ¡Ahora ya no! Es la magia de los ninja: pueden parecer invisibles o multiplicarse a miles. Los ninja animados son las estrellas del momento. ¿Quieres conocer a estos asombrosos luchadores? Pues ¿a qué esperas? ¡Banzai!

NARUTO™

En la serie lo vemos siempre dispuesto y decidido... ¡a veces incluso demasiado lanzado! Pero **Naruto** arrastra un pasado un poco triste. En su aldea, la gente lo marginaba por encerrar un demonio zorro en su interior. Sin embargo, eso no hará que **Naruto** se rinda nunca ni le impedirá dominar las artes marciales en la academia ninja.

¿TONTO YO? ¡JA!

Para lograr su objetivo de convertirse en un maestro ninja Hokage, **Naruto** cuenta con su talento natural y dos grandes amigos: **Sasuke** y **Sakura**. **Naruto** no es de ésos que las pillan al vuelo, pero es capaz de inventar técnicas ninja sorprendentes. ¡Para desgracia de sus enemigos, es más espabilado de lo que aparenta!

CUALIDADES: Tiene técnicas muy divertidas, como la multiplicación de sombras o la invocación de ranas. ¡Todas ellas con un efecto espectacular en sus adversarios!

MISIÓN: Convertirse en maestro ninja para demostrar a sus vecinos lo bueno que puede llegar a ser.

TOP SECRET: Sus mayores debilidades son **Sakura**, una chica ninja con mucho carácter, y el *ramen*, los deliciosos fideos japoneses.

NARUTO ES EL HABITANTE MÁS FAMOSO DE VILLA KONOHA. ¿CONSEGUIRÁ SU SUEÑO Y BRILLARÁ EN LA ACADEMIA NINJA POR MÉRITOS PROPIOS?

@FAFNIR98

Por Mónica Larrubia

DORORO

En su planeta era implacable, el luchador más fiero, la rana con las ancas más potentes de la Historia. Pero llegó a la Tierra y su vida cambió por completo. Gracias a su nueva amiga **Koyuki**, una humana muy especial, pudo pasarse al bando de los buenos.

ENTRE LAS RANAS LOCAS... ¡LA NINJA!

Desde que la rana ninja llegó a nuestro planeta, **Koyuki** y **Dororo** son inseparables. Los dos son expertos ninja, y defienden nuestro planeta del ataque extraterrestre. **Dororo** tiene el honor de ser el miembro más sensato de la loca pandilla de ranas alienígenas liderada por Kerorori. Y eso es aún más difícil que ser un buen ninja!

CUALIDADES: Puede parecer pequeñito y mono, pero cuando **Dororo** desata su furia es impresionante. Su ataque del Fénix es demoledor.

MISIÓN: Liberar nuestro planeta del ataque alienígena. Ssht... es una misión altamente secreta.

TOP SECRET: En realidad es muy inseguro. Siempre está temiendo a **Keroro**, que le hace la vida imposible desde su infancia.

DORORO ES LA RANA NINJA MÁS FUERTE DEL ESPACIO. PERO ¿SOBREVIVIRÁ EN NUESTRO PLANETA, QUE ESTÁ LLENO DE EXTRAÑOS HUMANOS?

SHUU

Es el ninja más famoso de la serie de anime más célebre de todos los tiempos: DRAGON BALL. Junto con su jefe **Pilaf** y su compañera **Mai**, ponen en más de un aprieto a **Son Goku** y compañía.

GRRRR... ¿A QUE ASUSTO?

Bajo su apariencia de perrito y su corta estatura se esconde un ninja terrible. Bueno, quizá no tan terrible... ¡pero le pone mucho empeño!

NO ES EL MÁS FUERTE, NI EL MÁS LISTO, PERO SHUU YA HA PUESTO EN MÁS DE UNA SITUACIÓN DIFÍCIL A GOKU O KRILÍN.

CUALIDADES: **Shuu** es fiel al emperador **Pilaf**. ¡Aunque tenga que aguantar su mal carácter! Se le da bien esconderse y trepar paredes altas. Por eso, **Pilaf** lo envía a espiar a sus enemigos.

MISIÓN: Conseguir las bolas de dragón para que **Pilaf** logre su deseo de dominar el mundo. Aparte de eso, no es mal chico.

TOP SECRET: **Shuu** puede parecer un zorro, pero en realidad es una versión casi humana de un *akita inu*, una raza canina japonesa.

@FAFNIR98

Shuriken School

¡Todos pueden aprender las técnicas ninja! Un submarinista, un rapero o un cerdo. Sólo hay que estudiar mucho, estar atento y fijarte bien con quién compartes el pupitre. Si te aplicas como Eizan, el protagonista, puedes llegar a aprender muchísimo más aparte de las mates o el dibujo técnico.

¿ME PRESTAS TU ESPADA UN RATITO?

En la escuela Shuriken no se pasan las gomas de borrar, sino las estrellas ninja. Las taquillas están llenas de libros y espadas, y los alumnos son de lo más variopinto. Los alumnos de Shuriken siempre compiten con la escuela Katana, el centro rival. Pero... ¡cuidado, los de Katana siempre quieren hacer trampas para ganar!

CUALIDADES: A pesar de ser un colegio extraño, es la escuela ninja más divertida. ¿O es precisamente por eso que lo es?

MISIÓN: El objetivo de esta escuela es hacer de sus alumnos unos ninja de provecho. ¡No será una tarea fácil!

TOP SECRET: La escuela Shuriken pasa por apuros económicos la mayor parte del tiempo. Sólo ellos saben que nunca hay [illegible] y katanas.

Hattori EL NINJA

¿Y si mezcláramos lo mejor del gato **Doraemon** y de un ninja a la vez? Pues nos saldría **Hattori**, el ninja más servicial y amable de Japón. Cuando estés en un apuro, sólo tienes que llamarlo. ¡**Hattori** vendrá a ayudarte antes de que te des cuenta!

MI SEÑOR VA A PRIMARIA

Muchos ninja tienen un señor, y a **Hattori** le ha tocado servir al más torpe de todos. **Kenichi** es sólo un niño de diez años, pero no deja de meterse en líos.

CUALIDADES: Domina el arte del disfraz, de la invisibilidad y todo tipo de armas. ¡Todo eso para que **Kenichi** apruebe los exámenes o que el perro **Chichimaru** no se meta con su señor!

MISIÓN: Sacar a **Kenichi** de todos los apuros en los que se mete. Y eso requiere mucho más trabajo que dominar el arte de las sombras.

TOP SECRET: [illegible] lleva muy en secreto porque no le gusta reconocerlo, pero ¡hay una chica que está enamorada de él. ¡El jamás lo admitiría!

@FAFNIR98

Por Mónica Larrubia

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Tortugas, sí... ¡pero de lentas ni un pelo! Son las criaturas con caparazón más fuertes del mundo. Un vertido radioactivo las transformó de pequeñitas a adultas, y a su maestro **Splinter**, de hombre a rata. Desde las alcantarillas de Nueva York mantienen la ley y el orden al grito de ¡Cowabunga!

LAS TORTUGAS NINJA SON INVENCIBLES EN CUALQUIER BATALLA.

CUATRO TORTUGAS Y UNA GRAN CIUDAD

Leonardo es el líder, **Raphael** es el rebelde, **Donatello** es todo un genio y **Michelangelo**, el más divertido del grupo. Los cuatro hermanos viven ocultos de los habitantes de Manhattan, haciendo el bien con sus habilidades ninja. Cuentan con una amiga humana: **April O'Neil**, una periodista valiente y decidida.

CUALIDADES: Los cuatro reptiles mutantes combinan con mucho arte sus cuatro estilos de lucha diferentes.

MISIÓN: Limpiar las calles de Nueva York de maleantes como el siniestro **Shredder**. ¡Y comer mucha pizza!

TOP SECRET: Las **Tortugas Ninja** están basadas en un animal prehistórico real: una tortuga gigante con cuernos y una cola parecida a un martillo. Se llamaba **Ninjemys**, que significa tortuga ninja, precisamente.

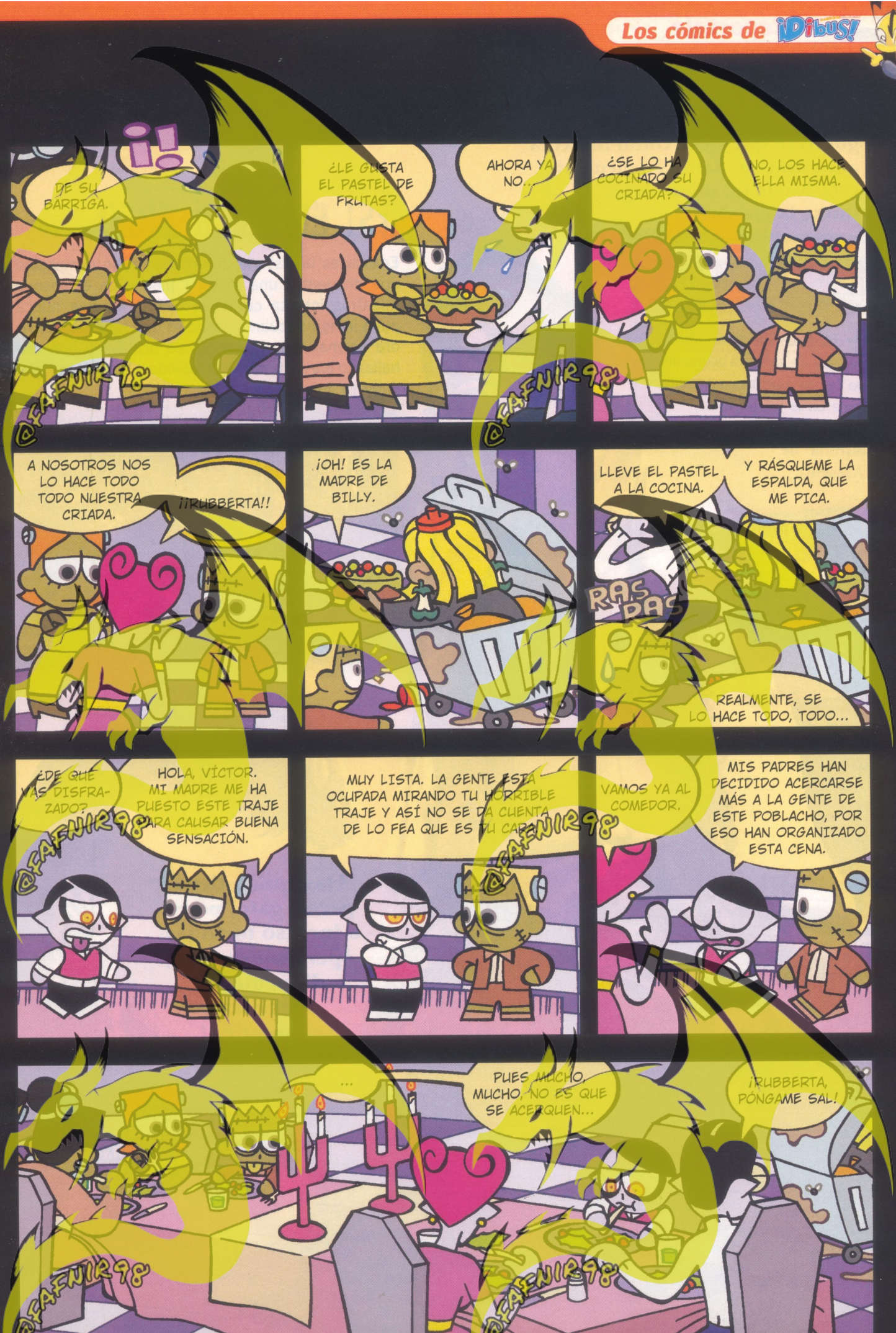
VALORACIÓN FINAL

Los ninja pueden ir a una escuela o aprender las mejores técnicas por su cuenta. También son capaces de luchar solos o con su grupo de amigos. Pero una cosa está clara: los mejores ninja son los que luchan por el bien y la justicia, se escondan o no entre las sombras de la noche.

@FAFNIR98

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez


¡!
DE SU BARRIGA.
¿LE GUSTA EL PASTEL DE FRUTAS?
AHORA YA NO...
¿SE LO HA COCINADO SU CRIADA?
NO, LOS HACE ELLA MISMA.
A NOSOTROS NOS LO HACE TODO TODO NUESTRA CRIADA.
¡¡RUBBERTA!!
¡OH! ES LA MADRE DE BILLY.
LLEVE EL PASTEL A LA COCINA.
Y RÁSQUEME LA ESPALDA, QUE ME PICA.
RAS PAS
REALMENTE, SE LO HACE TODO, TODO...
¿DE QUÉ VAS DISFRAZADO?
HOLA, VÍCTOR. MI MADRE ME HA PUESTO ESTE TRAJE PARA CAUSAR BUENA SENSACIÓN.
MUY LISTA. LA GENTE ESTÁ OCUPADA MIRANDO TU HORRIBLE TRAJE Y ASÍ NO SE DA CUENTA DE LO FEA QUE ES TU CARA.
VAMOS YA AL COMEDOR.
MIS PADRES HAN DECIDIDO ACERCARSE MÁS A LA GENTE DE ESTE POBLACHO, POR ESO HAN ORGANIZADO ESTA CENA.
...
PUES MUCHO, MUCHO, NO ES QUE SE ACERQUEN...
¡RUBBERTA, PÓNGAME SAL!
@FAFNIR98

eragon

Llega a nuestras pantallas ERAGON, la historia de un joven guerrero que tiene como mascota a un dragón. Será la película de esta Navidad, dibucolega, ¡no te la pierdas!

ERAGON

Un chico humilde, pero valiente, que sale de casa acompañado de una dragona para aventurarse en la misión más importante de la historia de Alagaësia.

ASÍ EMPIEZA TODO

ERAGON es la historia de un muchacho campesino que encuentra una extraña piedra en el bosque mientras intenta cazar un ciervo. Lo que nunca pudo imaginar cuando la vio es que no era una piedra normal, sino un huevo de dragón, y que ese pallazo iba a transformar su vida y la de Alagaësia, la tierra donde vive.

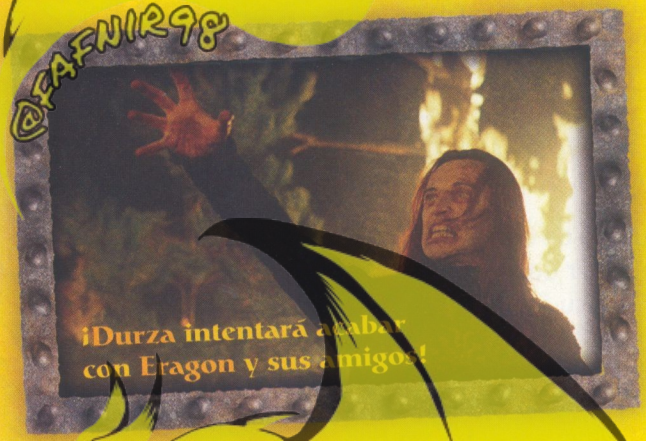
Hay quien tiene peces, gato, perro o incluso tortugas, ¿pero un dragón, dibucolega? ¡Menuda mascotilla!

No enfades a Saphira... ¡tiene malas pulgas!

@FAFNIR98

ALAGAËSIA, UNA TIERRA CON HISTORIA

Alagaësia es una tierra dividida en diversas regiones y pueblos, gobernada por un rey tirano llamado **Galbatorix** y que antaño estuvo protegida por los Jinetes de los Dragones, cuya misión era mantener la paz. **Galbatorix** fue el más brillante de ellos hasta que se separó de la Orden y junto con otros doce caballeros fundó los Apóstatas, que se enfrentaron y derrotaron a los Jinetes y se constituyeron en la clase gobernante hasta el día de hoy.



TIRANO Y MALVADO

GALBATORIX

Fue el mejor de los Jinetes de los Dragones, pero sus ansias de poder le llevaron a dar un golpe de estado y convertirse en un tirano que gobierna **Alagaësia**. Poderoso, astuto y fiero. ¡Un hueso duro!

DURZA

El esbirro más malévolo de **Galbatorix**. Hechicero poseído por espíritus malignos, sólo puede morir si le atraviesan el corazón. ¡Bicho malo donde los haya!

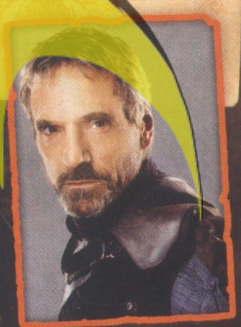
Eragon es una historia de espadas, magia y amistad.

LOS AMIGOS DE ERAGON

Eragon no estará solo en esta peligrosa y fascinante aventura, ya que contará con la ayuda de **Brom**, el último Jinete de Dragón que queda con vida, y que adiestrará a nuestro protagonista en el arte de la espada y la magia, transmitiéndole todo su conocimiento. También estará acompañado por **Saphira**, una dragona de color zafiro dicharachera y divertida, **Murtagh**, su mejor y más fiel amigo, y **Arya**, una hermosa y audaz guerrera.

BROM

Es el último Jinete de Dragones que queda, aunque está retirado y trabaja como cuentacuentos. Posee una gran sabiduría, conoce el idioma antiguo y el arte de la espada, y ofrece sus conocimientos para entrenar a Eragon en su lucha. Tenía un dragón que, igual que la de Eragon, también se llamaba Saphira.



ARYA

Una bella y valiente guerrera elfa con la que Eragon no sólo conocerá el amor, sino también su linaje. Ella le ayudará a refinar su técnica con la espada y le adiestrará en la magia para aumentar su poder.

Si te gusta esta película, te gustará leer...

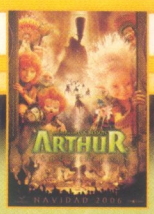
- EL SEÑOR DE LOS ANILLOS. La trilogía de fantasía más leída del mundo.
- LA HISTORIA INTERMINABLE. La obra más famosa de Michael Ende.
- HARRY POTTER. La historia del mejor mago de Inglaterra.
- LAS CRÓNICAS DE NARNIA. La fantasía dentro de un armario.

@FAFNIR98

UNA PELÍCULA DE LUC BESSON

ARTHUR Y LOS MINIMOYS

ESTRENO: YA EN CINES



La fantasía llega al cine con ARTHUR Y LOS MINIMOYS, una película que combina animación e imagen real y promete... ¡grandes aventuras!

LAS HISTORIAS DE LA ABUELA

Arthur es un niño que sueña con las historias de fantasía, elfos y tribus africanas que le cuenta su abuela antes de ir a dormir. Esos increíbles relatos aparecen en un libro mágico de conjuros que pertenecía a su abuelo, desaparecido misteriosamente cuatro años antes. Se siente tan atraído por esas historias, que decide leerlo con más atención...

UN MUNDO MÁGICO

Entonces se da cuenta de que el libro contiene pistas sobre el lugar donde se encuentra un tesoro, ¡y señala su jardín! Con lo bien que le iría a su abuela un tesoro para salvar su casa de las inmobiliarias... ¡Ya está! ¡**Arthur** lo tiene muy claro! Encontrará el mundo de los Minimoys y el tesoro que allí se oculta a cualquier precio. Pero... ¿¿seguro que a cualquier precio?!

LOS MINIMOYS

Son unas encantadoras y diminutas criaturas que viven en un mundo fantástico. Son elfos, por lo que tienen poderes mágicos y habilidades extraordinarias. La precioso dominante **Selenia** y su gracioso y ocurrente hermano pequeño **Betameche** serán los encargados de acompañar a **Arthur** en su viaje por los siete reinos.

Arthur deberá encogerse y convertirse en un pequeño Minimoy para entrar en su mundo de fantasía y encontrar el tesoro que busca.

@FAFNIR98

NINTENDO DS.

© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. TM & ® and all other trademarks are properties of their respective owners.

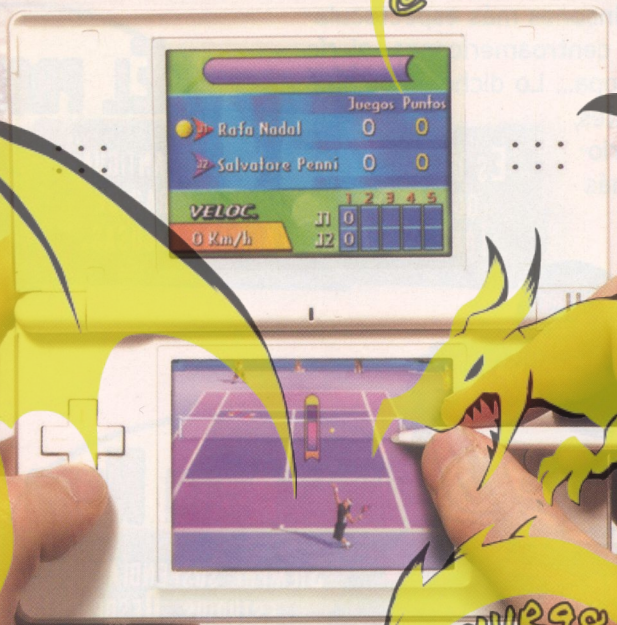
3+
www.pegi.info

RAFA NADAL TENNIS™

PONTE EN LA PIEL DEL MEJOR JUGADOR CON RAFA NADAL TENNIS™

UNA SOLA TARJETA Y 3 AMIGOS PARA COMPETIR EN LA PISTA.

Utiliza el puntero para dar golpes espectaculares en tu Nintendo DS gracias a su innovador sistema de juego. Crea tu jugador de tenis ideal mezclando y combinando una gran selección de jugadores y equipaciones en 17 pistas diferentes. Hasta 4 jugadores pueden competir con una sola tarjeta de juego.



3D

Codemasters®
www.codemasters.com

¡A TOCAR!

Developed by VIRTUAL TOYS

@FAFNIR98

NO DIGAS AVENTURA, DI...

TOMMY OREGON

Este mes tenemos el honor de presentarte un nuevo cómic de aventuras y acción que toma el relevo del dinosaurio TOM: NO DIGAS AVENTURA, DI... TOMMY OREGON.

UN NIÑO MUY PECULIAR

No tardarás en conocer a Tommy, un chico de 12 años muy simpático, pero un poco rarito. Seguro que tú, como muchos de tus compañeros, haces actividades extraescolares cuando sales del cole por la tarde; pues Tommy dedica esas horas a buscar tesoros milenarios, ruinas místicas y civilizaciones perdidas. ¡Es un trotamundos!

EL COLE, LA AVENTURA MÁS DIFÍCIL

Ya verás que Tommy es un aventurero capaz de descolgarse por precipicios, enfrentarse a bichos gigantes o saltar en paracaídas desde un zeppelín en llamas, pero cuando vuelve a clase... ¡tiene que entregar los deberes como cualquier alumno! Además, el Profe no acaba de creerse sus historias, y sus colegas tienen la mosca detrás de la oreja. ¡Doble trabajo para Tommy!

TOMMY

CON TAN SÓLO 12 AÑOS ES UN AVENTURERO TAN GRANDE COMO INDIANA JONES O LA FAMOSA LARA CROFT.

VISITARÁS PAÍSES, CONOCERÁS GENTE...

...con **Tommy** descubrirás los rincones más espectaculares del mundo: las pirámides centroamericanas, el río Amazonas, los paisajes de Europa... Lo dicho, si quieres leer las aventuras más alucinantes, descubrir los sitios más misteriosos y conocer a los villanos más siniestros y malvados... ¡no te pierdas las aventuras de nuestro nuevo héroe!

EL PROFE

ES UN ADULTO "CHAPADO A LA ANTIGUA" QUE PIENSA QUE LAS AVENTURAS DE TOMMY SON, EN REALIDAD, EXCUSAS.

BARON VON NERD

SIEMPRE SUSPENDÍA HISTORIA EN EL COLE Y NUNCA ACABÓ SUS ESTUDIOS. DESDE LAS SOMBRAS, INTENTA DESTRUIR TODOS LOS RASTROS DE HISTORIA DEL MUNDO.

@FAFNIR98

NO DIGAS AVENTURA, DI...

TOMMY OREGON

Guión y dibujo: Carlos Vermut

VEGETA

Este mes nos visita uno de los enemigos más peligrosos de Son Goku: Vegeta, el orgullo de los Saiyan.

EL PRÍNCIPE DE LOS SAIYAN

Desde muy pequeño, **Vegeta** fue un gran guerrero, un soldado sin escrúpulos que viajaba de planeta en planeta a las órdenes del malvado **Freezer**. Durante una de esas expediciones, un meteorito acabó con su planeta de origen y mató a prácticamente toda su raza, pero él no mostró ningún sentimiento. Siguió trabajando para **Freezer**, hasta que se encontró con **Son Goku**, luchó contra él y acabó descubriendo que fue **Freezer** quien aniquiló a su pueblo.

EL MALVADO FREEZER ANIQUILÓ A LOS SAIYAN PORQUE TENÍA MIEDO DE LA LEYENDA DEL SÚPER SAIYAN. PUES VAYA UN MALVADO MÁS CAGÓN...

DE VILLANO A COMPAÑERO

Vegeta aparece por primera vez como uno de los enemigos más duros y despiadados de **Goku**. Pero después de la lucha contra Freezer en el planeta Námek, su temperamento cambia y llega a relacionarse "amistosamente" con Goku y los terrestres. Aunque su mirada sigue intimidando a muchos de ellos, y si no que se lo pregunten a **Krilín**, **Bulma** ve en él a su futuro marido, con el que tendrá dos hijos: **Trunks** y **Bra**.

¿SABÍAS QUE...

- ...el planeta de nacimiento de todos los Saiyan se llama Vegeta? Como nuestro prota.
- ...los Saiyan envejecen más lentamente que los humanos?
- ...en la continuación de la serie, DRAGON BALL GT, es poseído por un malvado llamado Baby y se convierte en el villano más terrorífico de la saga?
- ...Vegeta apareció por primera vez en el quinto capítulo de DRAGON BALL Z, la segunda parte del anime?
- ...el nombre de este personaje significa vegetal?

Dragon Ball Z © 2007 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION.
Licensed by FUNimation ® Productions, Ltd. All Rights Reserved.

TÉCNICAS DE COMBATE

Vegeta siempre se ha caracterizado por disponer de una gran cantidad de técnicas de combate, que ha aprendido durante sus múltiples viajes por la galaxia. Éstas son las más poderosas y recordadas:

FINAL FLASH: Es su ataque preferido, y uno de los más potentes. Extiende los brazos a los lados, luego hacia adelante, acumula toda la energía posible y lanza un superataque. ¡Imparable para los blandengues!

BIG BANG ATTACK: Extiende una mano al frente, acumula energía en forma de esfera y luego dispara hacia su enemigo energía como para hacer un cráter del tamaño de un campo de fútbol. ¡Qué bestia!

GALICK HO: Es una técnica similar al Kame Hame Ha de **Son Goku**, pero con una posición de manos diferente y un halo de energía de color violeta. Su potencia es alucinante...

POWER BALL: Bola de energía que simula la Luna llena y le ayuda a convertirse en mono gigante (Ohzaru). De esta manera la fuerza y su poder de destrucción se multiplica. ¡No te cruces con el que te machaca!

NO SÓLO SON GOKU CONOCE TÉCNICAS DEMOLEDORAS PARA ACABAR CON SUS ENEMIGOS. ¡VEGETA HACE GALA DE LAS MÁS ESPECTACULARES.

NIVELES Y FUSIONES

Nuestro personaje del mes se pasa la vida entrenando para ser el mejor guerrero y superar el poder de **Goku**, que es su gran obsesión. Está considerado como uno de los Saiyan más fuertes, y ha alcanzado todos los niveles de poder de su raza, del primero al cuarto. También ha conseguido transformarse en Súper Ohzaru (el nivel de Súper Saiyan como mono gigante) y ha realizado con éxito las técnicas de fusión Metamoru (**Gogeta**) y la de los pendientes Pohtala (**Vegetto**). ¡Es un guerrero sin par!

EL PODER DE VEGETA SÓLO ES COMPARABLE A SU AMBICIÓN. ¡QUIERE SER EL SAIYAN MÁS PODEROSO!

SOLA, ERES FUERTE.
JUNTOS, SOIS INVENCIBLES

Eres Rianna Saren, una experta mercenaria Twi'lek. Junto con tu druida de seguridad, Zeeo, lucharéis en vuestro camino contra fuerzas hostiles y robaréis los planes para el arma más temida del Imperio, la Estrella de la Muerte.

Disfruta del primer juego de Star Wars® desarrollado en exclusiva para Nintendo DS™ y PSP® (Play Station® Portable). Domina movimientos únicos de pelea en colaboración.

12+

www.pegi.info

www.swlethalalliance.com

LucasArts and the LucasArts logo are registered trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & ® or TM as indicated. All rights reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. «PLAYSTATION», «PSP» and «UMD» are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

@FAFNIR98

STAR WARS
LETHAL ALLIANCE™
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
NINTENDO DS™
LUCASARTS™
UBISOFT®

JC BONACHE

Este mes hemos entrevistado al último artista en llegar a la revista, un dibujante realmente espléndido con un sentido del humor muy divertido: Juan Carlos Bonache, el creador de ZUMBAOS.

Hola, Juan Carlos, desde que llegaste a ¡DIBUS!, se han vuelto a poner de moda los chistes, aunque sean malos, ¡JE, JE, JE! Pero dinos, ¿cómo empezaste en el mundo de los cómics?

Hace algo más de un año, abrí un blog en internet, una especie de diario electrónico donde puedo explicar todo lo que se me pasa por la cabeza. Allí empecé a subir mis dibujos y a meter todas las historietas que se me ocurrían. El blog tuvo bastante éxito, y fue gracias a eso que conseguí engañaros para que me dejarais un hueco en la revista.

"El primer dibujo que recuerdo haber hecho fue uno de Lucky Luke".

¿Cuál fue el primer cómic que leíste? ¿Y qué recuerdas del primer dibujo que hiciste?

De pequeño leía los tebeos de Ibáñez, me gustaban muchísimo MORTADELO Y FILEMÓN, PEPE GOTERA Y OTILIO y EL TRECE RUE DEL PERCEBE; después me aficioné a los superhéroes, en especial a LOS 4 FANTÁSTICOS, luego ya vino SON GOKU y toda la revolución manga a la que me volví a enganchar.
El primer dibujo que recuerdo haber hecho fue uno de **Lucky Luke**, entonces lo daban por la tele y era la serie de moda.

¿Dónde aprendiste a dibujar?

Nunca he ido a ninguna escuela de dibujo, aprendí fijándome en los grandes maestros, leyendo muchos tebeos y pasándome muchas, muchas horas dibujando.

Con este cómic, Juan Carlos se hizo popular en el mundillo bloguero: GAVIOTAS.

Porque... ¿trabajas sólo de dibujante o en algo más?

El dibujo es más una afición que un trabajo, mi trabajo serio es de vigilante de seguridad, ése es el que me da de comer y paga los videojuegos de mi NDS. De día me aburro trabajando de vigilante, y de noche me divierto dibujando ZUMBAOS, la combinación perfecta.

Explícanos de dónde sacas las ideas para hacer tu página de chistes. ¿Del cine? ¿De internet? ¿De tu trabajo?...

Cuando tengo que preparar una nueva página y estoy falto de ideas, suelo acercarme a la biblioteca, allí me paseo entre las estanterías hojeando los libros y esperando que alguno me dé una buena idea o me sugiera un tema divertido para la página.

NOMBRE› JC BONACHE

EDAD› 28 AÑITOS

NACIDO EN› BARCELONA

RESIDE EN› BARCELONA

CÓMIC FAVORITO› DR. SLUMP

SI FUERAS UN DIBUJO ANIMADO SERÍAS› UN POKÉMON

SI NO FUERAS DIBUJANTE SERÍAS› CANTANTE DE BOLEROS

Si no hicieras ZUMBADOS, ¿qué cómic de la revista te gustaría dibujar?

Todos los cómics de la revista son geniales, pero reconozco que el de la **Capuchoncita Roja** me tiene robado el corazón, es tan cuca...

Y en general, ¿qué cómic crees que sería más divertido con el estilo Bonache?

Mi sueño siempre ha sido que me dejaran dibujar un cómic de **Los 4 FANTÁSTICOS**, adoro a esos personajes y me encantaría trastear con ellos durante un par de números. Los rociaría de nuevo con rayos cósmicos y los pondría a luchar con calamares a la romana espaciales.

Cambiando de tema, explícanos un chiste sobre tu vida, es decir, una anécdota graciosa.

El otro día vino a mi trabajo un padre con su hijo y señalándome, le dijo: "Si no estudias más, acabarás como este señor, siendo un vigilante de seguridad". Todavía recuerdo la cara del niño llorando desconsolado y gritando "No, papá, no te preocupes, estudiaré mucho, que yo no quiero ser un vigilante de seguridad".

Los padres me utilizan como ejemplo a no seguir...

Y para finalizar, la pregunta más chunga: ¿puedes explicarnos el proceso que sigues para dibujar ZUMBADOS? Sabemos que hay muchos dibucolegas que quieren aprender de un genio del dibujo como tú.

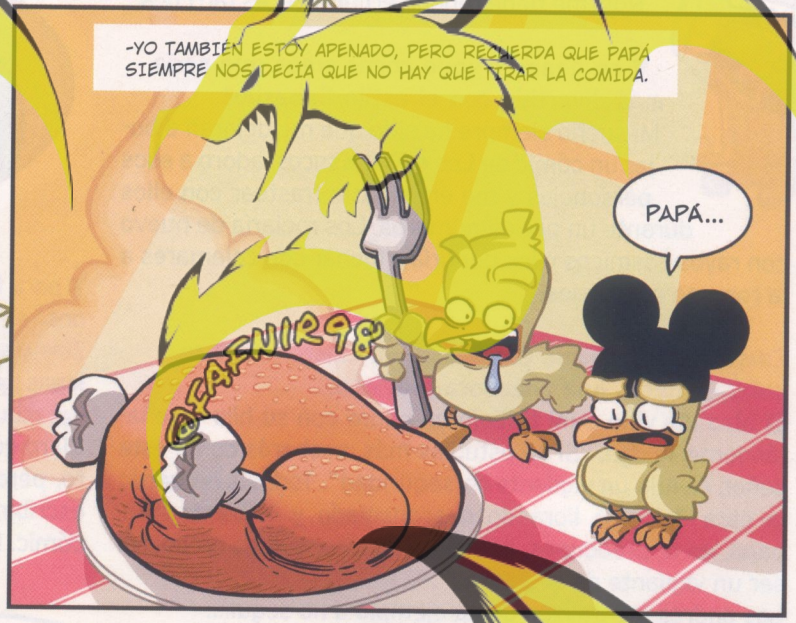
Claro que sí, mi técnica no es ningún secreto, pero como se me da mejor dibujar que escribir, os lo explicaré a través de un cómic. Espero que os guste...

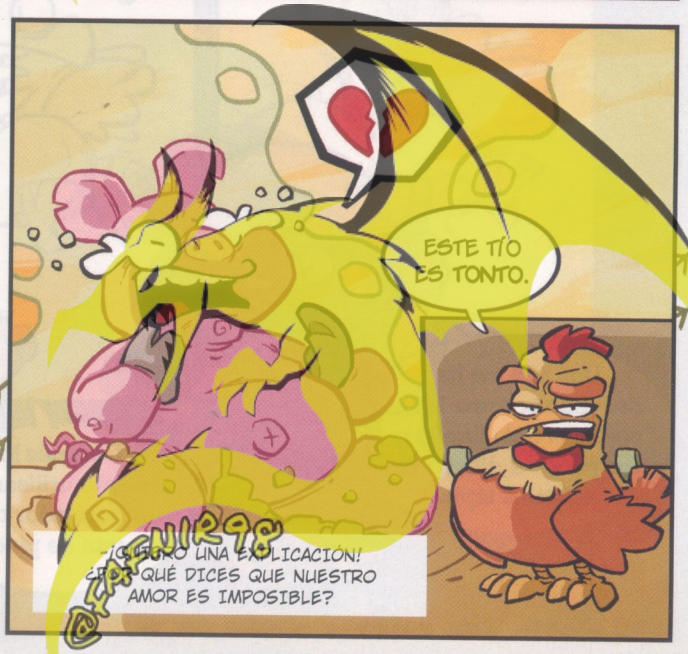
Bubusaludos, Juan Carlos, y gracias por tu tiempo.

Gracias a vosotros, y les mando muchos mimitos a todos nuestros dibucolegas.

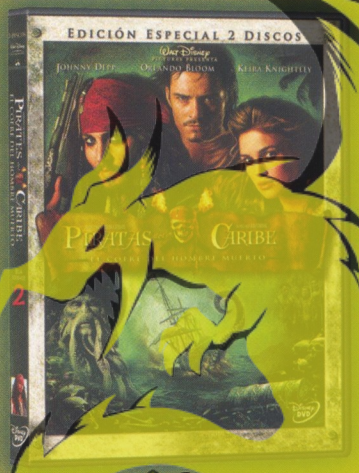
ZUMBAC

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache





The Pokémon Company
Nintendo
3+
www.pegi.info
ENTRA EN MUNDO MISTERIOSO
¡COMO UN POKéMON!
Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.
¿Te atreves a ser un POKéMON y a superar toda clase de peligros, combatiendo en tiempo real, a través de 47 mazmorras? ¡Anímate! Muchos POKéMON están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Lidera un Equipo de Rescate ¡y descubre todos los secretos que esconde POKéMON Mundo Misterioso!
www.pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
GAME BOY micro
GAME BOY ADVANCE SP
LO NUNCA VISTO DE POKéMON EN TV:
ESTRENO DEL EPISODIO DE POKéMON MUNDO MISTERIOSO
EN DICIEMBRE, SÓLO EN JETIX
CONSULTA LA PROGRAMACIÓN EN WWW.JETIX.ES
JETIX
Pokémon Mundo misterioso
¡LA PRIMERA AVENTURA DEL EQUIPO DE RESCATE!
JETIX name and logo © and TM Disney Enterprises, Inc.
@FAFNIR98



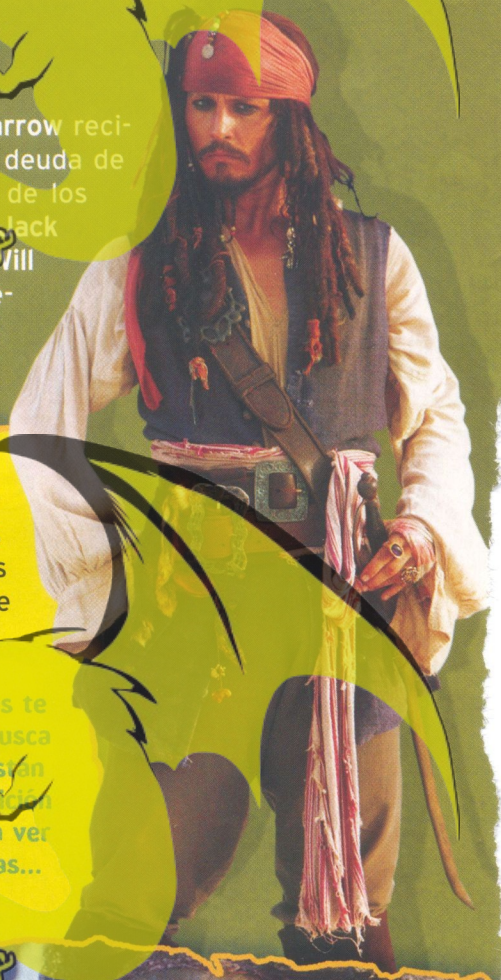
DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

PIRATAS del CARIBE
EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Las aventuras del legendario capitán Jack Sparrow ya están disponibles en DVD, ¡abórdalas, dibucolega!

¡Piratas a la vista!

El granuja pero encantador capitán **Jack Sparrow** recibe la desagradable noticia de que tiene una deuda de sangre pendiente con el pirata más temido de los siete mares, el legendario **Davy Jones**. Como Jack es ante todo un pirata y de pagar nada, decide embarcarse junto con **Will Turner** y **Elizabeth Swan**, en la desesperada búsqueda de un cofre misterioso. Luchará contra monstruos marinos, escapará de tribus de caníbales y tendrá que hacer frente a una pena de muerte dictada por el mismísimo Rey de Inglaterra. En menudos líos te metes, **Jack**...

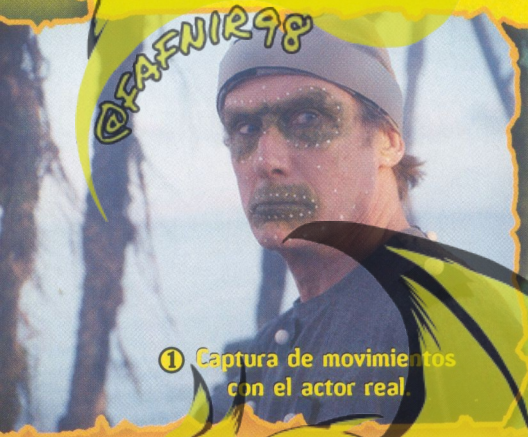


Extras y MÁS extras

Como ya viene siendo habitual, esta película aparece en dos versiones diferentes: una sencilla con la película, los comentarios del director y unas tomas falsas bastante divertidas; y otra con dos discos y una infinidad de extras. Toma nota de los mejores:

- **Según lo previsto: La verdadera y cruda historia de EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO.**
- **Capitán Jack: De la cabeza a los pies.**
- **Dominando la espada.**
- **Durante el rodaje: La jaula de huesos.**
- **Creando al Kraken.**
- **Conociendo a Davy Jones: Historia de una leyenda.**

Y si estos extras te parecen poco, busca los cinco que están ocultos en la edición de dos discos, a ver si los encuentras...

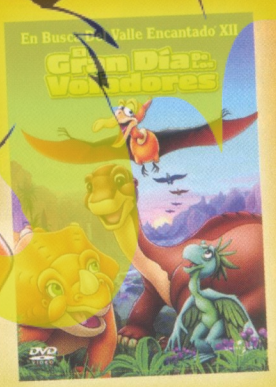


① **Captura de movimientos con el actor real.**

② **Superposición de los efectos digitales.**

③ **El resultado final: Davy Jones.**

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA



En Busca Del Valle Encantado XII

El Gran Día de los Voladores

Prepara un espacio en tu videoteca, ¡la decimosegunda parte de las aventuras de Piecito y sus amigos ya está a la venta!

Piecito, Petrie, Puas y Patita están nerviosos por el gran evento que se acerca: el Día de los Voladores. **Petrie** no sabe volar y tiene que desfilar con sus hermanos el día de la fiesta, pero sus amigos deciden echarle una mano a ver que lo haga el ridículo. Aventuras, emoción y muchas canciones en la nueva peli del Valle Encantado. ¡No te la pierdas!

@FAFNIR98

SU MAJESTAD HA VUELTO.

GARFIELD 2

Es un gato naranja, está gordo y no deja de perrear y comer lasaña, ¿sabes de quién hablamos?

UN GATO QUE NO PARA DE HACER EL PERRO

Garfield, el gato más vago y comilón del mundo, tiene un problema: su dueño se marcha a Londres a pedirle la mano a su novia, y no quiere quedarse en la residencia de animales de compañía. ¿La solución? Se escapa junto con su amigo **Odie**, se cuela en el equipaje de **Jon** y le acompaña a la capital de Gran Bretaña. Una vez allí descubrirá que tiene un doble, lo duro que es vivir como un príncipe y que la comida inglesa no le llena... ¡Menudo gamberro está hecho este gato!

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

EXTRAS

- LAS NUEVAS VIDAS DE GARFIELD.
- 3 ANIMÁTICAS DE JIM DAVIS.
- LA CREACIÓN DEL CÓMIC DE GARFIELD.
- 2 DOCUMENTALES.
- 4 IMÁGENES.
- VIDEO MUSICAL.
- 2 JUEGOS.

@GAFNIR98

BOB ESPONJA

2ª TEMPORADA COMPLETA

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

Seguro que estabas esperando este momento: ¡el lanzamiento de la 2ª temporada completa de **Bob Esponja**!

EL FONDO DEL MAR YA NO ES COMO ERA

Si ya tienes la 1ª temporada de esta delirante serie de animación, no podrás resistirte a ésta: 39 capitulazos llenos de aventuras, chistes y situaciones rocambolescas. Y es que con **Bob**, **Patricio** y compañía, cualquier cosa puede ser divertida: que **Bob** se olvide de cómo atarse los zapatos, que cojan "prestado" un balón y lo rompan, que **Bob** intente entrar en un exclusivo club de medusas, que **Gary** no quiera tomarse un baño... Aprende de **Bob** y... ¡vive la vida con alegría!

LIBROMANÍA

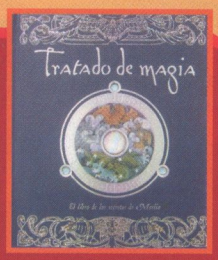
Tratado de magia

Todos los secretos de la magia están reunidos en este fantástico libro: el legado de Merlín el mago.

Si has visto mil veces HARRY POTTER y te molaría ser un mago como él, no lo dudes, éste es tu libro. Aprenderás a convertir tu habitación en un auténtico cubil de mago, a escoger tu indumentaria mágica y a pronunciar e inventar hechizos para que tus padres no te den la tabarra. También descubrirás cómo adiestrar animales de compañía (búhos, gatos y perros) para que sean mágicos, realizar viajes astrales, o cocinar pociones y transformaciones curativas y mágicas. Seguro que siempre deseaste convertir a tu hermano en un burro...

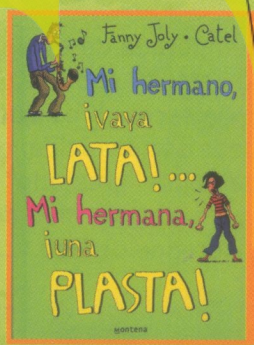
DIBUDATOS

- **Autor:** Merlín
- **Editorial:** Montena
- **Número de páginas:** 30
- **Género:** Fantasía
- **Recomendado si te gustó:** DRAGONES



Mi hermano, ¡vaya LATA!... Mi hermana, ¡una PLASTA!

Todo el mundo tiene su cruz en esta vida, y la de **Marion** es... ¡su hermano mayor! Según sus propias palabras, **Charles** es un niñato repelente de 15 años que le hace la vida imposible. Y, como descubrirás en este divertidísimo libro, **Charles** sólo tiene una cosa buena: Félix, un amigo tremendamente atractivo. Sé fuerte, Marion, que tarde o temprano la vida te dará su recompensa.



DIBUDATOS

- **Autores:** Fanny Joly y Catel
- **Editorial:** Montena
- **Número de páginas:** 196
- **Género:** Aventuras
- **Recomendado si te gustó:** EL DIARIO DE LA PRINCESA

@FAFNIR98

© GAME BOY ADVANCE Y NINTENDO DS SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO.

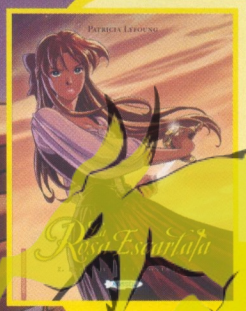
COMICMANÍA

La Rosa Escarlata

Este mes te recomendamos un cómic que, sin tener superhéroes ni superpoderes, está cargadito de aventuras y emoción: ¡LA ROSA ESCARLATA!

LA MÁSCARA NEGRA

La protagonista de la historia es **Maud**, una jovencita criada en el campo y educada en el arte de la esgrima que presencia la muerte de su padre a manos de un misterioso espadachín. Al quedarse huérfana, **Maud** se traslada a París a vivir con su abuelo, un noble huraño a quien no conoce y que muchos años antes había desheredado a su propio hijo por casarse con una extranjera. Cuando **Maud** creía que su vida en París iba a ser de lo más aburrida, se tropieza con **La Máscara Negra**, un bandido que roba a los ricos para dárselo a los pobres, y decide imitarlo. ¡No te pierdas las aventuras y la doble vida de **Maud** en París!

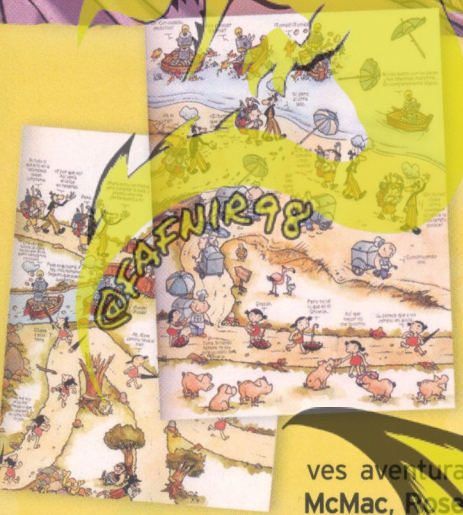


DIBUDATOS

- **Editorial:** Rosell Cómics
- **Autor:** Patricia Lyfoung
- **Número de págs.:** 48
- **Género:** Aventuras
- **Recomendado si te gustó:** LOS LEGENDARIOS

Los tres Caminos

Tres caminos para tres personajes, pero un único fin: hacerte disfrutar de la lectura como nunca.



Buscando su propio camino

LOS TRES CAMINOS es un divertido cómic que narra, en breves aventuras de dos páginas, las historias de tres personajes: **John McMac**, **Roselita** y **H. Deuzio**. Cada uno de ellos debe seguir su propio camino: John busca a un pagador, la pequeña **Roselita** quiere ver al Señor de las Nubes, y el robot H. Deuzio simplemente quiere salir de su barca, pero siempre se acaban encontrando y viviendo las aventuras más inesperadas y... ¡desternillantes!

DIBUDATOS

- **Editorial:** Sins entido
- **Autores:** Sergio García y Lewis Trondheim
- **Número de págs.:** 32
- **Género:** Humor
- **Recomendado si te gustó:** ZBLUCOPS

NINTENDO DS. PlayStation 2 THE GAME FACTORY CARTOON NETWORK INTERACTIVE CARTOON NETWORK

DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com

© 2006 The Game Factory ApS. All rights reserved. Sintrupvej 12, DK-8220 Brabrand. www.gamefactorygames.com. TM & © Cartoon Network. (s06)
NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 Nintendo. "PS" and "Playstation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Cartas Juego

Por fin tienes aquí tu sección de cartas favorita, y este mes viene llena de información sobre el JCI de Yu-Gi-Oh! No esperes más, prepara tus cartas y... ¡que empiece el juego!

• JUEGO DEL MES:

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh!
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
BARAJA DE ESTRUCTURA
-CÓLERA DE DINOSAURIO- ™

En breve aparecerá la nueva expansión del JCI de Yu-Gi-Oh!: Cólera de Dinosaurio. Esta ampliación se centra en la nueva temporada de GX, inédita en nuestras tierras, donde aparecen por primera vez los Monstruos Dinosaurio.
Podrás jugar con cartas y poderes que superan de largo los que ya conoces. ¿Serás capaz de utilizar los nuevos Monstruos Dinosaurio como si fueras uno de los expertos duelistas de la Academia?

LLEGAN LOS MONSTRUOS DINOSAURIO

Con cada expansión aparecen cartas inéditas. Lo más habitual es que aparezcan de 3 a 6, pero esta vez son 8 las cartas totalmente nuevas. Aquí tienes un avance:

• TYRANNO SUPERCONDUCTOR

Es un Monstruo Dinosaurio de 3300 puntos de ataque y 1400 de defensa. Es una carta superespecial, y por lo tanto, es muy difícil encontrar en los sobres de ampliación.
Con este Monstruo podrás eliminar de golpe 1000 puntos de vida a tu oponente. Eso sí, mientras utilizas este efecto no podrás usar la carta para atacar de manera convencional.

• GRAN PÍLDORA DE EVOLUCIÓN

Esta carta puede parecerte normalita, pero no te engañes, dibucolega. Usándola conseguirás una ventaja alucinante respecto a tu adversario.
Sacrifica un Monstruo Dinosaurio para activarla y, durante 3 turnos, podrás realizar invocaciones normales o de tributo sin necesidad de realizar más sacrificios.

@FAFNIR98

BARRIDO DE COLA

Esta carta te permitirá devolver a la mano de tu oponente un par de cartas Monstruo que estén boca abajo, o que sean inferiores a la tuya. Para poder utilizar este poder necesitas en tu tablero una carta de nivel 5 o un Monstruo Dinosaurio superior a tu *Barrido de cola*.

ERUPCIÓN VOLCÁNICA

Esta carta de trampa es muy destructiva, y debes meditar cuál es el mejor momento para utilizarla, porque puede volverse en tu contra. Para activarla necesitas que esté en juego *Mundo Jurásico*. Puedes utilizarla al acabar tu turno, entonces se destruirán todas las cartas que estén sobre el tablero, ¡incluso las tuyas! Esta carta puede hacerte vencedor, pero debes utilizarla con maestría.

39 cartas, 8 inéditas y 1 muy especial y superdifícil de conseguir.

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

Hace tiempo que hablasteis de un JCI de Zatch Bell!. ¿Ha salido ya en nuestro país?
Marcos Cervelló, Alberic, (Valencia).

Ya hace unos cuantos meses que anunciamos este juego, y la verdad es que este fantástico JCI aún no se ha editado en nuestro país. Pero si los *fans* seguís presionando de esta forma, seguro que en breve podremos tenerlo en nuestras manos. Y recuerda... ¡sigue las aventuras de **Zatch** y **Kiyo**!

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasenjuego@normaeditorial.com Si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡Dibus!

DiBU Concurso

Disney's American Dragon Jake Long

UNAS EXTRAÑAS CRIATURAS, JUNTO CON UNA MISTERIOSA LADRONA Y SU JEFE, LLAMADO DE FORMA MUY ORIGINAL "JEFE", QUIEREN APODERARSE DE LA CIUDAD. JAKE LONG VA A TENER QUE PONER A PUNTO SU INTELIGENCIA Y SUS LLAMAS PARA SALVAR A SUS VECINOS DE ESTA NUEVA AMENAZA. AYÚDALE A LOS MANDOS DE TU GBA O NDS. ¡SACA EL DRAGÓN QUE LLEVAS DENTRO!

SORTEAMOS:

1er PREMIO (3)

NINTENDO DS LITE
DISNEY AMERICAN DRAGON
JAKE LONG PARA NDS

2º PREMIO (7)

DISNEY AMERICAN DRAGON JAKE LONG PARA NDS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A JAKE LONG CON CUERPO DE NIÑO Y CABEZA DE DRAGÓN.

© 2006 NINTENDO.
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo.

bvg BUENA VISTA GAMES

© Disney.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
AMERICAN DRAGON
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO AMERICAN DRAGON

Dibuja a Jake Long con cuerpo de niño y cabeza de dragón.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

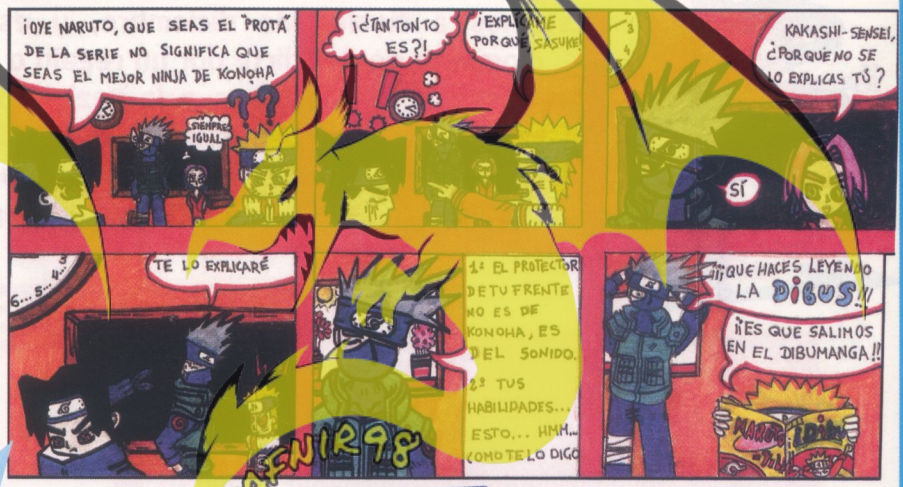
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? _____

CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganador Kevin Masip Martínez, Alicante.

Kevin, un auténtico seguidor de la revista, nos envió hace algún tiempo este cómic sobre Naruto y... ¡ha resultado ganador! Aunque el diseño es sencillo, tres más tres viñetas, el dibujo resulta correcto, el coloreado efectivo, y el chiste muy divertido. Nos halaga mucho que el propio **Naruto** lea sus artículos en nuestra revista.
¡Enhorabuena, Kevin!



Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 o 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas

DiBU escaparate

Estamos a finales de diciembre, y es el momento de decidirte por un regalo o por otro.... ¡o por todos a la vez! Y para que no te pierdas entre la multitud de novedades de este año, ahí van unas recomendaciones. ¡Toma nota, dibucolega!

HOT WHEELS

Las pistas de coches más rápidas y divertidas son las Hot Wheels de Mattel. Tienes un montón de modelos, con efectos y *loopings* impresionantes. ¡Ah! Y la gran novedad: el Mega Air Jumper, un todo terreno acrobático bestial.

Mattel

FT Champs

Netcam Iberia

Barbie

Mattel

Código: KND

Kids desings

Equipo de rescate

Playmobil

FUNKY FURBY

¡Con el Furby es imposible aburrirse! Que si te cuenta un chiste, que si tiene hambre, que si se pone a reír... ¡y ahora baila y canta *funky*! Alucina con las nuevas funciones y conversaciones del juguete más interactivo.

Hasbro

@FAFNIR98

Tetris Blocks

Educa

TAMAGOTCHI

El juego de mascotas virtuales por excelencia, Tamagotchi, en una nueva versión con más opciones y modos de juego. Cría, cuida, limpia y alimenta a tu Tamagotchi para que se haga grande y fuerte.

Bandai

Bratz

Bandai

D-Luxe MP3

Rimax

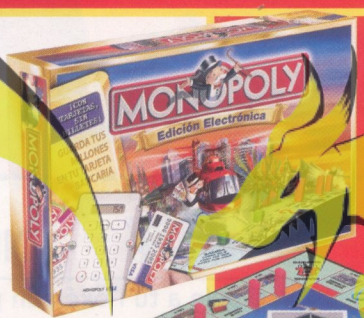
Action Man Atom

Hasbro

MONOPOLY EDICIÓN ELECTRÓNICA

El juego de negocios de toda la vida en una versión actualizada a los tiempos que corren: una edición electrónica. Prepárate para jugar con una sofisticada banca virtual y unas tarjetas tipo VISA para cada uno de los jugadores.

Parker



DIBU CONCURSO

POKéMON
SET POKéMON DX
edición 10º aniversario

¡POKéMON POR TODAS PARTES! EN LA TELE, EN LOS VIDEOJUEGOS, EN LOS CROMOS, EN TU ¡DIBUS! Y, CÓMO NO, EN FIGURAS DE ACCIÓN. NO PIERDAS NI UN SEGUNDO Y HAZTE CON ESTE COMPLETO LOTE DE LOS POKéMON MÁS ESPECTACULARES. SI DE VERDAD ERES UN ENTRENADOR, NO PUEDES DEJAR PASAR ESTA OPORTUNIDAD.

SORTEAMOS:

5 LOTES DE SET POKéMON DX DE BANDAI

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA TU POKéMON PREFERIDO, PERO PÍNTALO CON UNOS COLORES QUE NO SEAN LOS SUYOS.

BANDAI

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
POKéMON
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO POKéMON

Dibuja a tu Pokémon preferido, pero píntalo con unos colores que no sean los suyos.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? _____

@FAFNIR98

KONAMI
INCLUYE OCHO NUEVOS MONSTRUOS DE
SHONEN JUMP'S YU-GI-OH! GX
Demoler, Destruir, Desmantelar!
SHONEN JUMP'S YU-GI-OH!
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
BARAJA DE ESTRUCTURA
-COLERA DE DINOSAURIO-
El Juego ha evolucionado ...
40 cartas de furia fosilizada cobran vida, incluyendo el "Ultimate Tyranno" y el nuevo Ultra Raro "Super Conductor Tyranno." Las nuevas Barajas de Estructura Colera del Dinosaurio — una divertida y furiosa forma de empezar a jugar al
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES DE Yu-Gi-Oh!
www.yugioh-card.com
UPPER DECK ENTERTAINMENT

Guión y dibujo: David Ramírez

Guión y dibujo: David Ramírez

¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

@IBLIGAME

ENERO 2007

Y TAMBIÉN...
- RAFA NADAL TENNIS NDS
- ARTHUR Y LOS MINIMOYS PS2
- AMERICAN DRAGON GBA
- SPECTROBES (AVANCE) NDS

¡Y MUCHOS MÁS!

GAME=notix

NARUTO EN GCUBE

>>Después de protagonizar un videojuego para PS2, el ninja más famoso de la tele y el manga, **Naruto**, hace su primera aparición en la GCube con un título de lucha uno contra uno con muy buena pinta. Va a ser que aún le queda vida a la GCube...

CONCURSO GUITAR HERO

>>Corre, dibucolega, aún estás a tiempo de participar en el concurso más divertido de la web: el CONCURSO DE VÍDEOS DE GUITAR HERO. Infórmate a través de su página (www.guitarhero.es), tienes tiempo hasta el 31 de diciembre. Y si no llegas a tiempo, siempre puedes reírte un rato viendo los vídeos participantes...

FLASH NOTICIAS

>>¿Sabías que VIVA PIÑATA, el videojuego de mascotillas que acaba de aparecer para 360, dará el salto a la tele con un a versión animada de las aventuras de sus personajes? Promete, dibucolega...

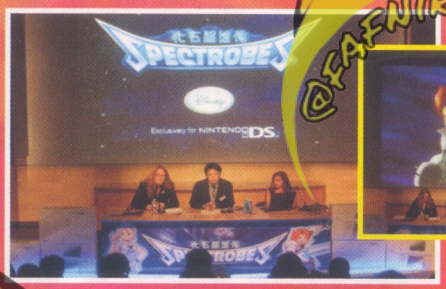
@FAFNIR98

> Fecha de salida: mediados de marzo

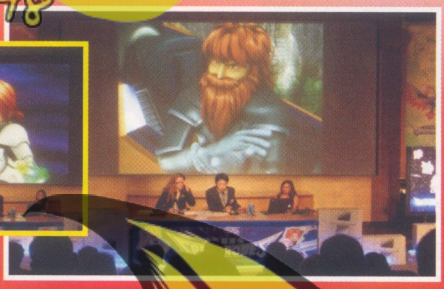
SPECTROBES

PRIMER CONTACTO

Hace muy poquito estuvimos en la presentación europea de Spectrobes, una de las novedades más destacadas del año. ¡No pierdas detalle!



Durante la presentación, el propio **Kantaro** nos enseñó los secretos de su creación.



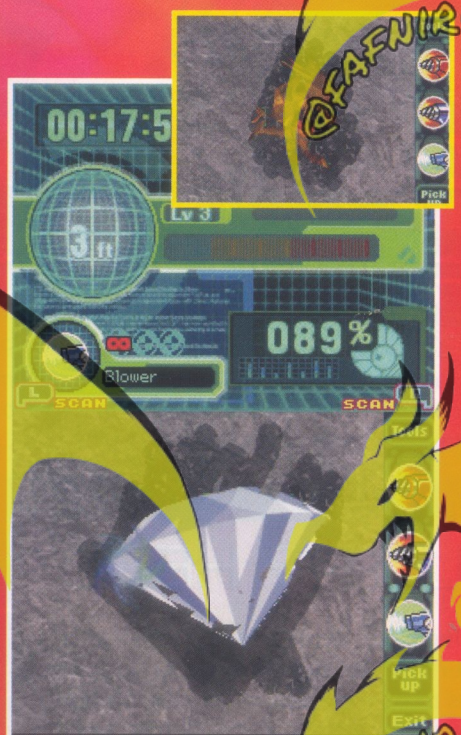
Nos presentaron a los personajes, la historia y el estilo del juego.

Sí, dibucolega, el pasado 29 de noviembre, Dibugame se trasladó hasta la capital de Francia, París, para presentar y después poderos informar en primicia del bombazo del 2007: Spectrobes.
Cuando nos levantamos por la mañana se presentaba un día duro, pero lleno de emociones. Cogimos el avión medio dormidos y nos pasamos todo el viaje jugando con la DS, ¡necesitábamos entrenamiento!

Al llegar a París nos trasladamos hasta el Museo de Historia Natural, un impresionante escenario lleno de esqueletos de animales prehistóricos y reproducciones de los bichos más raros del mundo. ¡Era el lugar ideal para la presentación de un videojuego sobre arqueólogos galácticos!

Vinieron los mejores periodistas de toda Europa, y a las 18.30 dio comienzo la rueda de prensa que desvelaría el verdadero potencial de este videojuego. **Thierry Braylle**, el número uno de la división de videojuegos de Disney en Europa, nos desveló los grandes esfuerzos que están haciendo con este videojuego, y **Kantaro Hisai**, el productor, nos mostró sus impresionantes características: una historia muy buena, gráficos alucinantes y un concepto de juego que explota al máximo las capacidades de la consola táctil de Nintendo.
La rueda de prensa acabó con una ovación enorme a **Kantaro** y a los chicos de Disney, y a continuación pasamos a probar la primera demo.

En el Museo de Historia Natural pudimos ver los fósiles prehistóricos más alucinantes.



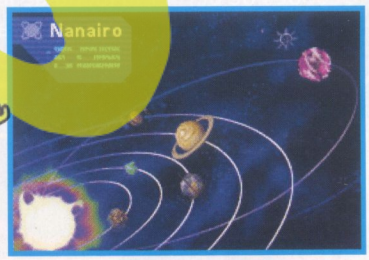
Y en el juego, teníamos que conseguir desenterrar los fósiles de Spectrobes y cuidarlos.

En la zona de juego se hicieron colas para echar unas partiditas.

>AVENTURAS Y ARQUEOLOGÍAS GALÁCTICAS

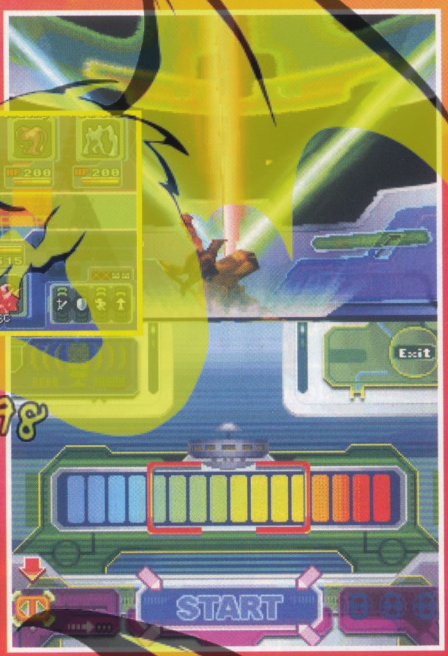
En SPECTROBES descubrirás una historia futurista y alucinante: **Rallen** y **Jeena** son dos oficiales de la Patrulla Espacial de Nanairo que se encuentran unas enigmáticas criaturas prehistóricas llamadas **Spectrobes**, con unos poderes especiales. A partir de entonces se dedican a su estudio y comprensión, y descubren que estas criaturas ocultan la clave para vencer a los **Krawl**, un ejército que amenaza con destruir la galaxia.

SPECTROBES aúna en un solo juego las mejores características de POKÉMON, NINTENDOGS y TAMAGOTCHI.



>EXPRIME TU NINTENDO DS

SPECTROBES explota al máximo las capacidades de la Nintendo DS:



>>Uso del *Stylus* para excavar y buscar nuevos **Spectrobes**. Y el micro para soplar la tierra como en una excavación real.

>>Uso del micro para despertar a tu **Spectrobes**, ponerles nombre y darles órdenes durante las batallas, que son en tiempo real.

>>Gráficos del juego e introducciones en un espectacular 3D. El trabajo de Jupiter Corporation, el estudio de desarrollo, ha sido bestial.

Género: Aventuras/RPG Desarrollador: Buenavista Games Distribuidor: Nintendo Idioma: Castellano

PRIMERAS SENSACIONES

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos, aunque están todavía en desarrollo, tienen una pinta buenísima. Los personajes se mueven perfectamente y los decorados están muy currados. El sonido es muy correcto, aunque se echaban en falta algunos efectos que seguro no faltarán en la versión final.

> DIVERSIÓN

Si eres un fan de la Nintendo DS y sus capacidades, y te gusta el estilo POKÉMON, seguro que te conviertes en un jugador adicional de este juego. Aunque todavía quedan por desvelarse las posibilidades inalámbricas y de intercambio de datos entre consolas.

DESCUBRE, DESENTIERRA, CRÍA, EVOLUCIONA Y COMBATE A LOS KRAWL CON TUS SPECTROBES.

@FAFNIR98

GRANDES MOMENTOS DE LOS VIDEOJUEGOS II

Después de nuestra primera entrega de la historia de los videojuegos, la mejor historia que te pueden contar, aquí tienes la segunda parte. ¡Seguro que te suena más!

1989 MEGADRIVE

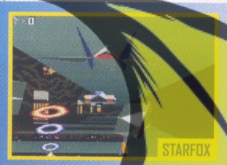
Después de perder la lucha de las 8 bits con Nintendo, Sega se avanza con la primera consola de 16 bits y revoluciona el mercado de las consolas domésticas.

1990 SONIC

Un año después de lanzar la MegaDrive, Sega reinventa el concepto de juego de plataformas con Sonic, el juego más rápido y divertido del momento. Fue un superventas.

1992 SUPER NINTENDO

Tres años después que Sega, Nintendo sacó la SNES. Tenía más velocidad de proceso y colores en pantalla (hasta 4096). Vendió más de 60 millones de unidades. ¡Guau!



1994 DONKEY KONG COUNTRY

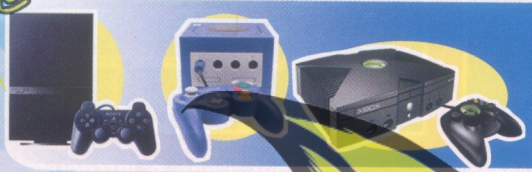
Este juego supuso el inicio de la remontada de Nintendo y la SNES frente a Sega y su MegaDrive. Fue el primer juego doméstico en usar gráficos 3D pre-renderizados.

1995 PLAY STATION

Sony decidió entrar en el mercado de las consolas. Lanzó una consola de 32 bits con un amplio catálogo de juegos y unas características técnicas increíbles.

2001 PS2, GCUBE, XBOX

Las consolas seguían evolucionando: aparecen la segunda generación de PlayStation (compatible con DVD y PSOne), la GCube de Nintendo y la primera consola de Microsoft, que entraba en el juego.



2005 PSP Y NINTENDO DS

Las consolas portátiles también sufren su revolución: en el mismo año aparecen la Nintendo DS, con dos pantallas y sistema táctil, y la PSP, toda una PS2 portátil.

>>Hoy en día, la historia de los videojuegos está marcada por las alucinantes prestaciones de la 360 de Microsoft y la próxima PS3, ya disponible en Japón y EE.UU., y las novedosas características de la Wii de Nintendo. ¿Quién será el dominador en esta nueva generación, dibucolega? Ahora, tú tienes la palabra...

@FAFNIR98

THE GUARDIANS OF THE FOREST
MUSHIKING
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
@FAFNIR98
CARTOON NETWORK
TM & © 2006 Cartoon Network
LA BATALLA DE LOS BICHOS
Descubre esta nueva serie llena de aventura
y fantasía a partir del 8 de Enero,
sólo en Cartoon Network.
Entra en www.CartoonNetwork.es, juega y gana
un montón de regalos.
Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV y Orange TV
CN
CARTOON NETWORK

> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

ARTHUR Y LOS MINIMOYS

¿Quieres descubrir un mundo de fantasía y a unas criaturitas mágicas llamadas Minimoys?

Arthur es un niño normal que está pasando las vacaciones en casa de su abuela. Todo resulta fantástico, hasta que aparece un acreedor que les reclama una importante suma de dinero para no quitarles la casa. Arthur decide buscar una solución y encuentra en un libro de su abuelo, desaparecido hace cuatro años: visitará el mundo de los **Minimoys** y buscará el tesoro que indica el libro para conseguir el dinero que necesita su abuela. ¡Ánimo, **Arthur**!

Si quieres saber más cosas sobre la historia y la película, consulta la página 22 de esta misma revista.

En el juego encarnarás al valiente **Arthur** y visitarás, pantalla tras pantalla, los nueve reinos del mundo de los **Minimoys** en compañía de sus dos anfitriones: la valiente **Selenia** y el juguetón **Betameche**. El juego no es el típico plataformas, sino que mezcla aventuras, exploración y minijuegos por igual, resultando muy divertido de jugar.

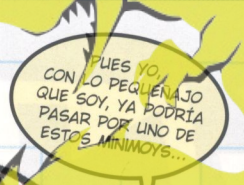
Además, no te limitarás a controlar a **Arthur**, sino a los tres personajes al mismo tiempo: deberás combinar sus características especiales para superar las pantallas y conseguir solucionar los puzles. Por ejemplo, la habilidad del prota para saltar y trepar, y la destreza con la espada de **Selena**. Selecciona al que más te interese en cada momento y... ¡actúa rápido, dibucolega!

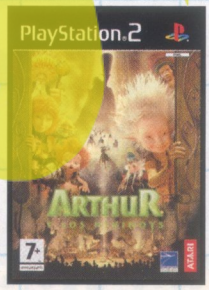
Aquí tienes a **Betameche** realizando un conjuro de los suyos.

¡**Selenia** sola ante el peligro! Pobre malvado, no sabe lo que le espera..

VALORACIÓN

Género: Plataformas/Aventuras **Desarrollador:** Etranges Libellules **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Castellano





> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de este juego son muy variados y coloridos, ¡rebosan alegría! Es una muy buena adaptación de la película, y explotan al máximo las posibilidades de las consolas para las que ha sido diseñado.

> DIVERSIÓN

Si te gusta la fantasía, las plataformas, las aventuras y los minijuegos, no hay duda... ¡este va a ser tu videojuego preferido esta Navidad! Además, es un juego largo y se tarda en pasar.

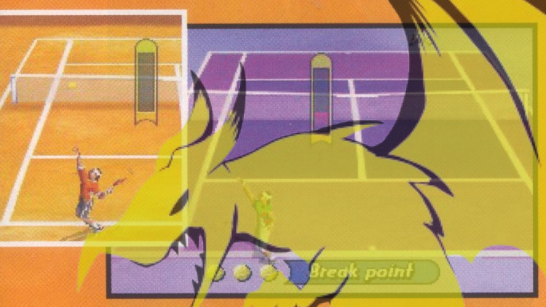
@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

RAFA NADAL TENNIS

El rey de la tierra batida, Rafa Nadal, llega en exclusiva a la NDS con un juego fenomenal.

Punto, juego, *set* y partido para el mallorquín más internacional y reconocido que ha dado nuestro tenis: **Rafa Nadal.** Y ahora, además de ser un profesional como la copa de un pino, es también la imagen de un juego de tenis bueno, buenísimo.



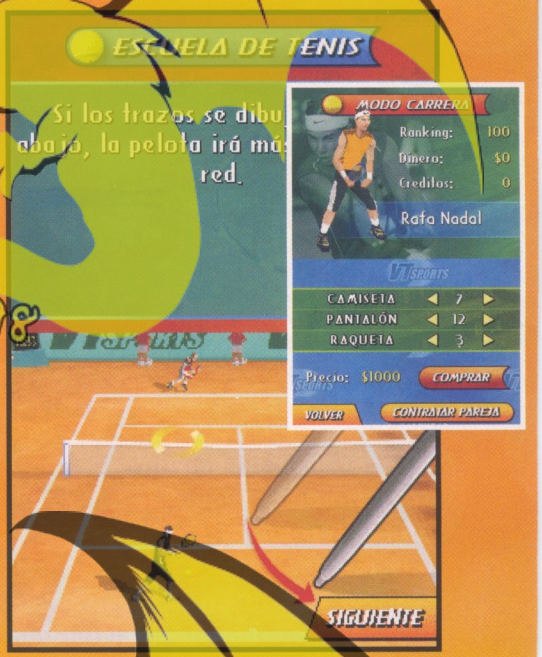
¡Haz un *break point* y consigue una ventaja crucial en el partido!

Con este juego se nos ofrece la posibilidad de jugar partidos de una forma ágil, sencilla y entretenida mediante el *Stylus*. ¿El *Stylus*? Sí, eso mismo: la acción se presenta en la pantalla inferior (la táctil) dejando la superior para el marcador. Para golpear la bola sólo tendrás que deslizar el *Stylus* por la pantalla suavemente: cuanto más largo sea el trazo, más fuerza tendrá el golpe, y según la inclinación y curvatura que le des, cogerá un efecto u otro.

Pero esto no es todo, ya que combinando la acción con los botones o la cruceta, podrás modificar el tiro para que se realice de un modo distinto (normal, liftado, globo, o golpe ganador). Si quieres hacer una dejada, simplemente tendrás que mover el *Stylus* en la dirección inversa, de arriba a abajo de la pantalla.

Decide si quieres ser Rafa Nadal u otro tenista, y salta a la pista a devolver pelotas.

Y para mover el cuerpo serrano de este superatleta, sólo tendrás que tocar la pantalla en el lugar donde quieras que vaya, y esperar que tenga suficientes fuerzas. Prepárate, **Federer**... ¡que **Nadal** ataca!



En el modo Escuela de tenis aprenderás a utilizar correctamente el *Stylus*.

VALORACIÓN

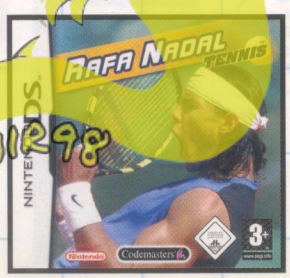
Género: Deportes **Desarrollador:** Virtual Toys **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Castellano

> GRÁFICOS Y SONIDO

Rafa Nadal Tennis no es simplemente el típico título que explota el tirón de la estrella que lleva en portada: se trata de un juego muy completo con grandes diseños, texturas y un movimiento fluido y sin parones. ¡Te encantará!

> DIVERSIÓN

Con el modo Escuela de tenis te acostumbrarás al nuevo control de juego y descubrirás lo divertido que es. Una vez lo controles, tendrás 27 competiciones donde el objetivo principal es ganar partidos y erigirte como el mejor tenista del mundo!



@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

LA LIGA DE LA JUSTICIA HÉROES

Vuelven las aventuras de superhéroes a las consolas, en esta ocasión las de la invencible Liga de la Justicia.

Los conoces de los cómics y de la serie de animación que daban en la HORA WARNER todos los sábados y domingos por la mañana, pero de todas formas te los vamos a presentar. Ellos son **Batman**, **Green Lantern**, **Superman**, **Hawkgirl**, el **Detective Marciano**, **Flash** y **Wonder Woman**, el mejor equipo de superhéroes, del mundo DC, claro...

Podrás jugar con un amigo mediante las conexiones inalámbricas de la PSP.

Juntos deberán emprender una misión muy peligrosa: salvar el mundo de los malvados planes de **Braniac**, la mayor inteligencia artificial extraterrestre. En esta ocasión, **Braniac** ha dejado caer sobre la Tierra unas pequeñas pero mortíferas formas de vida alienígenas que pueden resucitar a los muertos. No tardan en demostrar sus habilidades creando un ejército de zombis para acabar con la Humanidad. Zombis no... ¡qué miedo!

Utiliza la fuerza de **Superman** y la velocidad de **Flash** para combatir a los robots.

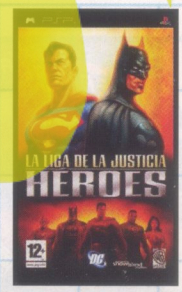
Una patadita de **Wonder Woman** tiene la fuerza de una excavadora.

Éste es el planteamiento de LA LIGA DE LA JUSTICIA. HÉROES, el resto es acción, aventuras y unos toques de rol que le dan mucha emoción. Deberás avanzar con tu supergrupo por Gotham, Metrópolis y las otras ciudades del universo DC, combinando los recursos de tus personajes y rematando zombis. Nunca mejor dicho, dificultad, porque... ¡ya están muertos!

La acción trascurre en las calles de Metrópolis, Gotham...

VALORACIÓN

Género: Acción/Aventuras **Desarrollador:** Snowblind Studios **Distribuidor:** Proein **Idioma:** Castellano



> GRÁFICOS Y SONIDO

El nivel técnico de este juego es muy alto en todas sus versiones. Los diseños de los personajes están muy bien hechos, los escenarios son variados y realistas, y los movimientos y efectos especiales muy acertados. ¡Buen trabajo!

> DIVERSIÓN

Es un juego largo, divertido, entretenido y en el que tendrás que estrujarte los sesos bastantes veces. Además... ¿¡cómo no va a ser divertido machacar zombis con el poder del mejor grupo de superhéroes DC?!

JUEGO COMENTADO

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

WINX CLUB
QUEST FOR THE CODEX

Enciende tu consola y da la bienvenida a las hadas más divertidas de la tele: ¡las Winx en tu NDS!

Así es, después de una versión muy divertida para PS2 y otra para GBA, las seis hadas de Winx dan el salto a la táctil de Nintendo para hacerte vivir las aventuras más mágicas y los minijuegos más entretenidos. ¿Te lo vas a perder, dibucolega?

Al final de cada fase, deberás superar a un malvado jefe que no te pondrá las cosas fáciles.

En esta ocasión, las seis haditas de Winx Club continuarán su lucha contra el malvado Lord Drakar y sus ansias de poder, pero también deberán superar el día a día como cualquier adolescente: los problemas en el cole, las cosas de chicas, los amores... Así pues, tendrán que interactuar con sus amigos y combatir a los villanos en un viaje mágico por la Escuela Alfea, el Red Fountain y todos los lugares que aparecen en la serie.

El desarrollo del juego es muy similar al de un mata-marcianos de desplazamiento lateral, sin nave futurista pero con una de las seis hadas volando y lanzando hechizos por la pantalla. Podrás usar un ataque normal, uno fuerte (manteniendo pulsado el botón de ataque) y uno especial que será diferente para cada hadita. ¡Ah! Y en cualquier momento del juego podrás cambiar de personaje pulsando en la pantalla táctil sobre su imagen. Y si esto te parece poco, el desarrollo principal se intercalará con seis divertidos minijuegos: Enredadera, Tuberías, Baile, Tocar, Captura de hadas y Coge a tu sombra. ¿Alguien da más, dibucolega?

Las hadas de la tele se preparan para aterrizar en tu Nintendo DS.

Recorre con tu hadita todas las pantallas y acaba con los villanos que te salgan.

@FAFNIR98

VALORACIÓN

Género: Plataformas/Minijuegos Desarrollador: Konami Distribuidor: Konami Idioma: Castellano

> GRÁFICOS Y SONIDO

Aunque las musiquillas que acompañan la acción de cada fase son pegadizas y pegadizas, y las intros a doble pantalla están bien hechas, el aspecto gráfico del juego es un poco básico. Mejorable.

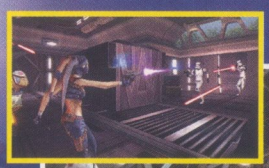
> DIVERSIÓN

En cambio, si eres un *fan* de su revista y de su serie de animación, te encontrarás ante un juego en el que la diversión se multiplica pantalla a pantalla y minijuego a minijuego. ¡Recomendable!

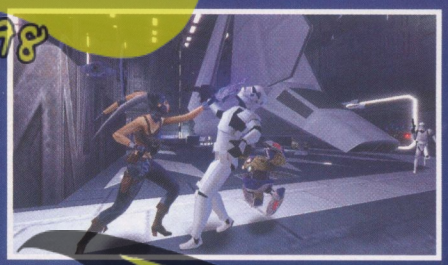
> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

STAR WARS LETHAL ALLIANCE

¿Notas una perturbación en la Fuerza...? Eso es que la enésima adaptación de Star Wars se aproxima...



Esquiva los disparos al estilo Matrix.



Y si no te queda munición, utiliza los ataques cuerpo a cuerpo y déjalos bien secos.

En esta ocasión aparece como un juego exclusivo para las dos plataformas portátiles más en forma: la PSP y la NDS. El argumento girará en torno a sus protagonistas, la cazarecompensas **Twi'lek Rianna Saren** y su droide **Zeeo**, y se situará cronológicamente entre el tercer y cuarto episodio. Es decir: será el eslabón perdido entre la primera trilogía y la segunda. ¡Qué ganas, qué ganas...!

El desarrollo del juego combinará acción, aventuras y exploración a partes iguales, ya que la Princesa **Leia** te contratará, en nombre de la Alianza Rebelde, para que te infiltres en varios planetas controlados por el Imperio y busques los planos del arma más letal del universo conocido: la mortífera Estrella de la Muerte. Si te gustan el peligro y la emoción... ¡dos tazas, dibucolega!

Infíltrate en bases imperiales y encuentra los planos de la Estrella de la Muerte.

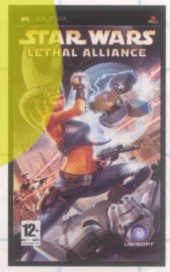
En el juego, tú serás Rianna y **Zeeo** tu acompañante, que te ayudará en todo lo que pueda. ¡sus hologramas despistarán a cualquier enemigo que os haga frente!

Trabaja en equipo: tú a por el soldadito y Zeeo a por el comandante.

Así pues, con **Star Wars. Lethal Alliance** visitarás mundos (Coruscan, Tatooine, Mos Eisley...), conocerás gente (**Boba Fett, Kyle Katarn, Darth Vader**...), practicarás los deportes más extremos (lucha libre contra bestias carnívoras, infiltración en bases imperiales...) y te convertirás en el mejor agente secreto de la República. ¡Que la fuerza, y la suerte, te acompañen!

VALORACIÓN

Género: Aventuras Desarrollador: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Idioma: Castellano



> GRÁFICOS Y SONIDO

Tanto una como otra versión son muy buenas en los apartados técnicos de gráficos y sonido, aunque sí es cierto que la de PSP está un poquito por encima, gracias a su mayor capacidad de proceso en 3D.

> DIVERSIÓN

Si eres un fan de la saga galáctica más conocida del mundo y te gustan los juegos rápidos, ágiles y emocionantes, no dejes pasar la ocasión de comprarte este juego.

@FAFNIR98

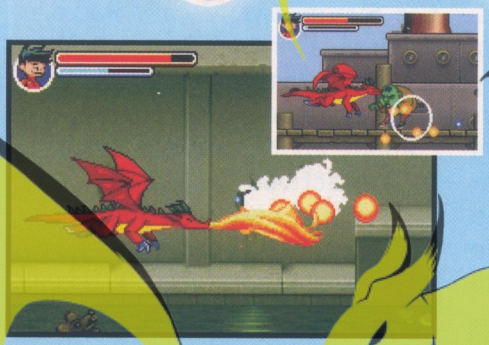
> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

AMERICAN DRAGON JAKE LONG

El último American Dragon ya está en tu consola para proteger su ciudad.

Jake Long, el **American Dragon** más joven de la historia, tiene una misión en la vida: proteger su ciudad, Nueva York, de cualquier peligro o amenaza. En esta ocasión, unas extrañas criaturas se están apoderando de infinidad de edificios, empresas y monumentos, y nuestro héroe no va a quedarse con los brazos cruzados... Empieza a investigarlos y descubre a una sospechosa ladrona que parece estar relacionada con las criaturas, y que responde ante un misterioso superior llamado "**Jefe**". ¿Podrá **Jake** devolver la normalidad a la ciudad y a sus habitantes? ¿Será el dragón suficientemente poderoso como para derrotar al "**Jefe**"? La solución, en tu GBA y NDS!

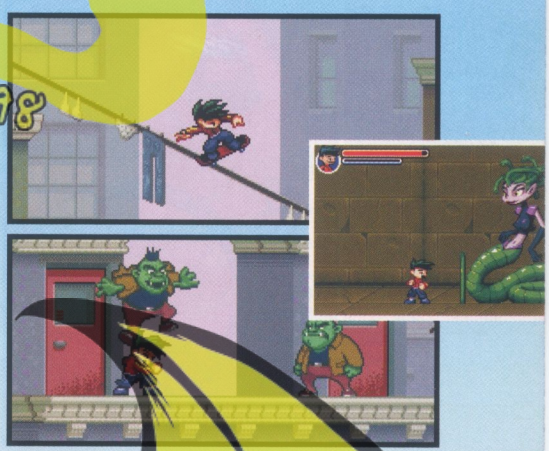
Recorre las calles de Nueva York y... ¡párale los pies a esos villanos!



Durante el juego, con infinidad de horas de mamporros y plataformas, dirigirás a **Jake**, te podrás transformar en **American Dragon** y recibirás la ayuda de todos sus amigos: el **Abuelo**, **Fu Dog**, **Trixie** y todos los demás.

El control es muy sencillo: con el botón A golpearemos, con el B saltaremos y con los gatillos (L y R) nos transformaremos en dragón y llamaremos a nuestros amigos, si antes has conseguido las fichas con sus caras. La acción se desarrollará en mogollón de pantallas de desplazamiento lateral, llenas de enemigos y con unos jefes finales tremendamente duros, ¡te tocará sudar para vencer!

También podrás convertir a Jake en *skater* y recorrer más rápido la ciudad.



Las habilidades de **Jake** son alucinantes, ¡es el rey del *skateboard*!

Género: Plataformas Desarrollador: BuenaVistaGames Distribuidor: Nintendo Idioma: Castellano

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Siguen sacando títulos para GBA, una de las consolas más viejecitas de Nintendo, pero es que con juegos como éste, le queda vida para rato. Los escenarios están bien detallados y los movimientos son muy dinámicos.

> DIVERSIÓN

Si te gusta la serie de **Jake Long** las aventuras y los juegos de plataformas, este juego te va a emocionar tanto que a lo mejor se te cae alguna lagrimilla cuando te pases. Pero tranquilo... ¡que hay **American Dragon** para rato!

@FAFNIR98

> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

CARTOON NETWORK RACING

Las carreras más divertidas con los personajes más cañeros: ¡llegan las Cartoon Network Series!

Los juegos de carreras con personajes de otros juegos o estilos, como Mario Kart o Sonic Raiders, siempre han sido muy divertidos y emocionantes. Seguro que recordarás esa carrera contra aquel amigo... ¡qué momentos, dibuplega! Pues aquí llega un nuevo juego de *karts* con los personajes de Cartoon Network, ¡va a ser brutal!

Escoge entre los personajes de Las Supernenas, Vaca y Pollo, Agallas, el perro cobarde, Yo soy la comadreja, Johnny Bravo y El laboratorio de Dexter, y compite en 26 circuitos únicos e interactivos inspirados en las propias series de los personajes: el vecindario de Vaca y Pollo, el laboratorio de Dexter, Aron City o la ciudad de Townsville.

Tienes la acción en la pantalla superior y la clasificación y el recorrido en la inferior.

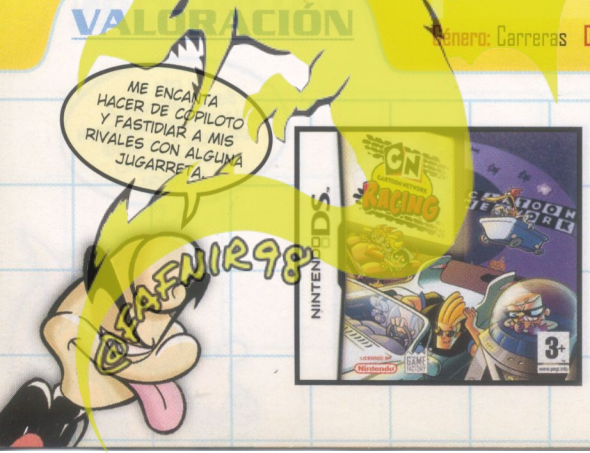
Compite contra un colega con la conexión Wi-Fi de la Nintendo DS.

Tu objetivo será el de cualquier carrera, llegar el primero a la meta, pero tus posibilidades... ¡mucho más amplias! Tendrás a tu disposición multitud de artilugios, trampas y extrañas armas que provocarán más de un susto entre tus contrincantes. Y podrás abrir nuevos atajos en los circuitos para superarles. Todo vale en el juego de carreras más *cartoon* del año.

Agallas, o Courage en la versión inglesa, corre a toda castaña con su coche calabaza.

VALORACIÓN

Género: Carreras Desarrollador: The Game Factory Distribuidor: Proein Idioma: Castellano



> GRÁFICOS Y SONIDO

Los decorados están correctamente inspirados en las series de animación de Cartoon Network, y los personajes, con sus vehículos, se mueven a toda velocidad por la pantalla. No es realidad virtual, pero mola.

> DIVERSIÓN

Lo dicho: carreras a toda velocidad, los personajes más divertidos de la peli, las jugarretas más desternillantes y un montón de circuitos y modos de juego. Divertido e... ¡inacabable!

Hotel, dulce hotel

las aventuras de
Zack y Cody

@FAFNIR98

NO TE PIERDAS LOS NUEVOS EPISODIOS DE
HOTEL DULCE HOTEL: LAS AVENTURAS DE ZACK Y CODY.

A PARTIR DEL 2 DE ENERO. TODOS LOS VIERNES A LAS 20:35H.
SÓLO EN DISNEY CHANNEL.

DISNEY CHANNEL

SM

Lo podrás ver en

Dial 30 DIGITAL+

© Disney

> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

El monito más juguetón y revolucionario desembarca en la Wii de Nintendo: ¡llega AiAi!

Y con él, un juegazo lleno de aventuras, plataformas y grandes dosis de diversión. Si eres un adicto a las anteriores versiones de esta saga, no puedes perderte su nueva entrega, porque aprovecha al máximo las posibilidades del mando inalámbrico de la Wii. No te quedes pasmado y... ¡a mover el mando!

Por primera vez en los títulos de Monkey Ball, AiAi y sus compañeros podrán saltar con hacer un simple gesto con el mando hacia arriba, así de fácil y divertido.

Dale caña a la bolita y pásate las pantallas en el menor tiempo posible.

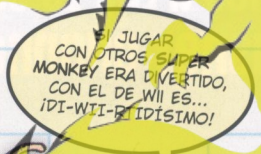
Pero eso no es todo, porque moviendo el mando haces rotar el escenario principal para dirigir a tu personaje hacia donde quieras. Al principio te parecerá raro no pulsar ninguna flecha de dirección ni botón, pero poco a poco verás cómo se convierte en intuitivo, rápido y tremendamente divertido. ¡Nunca antes jugar había sido tan fácil! Bueno, volviendo al juego: como ya te imaginarás, las monerías de AiAi no terminan aquí, porque todas las pantallas están llenas de minijuegos y puzles: lanzamientos

Completa los rompecabezas para enfrentarte a temibles enemigos especiales.

de dardos en los que has de imitar el movimiento con el mando (pero sin lanzarlo, ¿eh?); carreras sin bola en las que tendrás que mover arriba y abajo el mando y el Nunchako; lanzamientos de anillas; el juego de machacar topos; y muchos más. La diversión no para de rodar con la Wii y AiAi.

VALORACIÓN

Género: Plataformas Desarrollador: Sega Distribuidor: Sega Idioma: Textos en castellano



> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos no han variado mucho desde su última versión para GCube, pero como ya te hemos contado, los gráficos no son lo más importante en la nueva Wii, ni en los juegos Monkey Ball...

> DIVERSIÓN

...lo más importante es la diversión y la jugabilidad. Y este juego tiene esos dos indicadores a un nivel muy alto. No pararás de divertirte, jugar y disfrutar. Además, cada partida parece un juego nuevo.

@FAFNIR98

> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

LA SIRENITA
AVENTURA BAJO EL MAR

Bajo el mar hay más cosas que piedras, algas y peces... ¡Ahora puedes tener a Ariel y sus amigos en tu Nintendo DS!

Después del estreno de la edición especial en DVD de la película clásica, aparece este videojuego con nuevas aventuras para la sirenita más conocida del mundo de la animación: Ariel.

En **La Sirenita. Aventura bajo el mar** deberás guiar a la prota por el fondo marino para intentar descubrir un divertido misterio. Pero **Ariel** no estará sola en sus aventuras submarinas, sino que contará con la compañía de **Flounder**, **Sebastián**, **Eric**, el Rey **Tritón**, **Flotsam** y **Jetsam**, entre otros.

Toda la fantasía de la película original en tu Nintendo DS. ¡Bajo el mar...!

Canta en el micro de la consola para desactivar extras y abrir los cofres.

En el juego tendrás que superar 18 pantallas y resolver con acierto otras tantas misiones interactivas mediante la pantalla táctil, los mandos de la consola e incluso... ¡a través del micrófono de la consola! ¿Qué tal se te da el canto? Porque si quieres abrir un cofre o desbloquear pistas, tendrás que entonar una bonita melodía.

¿Y qué hay de tu habilidad con el *Stylus*? Esperamos que bien, porque tendrás que usarlo con mucha precisión para desenterrar, limpiar y sacar brillo a los tesoros hundidos.

Apúntate a las aventuras más divertidas y rítmicas con **Ariel** y compañía, juega hasta con cinco colegas en el modo inalámbrico de la consola y, si te aburres, frota la bola de cristal que aparece en el juego y disfruta de los mejores videos de la película. Bajo el mar... ¡menuda alegría!

A ver si eres capaz de conseguir todos estos objetos, ¡tu colección particular!

Género: Acción/Aventuras **Desarrollador:** Gorilla Systems Corporation **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de esta versión en videojuego del clásico de Disney son bastante buenos y muy parecidos al film original. El diseño de las pantallas es resultón, y los efectos bastante buenos. ¡Aprobado alto!

> DIVERSIÓN

¡Qué importan los más de 17 años que tiene este personaje y sus aventuras! Nadar por el fondo del mar, jugar con **Sebastián** y **Flounder** o recoger tesoros sigue siendo tan divertido como el primer día.

@FAFNIR98

TRUCOS

> NBA 2K7

>PLAYSTATION 2

INTRODUCE ESTOS CÓDIGOS EN LA PANTALLA DE CONTRASEÑAS:

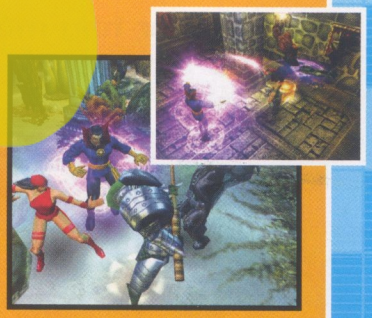
- Juega con el equipo 2K: topps2ksports
- Resistencia máxima: ironman
- Stamina ilimitada: norest

> MARVEL. ULTIMATE ALLIANCE

>PLAYSTATION 2

¿QUIERES DISFRUTAR DE VERDAD DE LAS POSIBILIDADES DE MARVEL. ULTIMATE ALLIANCE? ¡ES INTRODUCE ESTOS CÓDIGOS Y... ¡ALUCINA MANDARINAS!

- Pulsa, en el menú de Start o de Héroe, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ← Start, y desbloquearás a todos los personajes jugables.
- Pulsa, en el menú de Start o de Héroe, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↓, Start y conseguirás todos los trajes para tus personajes.
- Pulsa, durante el juego, ↑, ←, ↑, →, ↓, →, y aumenta la velocidad de tus héroes.



> COLEGAS EN EL BOSQUE

>GBA

MÁS QUE UN TRUCO ES UNA CURIOSIDAD, PERO MOLA:

Estando en cualquier nivel, pulsa Start para activar el menú de pausa y mantén pulsado L mientras pulsas ↓, ↑, ↓, B, A, entonces Boog se convertirá en un oso polar.

> NARUTO. ULTIMATE NINJA

>PLAYSTATION 2

YA CONOCES A NARUTO, PERO... ¿QUIERES DESBLOQUEAR A LOS PERSONAJES SECRETOS?

- Gaara: Termina el modo Historia de Zabuza.
- Haku: Termina el modo Historia de Hinata.
- Hinata Hyuuga: Termina el modo Historia de Neji.
- Orochimaru: Termina el modo Historia de Garaa.

PRÓXIMAMENTE...

>>Y el mes que viene no te pierdas la sección más jugona de toda la revista, que viene cargadita con las novedades más destacadas y los reportajes más chulos: el nuevo juego de Chicken Little para Wii, el retorno del cazador de vampiros más famoso de los videojuegos (CASTLEVANIA) y... ¡muchos juegos más!

@FAFNIR98

Capuchoncita Roja

Guión y dibujo: Javier Espila

@FAFNIR98

...LUCHA CONTRA LA AMENAZA PLANETARIA...

...Sin romperte una uña!

Totally Spies! 2

UNDERCOVER

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS.

MARATHON MEDIA

www.atari.com/totally.spies
www.totallyspies.com/www.es.atari.com

Totally Spies!™ 2 Undercover. © 2006 Atari, Inc. All Rights Reserved. © 2006 MARATHON-MYSTERY ANIMATION, INC. NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE, THE NINTENDO DS LOGO AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

ATARI

DiBU CONCURSO

eragon

¡YA EN CINES!

ERAGON VA A TENER QUE ENFRENTARSE A MUCHOS PELIGROS, ACOMPAÑADO DE LA DRAGONA SAPHIRA, PARA VIVIR LAS MAYORES AVENTURAS DE SUS VIDAS. LA PELI ACABA DE ESTRENARSE EN CINES, Y EL VIDEOJUEGO ESTÁ LISTO PARA QUEMARSE EN TU CONSOLA.

© 2006. TCFFC. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

SORTEAMOS 10 LOTES DE ERAGON

@FAFNIR98

5 ERAGON PARA NDS
+
SUDADERA
+
BOLI DE TINTA MÁGICA

5 ERAGON PARA GBA
+
SUDADERA
+
BOLI DE TINTA MÁGICA

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA LA CABEZA DE LA DRAGONA SAPHIRA SALIENDO DEL HUEVO.

SIERRA GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
ERAGON
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO ERAGON

Dibuja la cabeza de la dragona Saphira saliendo del huevo.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? .....

DE PEQUEÑAS COSAS SURGEN GRANDES HÉROES

CUANDO UN PLAN DIABÓLICO ESTÁ A PUNTO DE ESTALLAR, ¡SE NECESITA UN HÉROE!

PlayStation 2

© Disney
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

bvg BUENA VISTA GAMES

7+ www.pegi.info

Disney's KIM POSSIBLE DOBLE IDENTIDAD

Kim Possible y **Shego** son como la noche y el día, como aceite y agua, no se mezclan nunca. **Kim** es toda ella sutileza acrobática y lucha contra el mal, y **Shego** hace uso de su increíble fuerza para ponerse del lado del mal. Y si alguna vez se encuentran en la misma habitación... ¡saltarán chispas!

Bueno, saltaban chispas hasta que el cerebro del amigo de **Kim**, **Ron Imparable**, fue intercambiado con el del **Dr. Drakken**. **Kim** y **Shego** no están muy seguras de qué sucedió (algo sobre un "Ídolo Mono"), pero ahora, las que eran archienemigas, deben luchar juntas para colocar los cerebros de **Ron** y **Drakken** en su lugar.

... ¿Seguirán siendo aliadas si lo consiguen?
¡Todo es posible!

- Juega como Kim o como Shego. Por primera y única vez, pasa de las habilidades acrobáticas de Kim, a la destructiva fuerza de Shego.
- Supera todo tipo de obstáculos, cuélgate de mástiles, salta y atraviesa el vacío, mientras te enfrentas a matones y monos-robot ninja.
- Entornos increíbles que te llevarán por todo el mundo, incluyendo Londres, Tokio y el Ártico.
- Utiliza 6 aparatos exclusivos para enfrentarte a tus enemigos de 19 maneras distintas. Hay 3 aparatos para Shego completamente nuevos y nunca vistos hasta ahora.
- Desbloquea piezas de ropa exclusivas y descubre secretos en el modo historia de 11 misiones.
- Elige equipo y juega con o contra tus amigos en las partidas para 2 jugadores.

© Disney. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PlayStation 2

bvg BUENA VISTA GAMES

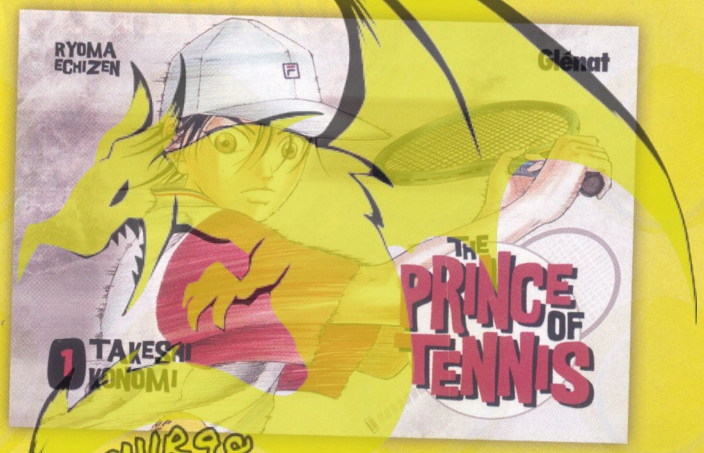
3+ www.pegi.info

漫画 DIBUMANGA

THE PRINCE OF TENNIS

Japón está sufriendo una nueva fiebre por el tenis, y el culpable no se llama Rafa Nadal, sino el manga THE PRINCE OF TENNIS.

Glénat Manga



¿Quién es este tío?

Echizen Ryoma es un joven prodigio del tenis. Con tan solo 13 años tiene una actitud arrogante, fría y presumida, lo que llama la atención de todo el mundo. Tras vivir en América y ganar algunos torneos juveniles regresa a Japón, y lo primero que hace es ingresar en el equipo de tenis de Seigaku.

Además del manga, cuenta con una serie de anime de 178 episodios, 2 OVA's y 2 películas de animación y otra de imagen real.

Su secreto

Al principio, sus compañeros no le toman en serio, hasta que demuestra sus increíbles habilidades con la raqueta. Y es que en realidad se trata del hijo de **Echizen Nanjiroh**, toda una leyenda viva del tenis, por lo que está destinado a dedicar su vida a este deporte y seguir los pasos de su padre.

CHICHO TERREMOTO

Chicho Terremoto es todo un clásico del anime en España, una serie de humor que alegraba las mañanas en los 90. Y ahora llega el manga original.

¿Peor que Shin chan?

¿Qué se puede esperar de un gamberrillo que vive obsesionado con las braguitas y cuya principal afición es levantar las faldas de las colegialas? Pues que sea el más gamberro del manga, incluso más que Shin chan. Pero a **Chicho** también le gusta el baloncesto, y aunque es un tapón, hace las jugadas más raras y lanza los mejores triples.

Su principal objetivo

Chicho vive enamorado de **Rosita,** y aunque su amor es difícil, luchará hasta el final contra quien sea para conseguir su corazón. Para llamar la atención de su amada practicará toda clase de deportes además del baloncesto, y se convertirá en todo un ídolo. ¡**Chicho** es una máquina deportiva!

Shonen Manga

ZATCHBELL!

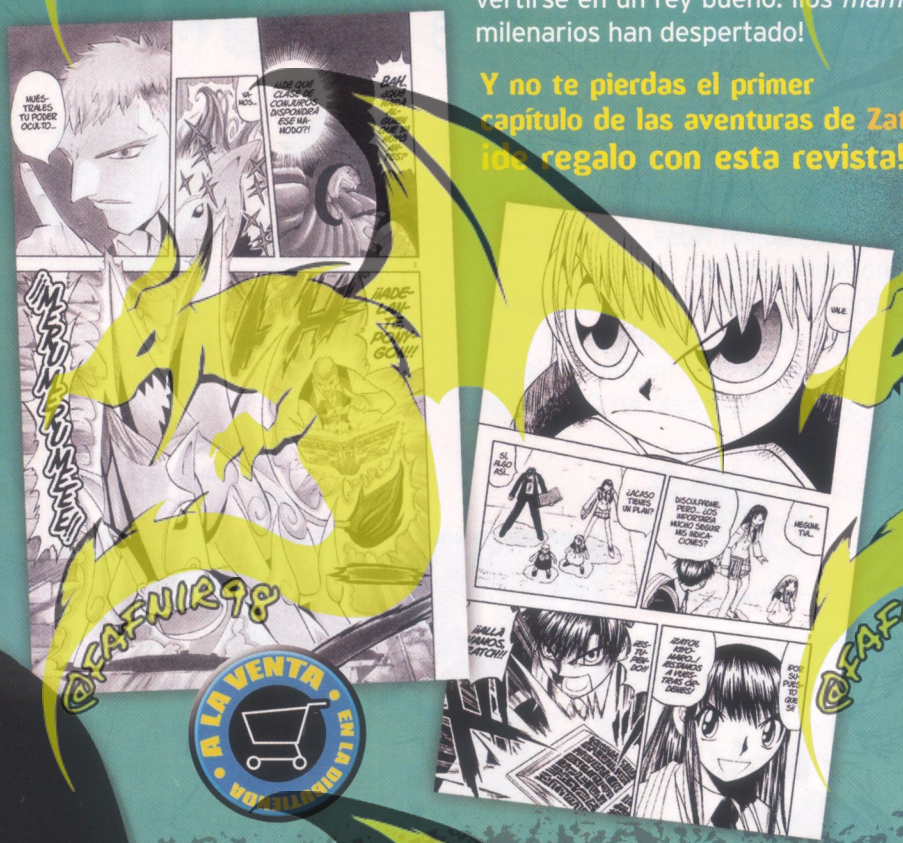
El manga de acción y aventuras más espectacular del momento llega a su decimotercera entrega. ¡Prepárate para nuevas batallas!

QUIERO SER REY MAMODO

Norma Editorial Manga

La batalla por el trono del reino *mamodo* sigue teniendo lugar en la Tierra y cada dos meses en tu librería habitual. **Kiyo** y **Zatch** ya se ha encontrado con una gran cantidad de *mamodos* como **Reycom**, **Gofre**, **Bragio**, **Sugino**, **Kolulu**, **Faiz**, **Ginaro**, **Eshlos**, **Kanchome**, **Robnos**, **Mars**, **Tia**, **Baltro**, **Zeno**, **Yonbo**, **Kikurapu**, **Zofis**, **Umagon**, **Pokkeiro**, **Rops**, **Danny**, **Purio**, **Zaphron**, **Wonlei**, **Ponygon**, **Zabas**, **Baransha**, **Bargo**, **Barii**... Pero ahora, una nueva amenaza está a punto de complicarle la vida a **Zatch** y a su objetivo de convertirse en un rey bueno: ¡los *mamodos* milenarios han despertado!

Y no te pierdas el primer capítulo de las aventuras de Zatch, ¡de regalo con esta revista!


¡¡¡ESTO ES EL FIN!!!
¡¡¡MEGUMI!!!
¡¡¡ADELANTE, MI PODER OCULTO

LO + EN ANIME

CAMPEONES Oliver y Benji

A estas alturas, nuestro protagonista no necesita presentación alguna. Es Oliver Atom, el futbolista más famoso del mundo del anime. Ahora ha vuelto, y es para quedarse.

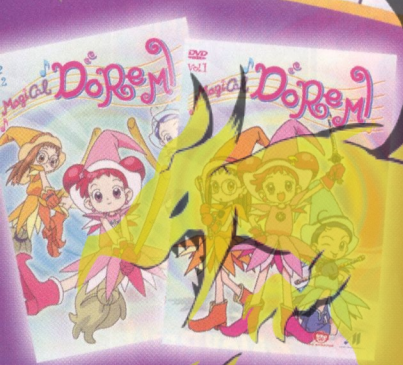
TODO POR UN SUEÑO

CAMPEONES narra la vida de un niño apasionado por el fútbol que se llama **Oliver.** Su principal sueño es irse a Brasil y convertirse en futbolista profesional, pero antes tendrá que superar un montón de obstáculos, vencer a sus rivales y demostrar al mundo que es todo un fuera de serie con el balón.

Selecta Visión DVD

EL DREAM TEAM JAPONÉS

Su equipo es el New Team, en el que comparte vestuario con sus amigos **Tom** y **Benji.** Juntos deberán enfrentarse a adversarios como los hermanos **Derrick, Julian Ross,** o el peligrosísimo **Mark Lenders,** antes de alcanzar la victoria y proclamarse campeones de Japón. ¿Conseguirá **Oliver** hacer su sueño realidad? Descúbrelo en CAMPEONES.



Magical DoReMi

Suevia DVD

¿Qué harías si de repente te convirtieras en una bruja y pudieras hacer magia? Pues sigue a la simpática Doremi y diviértete en el fantástico mundo de MAGICAL DOREMI.

Doremi Harukaze es una chica normal a la que convierten en aprendiz de bruja. Desde ese día, **Doremi** y sus dos buenas amigas **Hazuki** y **Aiko** tendrán que esforzarse mucho para hacer el bien ayudando a las personas que lo necesiten, porque sólo así podrán llegar a ser unas grandes brujas.

@FAFNIR98

NINTENDO DS

3+
www.pegi.info

DISFRUTA EL DOBLE CON YOSHI

AHORA LAS DOS PANTALLAS PARA INTERACTUAR SIMULTÁNEAMENTE

UN SÓLO MUNDO DOS PANTALLAS DIFERENTES

Para aquellos nostálgicos del Super Mario World de Super Nintendo llega a DS Yoshi's Island DS. En esta ocasión, nuestro protagonista tendrá que ocuparse no de uno, sino de cinco bebés adquiriendo según el bebé que transporte un superpoder diferente. Además, podrás hacer uso de la doble pantalla como si fuera una sola. ¡Dos mejor que una!.

3D

TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 NINTENDO.

¡A TOCAR!

CÓMO DIBUJAR MANGA

CÓMO CREAR TU PRIMER MANGA/2

Como viste el mes pasado, para crear un cómic manga hay que saber algo más que dibujo: cómo hacer el argumento, la estructura de las páginas, el entintado...

Este mes aprenderás a crear, y no sólo diseñar, los mejores personajes para tu manga y las viñetas de transición. Son dos puntos muy importantes para que tu cómic resulte entretenido y ameno. Sigue al pie de la letra nuestros consejos y técnicas y te convertirás en un auténtico... ¡artista manga!

CREACIÓN DE PERSONAJES

1. **PERSONALIDAD:** Costumbres, intereses, habilidades especiales, defectos.
2. **MANÍAS:** Debilidades, gustos, cosas que no le gustan.
3. **ASPECTO FÍSICO:** Grande, menudo, gordo, delgado, escultural, musculoso.
4. **ESTILO:** Ropa, calzado, moda, corte de pelo.
5. **DATOS GENERALES:** Edad, sexo, ocupación, nombre, dirección.
6. **RELACIONES:** Familia de procedencia, circunstancias familiares, amigos, si está enamorado, si es un niño mimado, etc.

Además de una historia interesante, el manga necesita personajes originales que lo hagan aún más atractivo. Dota a los protagonistas de tus historias de personalidades desarrolladas.

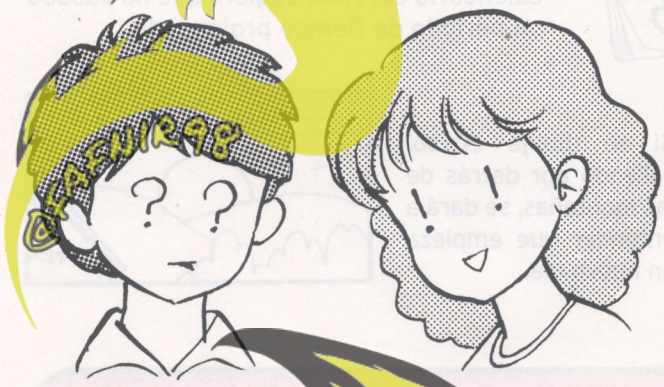
EJEMPLOS

Jago (Gato)
Este gato está más sucio que el palo de un gallinero. En lugar de ser pequeñito y de temer a su propia sombra, desconfía de la gente y es un poco arisco. Además, este gato no es ni la mitad de mono cuando llega a la cocina para que le den de comer. Pero, por algún motivo, el gruñón sigue inspirando simpatía.

MUESTRA DE PERSONAJES

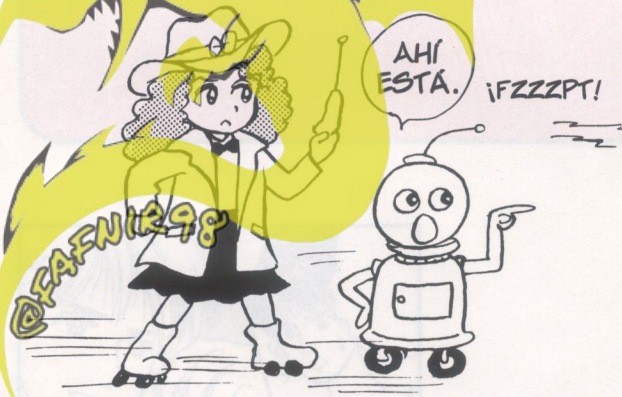
A continuación, te mostramos una pequeña selección de los tipos de personaje más comunes en el manga. Son ejemplos, ahora... ¡inventa tú los tuyos!

El personaje principal
Debe tener una personalidad que a ti te guste, y que atraiga al público en general.



Los personajes que luchan de parte de la justicia merecen un rival digno.

Un equipo de robot y detective: La detective **Kawai** y su robot **Meteoro**. Siente grandes deseos de enamorarse, y siempre acaba haciéndolo de guapos malvados.



El misterioso ladrón mago.

Siguiendo los pasos de **Meteoro**, la detective **Kawai** siente que le han robado el corazón.

Sune es un niño de primaria con tendencia a ser desagradable y que no escucha a nadie cuando se enfada. Suele meterse en peleas, pero es dulce y tierno con los que son más pequeños que él.

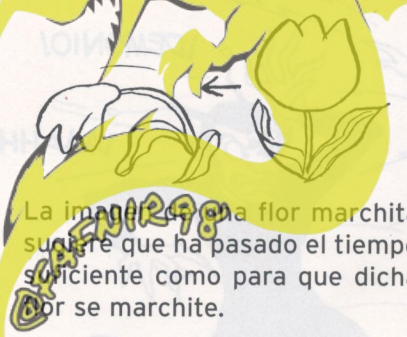
Si este personaje fuese un animal, sería un murciélago.

VIÑETAS DE TRANSICIÓN

En un manga de tan sólo 4 páginas hay muchos cambios de escena. Cuando haya uno, lo ideal es introducir una viñeta que explique ese cambio.

1 El paso del tiempo

Las imágenes te permiten describir el paso del tiempo fácilmente, de manera clara y lógica.



La imagen de una flor marchita sugiere que ha pasado el tiempo suficiente como para que dicha flor se marchite.

La representación de unas páginas de calendario cayendo sugiere que ha pasado un período de tiempo prolongado.

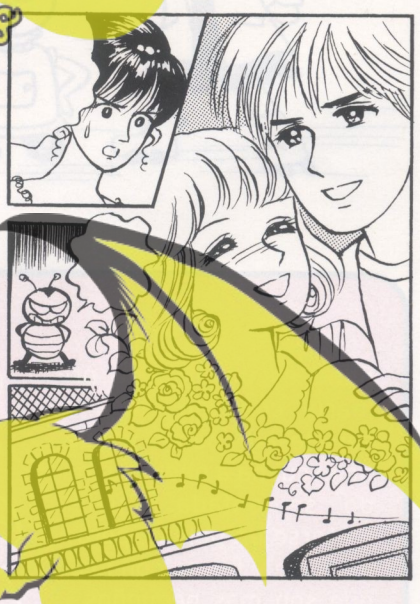
Si se dibuja el sol saliendo por detrás de las montañas, se dará a entender que empieza un nuevo día.

2 Cambio de lugar

Si dibujas una taza, crearás una situación en la que tu personaje está tomando café. Si justo al lado dibujamos una viñeta con un edificio, un paisaje, un reloj, etc., sugeriremos que ha habido un cambio de tiempo o de sitio.

3 Viñetas especiales

Si se alternan imágenes del océano con otras de personas, se sugiere que dos acciones están pasando a la vez.



Utiliza el diseño de las viñetas para sugerir transiciones y cambios. Esta viñeta, por ejemplo, representa varios sucesos que están ocurriendo a la vez.

Cuanto más alejadas parecen las viñetas, más absorto está el personaje y más tiempo ha transcurrido.

@FAFNIR98

Materiales extraídos del libro didáctico CÓMO DIBUJAR MANGA: volumen 11.

DiBU CONCURSO

Hi Hi PUFFY AMIYUMI The GENIE & the AMP

Ami y **Yumi** son dos superestrellas del pop japonés que no están pasando por su mejor momento, ¡han perdido la inspiración! **Mei Pie**, un genio mágico, va a intentar ayudarles a conseguir las mejores canciones. Afila tus lápices y disponte a crear una obra de arte, ¡éste es tu concurso!

@FAFNIR98

SORTEAMOS:

1er PREMIO (2)

NINTENDO DS LITE +

VIDEOJUEGO HI HI PUFFY AMIYUMI: THE GENIE & THE AMP

2º PREMIO (3)

VIDEOJUEGO HI HI PUFFY AMIYUMI: THE GENIE & THE AMP

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A AMI O A YUMI TOCANDO LA GUITARRA.

CN CARTOON NETWORK

TM & © 2006 Cartoon Network

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
HI HI PUFFY AMIYUMI
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO HI HI PUFFY AMIYUMI

Dibuja a Ami o a Yumi tocando la guitarra.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... Email: .....

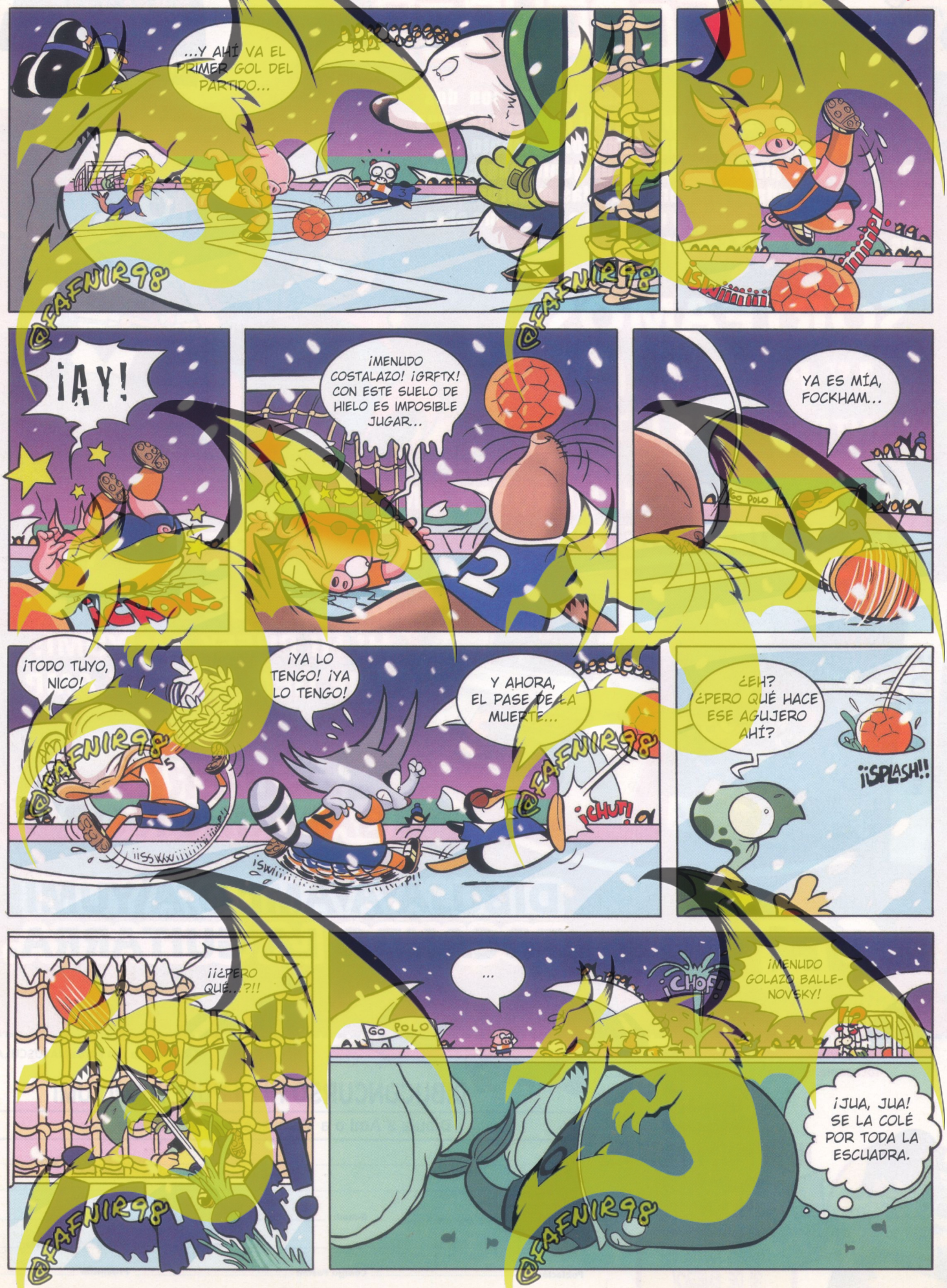
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? _____

PORQUINHO

Guión y dibujo: Àlex López



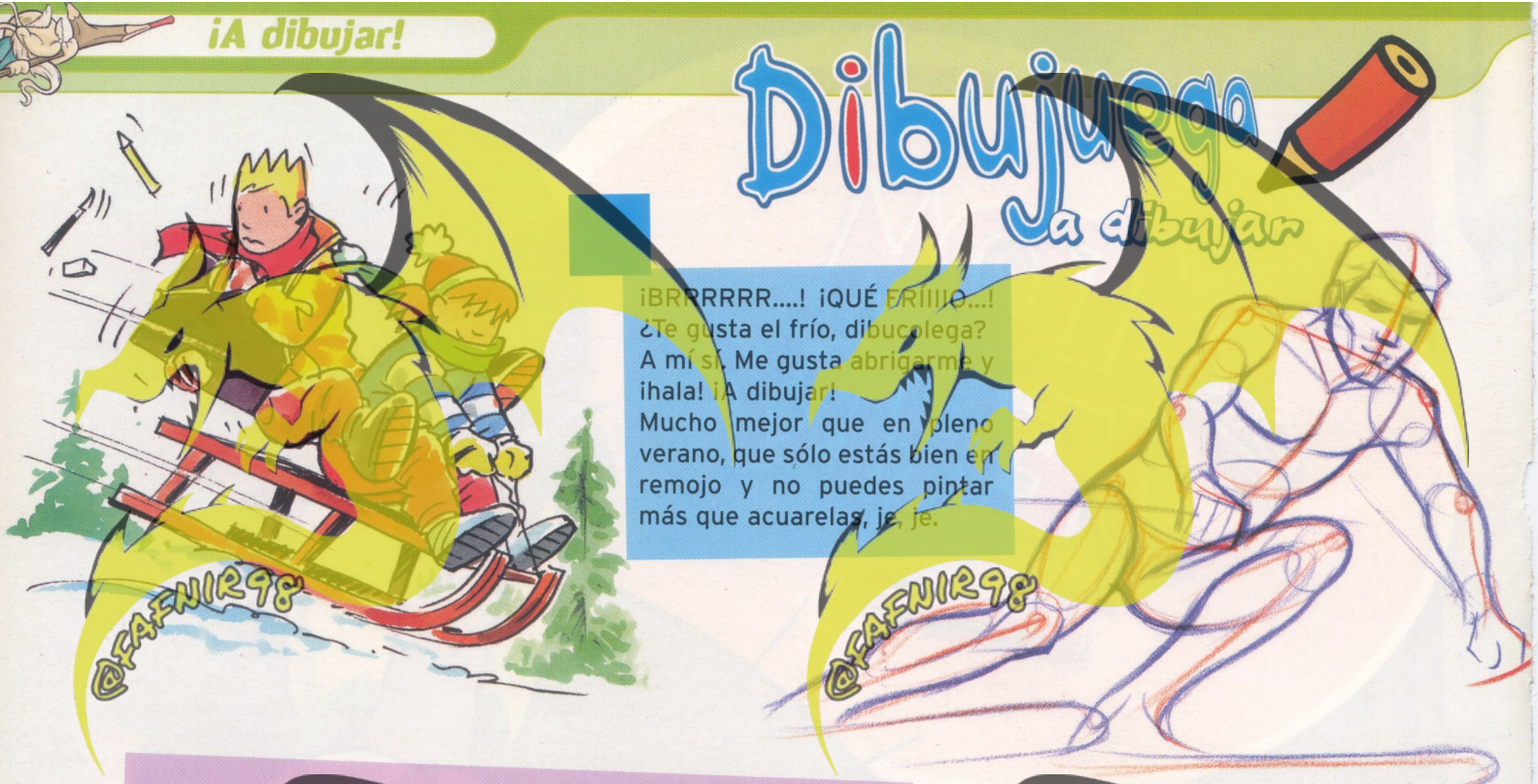
TOM AND JERRY TALES software © 2006 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Sensory Sweep. ™, ®, Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

TOM AND JERRY and all related characters and elements are trademarks of and © Turner Entertainment Co.
WBIE LOGO: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s06)

Dibujuego

a dibujar

¡BRRRRRR....! ¡QUÉ FRIIIIO...! ¿Te gusta el frío, dibucolega? A mí sí. Me gusta abrigarme y ¡hala! ¡A dibujar! Mucho mejor que en pleno verano, que sólo estás bien en remojo y no puedes pintar más que acuarelas, je, je.

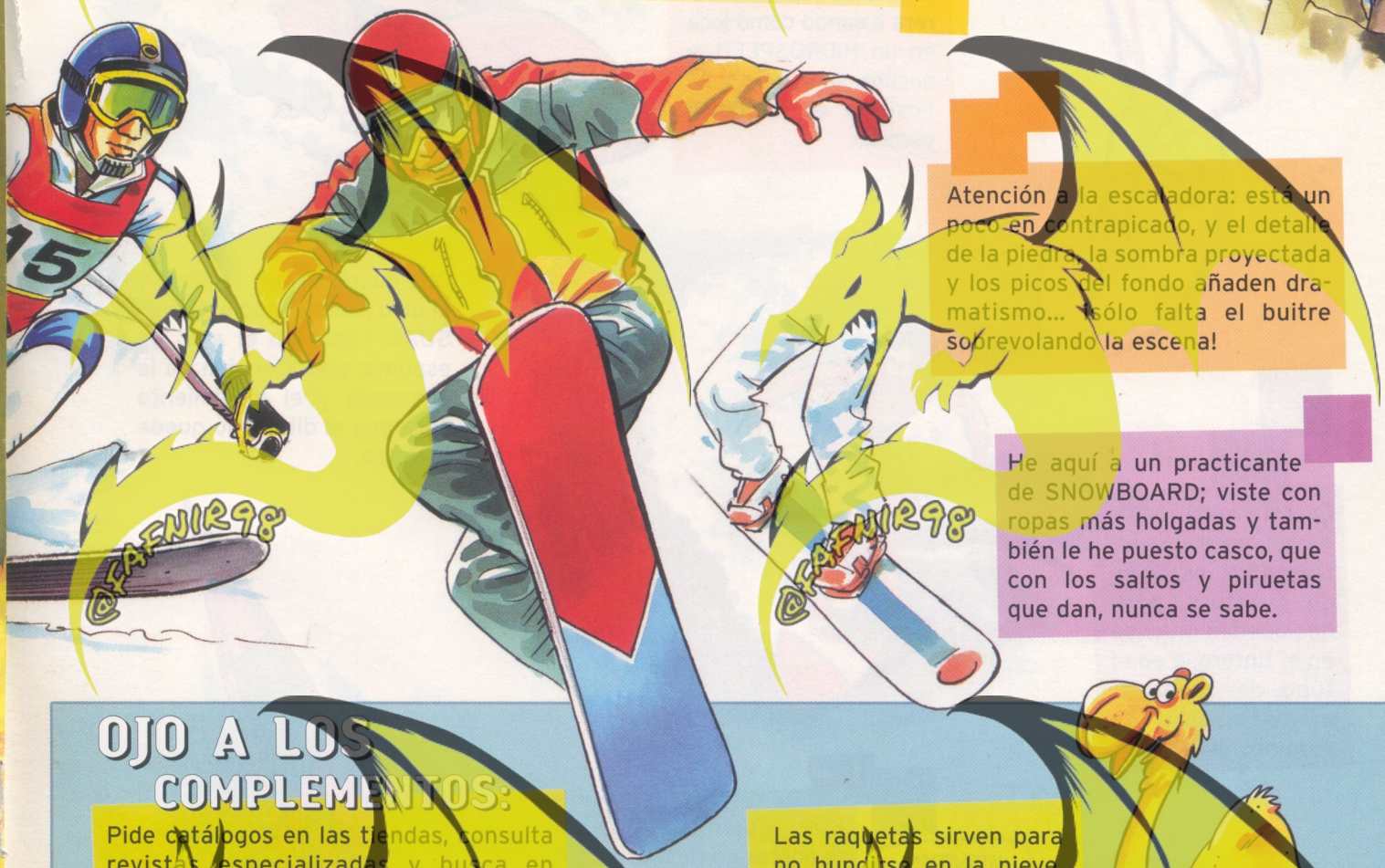


O sea, que coge el lápiz y el cuaderno, y... ¡a la nieve! Aquí tienes un esquiador vestido para la competición, con número y todo, ropa ajustada y un buen casco por si se la pega contra un abeto, como en los chistes.

Una chica practicando esquí de fondo, en terreno plano, andando a grandes zancadas. Como siempre, corriendo o andando, alterna brazos y piernas opuestos.

Un buen salto olímpico; observa lo superinclinado que va el esquiador, así ofrece poca resistencia al aire y alcanza distancias increíbles.

Atención a la escaladora: está un poco en contrapicado, y el detalle de la piedra, la sombra proyectada y los picos del fondo añaden dramatismo... ¡Sólo falta el buitre sobrevolando la escena!



He aquí a un practicante de SNOWBOARD; viste con ropas más holgadas y también le he puesto casco, que con los saltos y piruetas que dan, nunca se sabe.

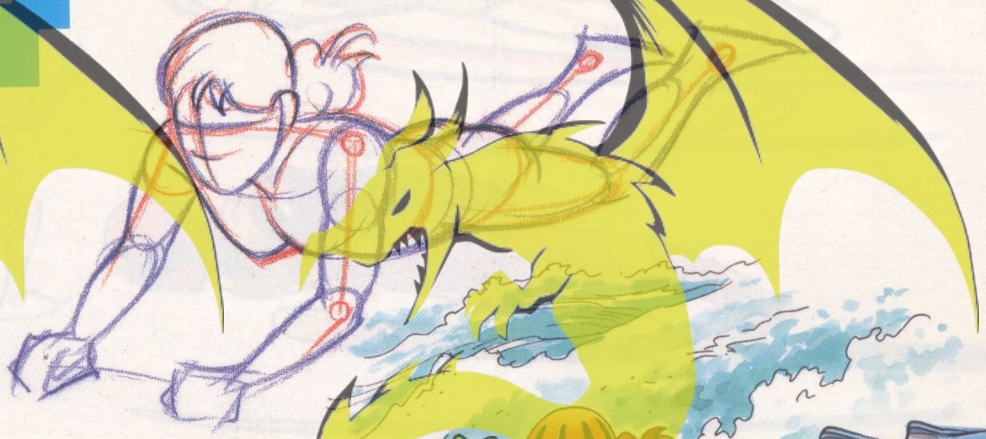
OJO A LOS COMPLEMENTOS:

Pide catálogos en las tiendas, consulta revistas especializadas y busca en Internet. Aquí tienes unas botas y unas raquetas antiguas y otras modernas.

Las raquetas sirven para no hundirse en la nieve, como los pies anchotes de un camello en la arena.

@FAFNIR98

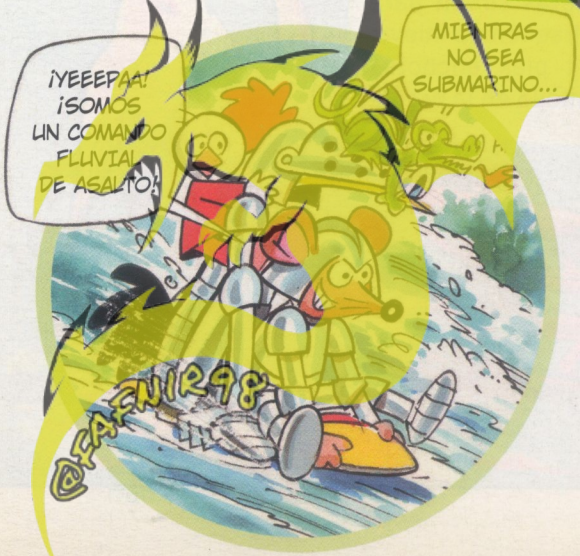
Así como en los deportes que hemos trabajado los dos últimos meses la anatomía era la mayor dificultad, hoy debemos prestar también atención al entorno, al paisaje, los efectos de nieve... ¡Y es que estamos en plena naturaleza!



Una chica superaventurera bajando como loca en un HIDROSPEED, y encima sonriendo... La posición es un difícil escorzo.

Dos guaperas, un *surfista* y el otro practicando el WINDSURF. Fíjate en el arco de espuma; pon atención en la anatomía y el movimiento para que el dibujo no quede estático.

En esta doble página damos un vistazo a los deportes de aventura, pero nos quedan muchos en el tintero, o en el tubo de acuarela, así que otro día volveremos al tema.



Hay quien les llama deportes de riesgo, pero a mí me gusta más "aventura", que suena a pasarlo superbien... ¿A ti riesgo no te suena más a romperse una pierna?

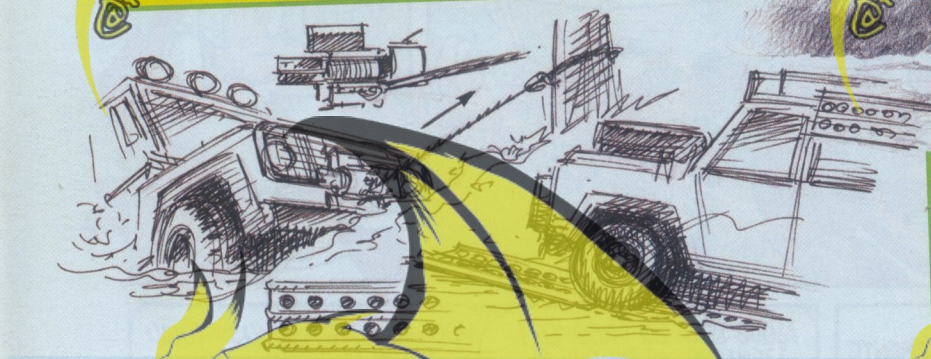
@FAFNIR98

RAFTING en aguas bravas. Observa a los chicos sin tanto chaleco salvavidas, y la forma del bote de goma.

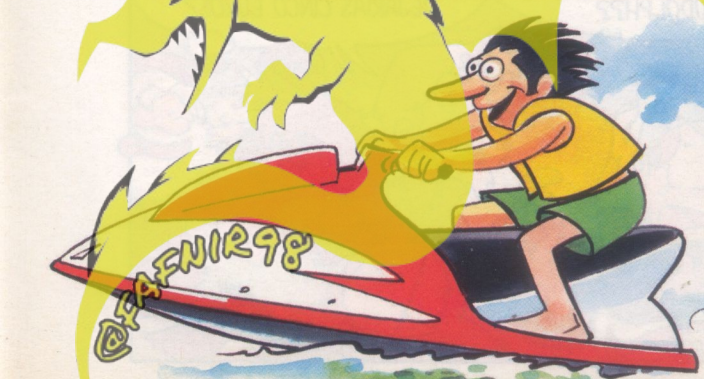
TALLER DE TÉCNICAS

¡Dibujolega! Nunca olvides el lápiz. ¡El Rey Lápiz! Con él podrás dibujar cualquier cosa, desde un ligero boceto a un dibujo acabado.

Esto es un todoterreno vadeando un río, dibujado a lápiz.
El acabado es ligero, porque más trabajado perdería dinamismo. He usado un solo lápiz HB, cruzando líneas para crear semitonos.



Y aquí vemos cómo sale de los apuros, con un cabestrante atado a un tronco para salir del agujero y las planchas para salvar barro o arena.



Y con esto y un bizcocho, hasta el mes que viene... ¡en tu quiosco! Damos por zanjado el tema deportivo para empezar una serie de viajes artísticos a lo largo y ancho de nuestro planeta... ¿TE APUNTAS A DIBUJAR POR EL MUNDO?

PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego

PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego

¡PONTE A LOS MANDOS DE LA DIVERSIÓN!

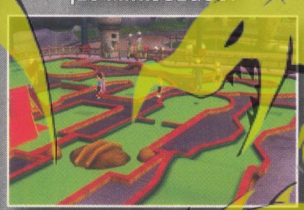
¡CONSTRUYELO Y MÓNTATE!

¡Construye y monta las atracciones más locas!

¡INTERACTÚA CON TUS INVITADOS!

¡Charla y bromea con todos tus invitados y averigua cómo mejorar tu parque!

¡20 MINIJUEGOS!



¡Puedes jugar hasta con 4 amigos y con familiares al Minigolf, juegos arcade, carreras de Karts y mucho más!

THRILLVILLE

TU PARQUE ABRE SUS PUERTAS EN DICIEMBRE

@FAFNIR98

www.pegi.info

FRONTIER

© 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd and Frontier Developments Ltd. All rights reserved.
Distributed under license from Frontier Developments Ltd.
Marketed and manufactured by Atari Europe SASU

PS2 PlayStation.2

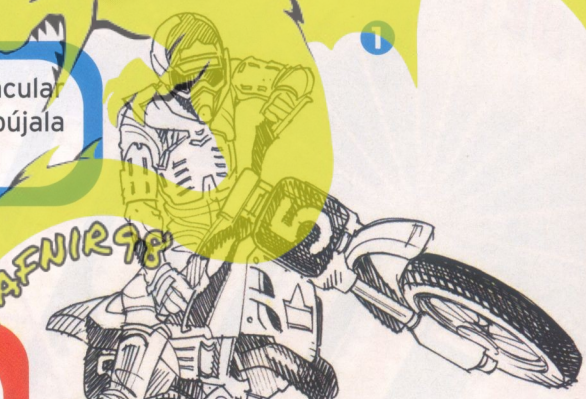
ATARI

A TODO COLOR

ACUARELAS

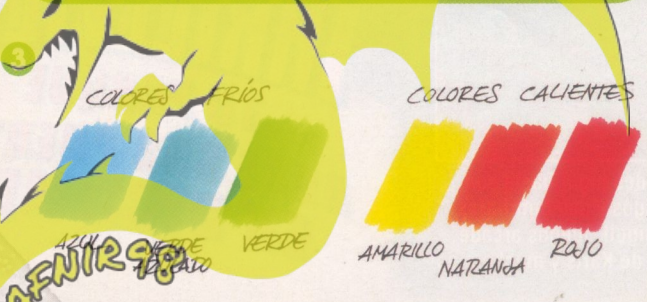
¡¡¡BRUUUUM, BRUUUUMM!!! EJEM... LA ACUARELA ES GENIAL PARA ESCENAS DE ACCIÓN. VAMOS A POR UN MOTORISTA DE CROSS SALTANDO EN EL AIRE.

1 Toma una foto espectacular de cualquier revista, y dibújala a lápiz. Ésta mola, ¿no?



2 Perfila el dibujo con un rotulador negro, fino y resistente al agua (excepto los arbustos), en un papel bastante grueso de grano medio.

3 Ya sabemos que hay colores fríos y colores calientes; los fríos alejan, los calientes acercan. Usaremos fríos para el fondo, y calientes sólo para la moto y el motorista.



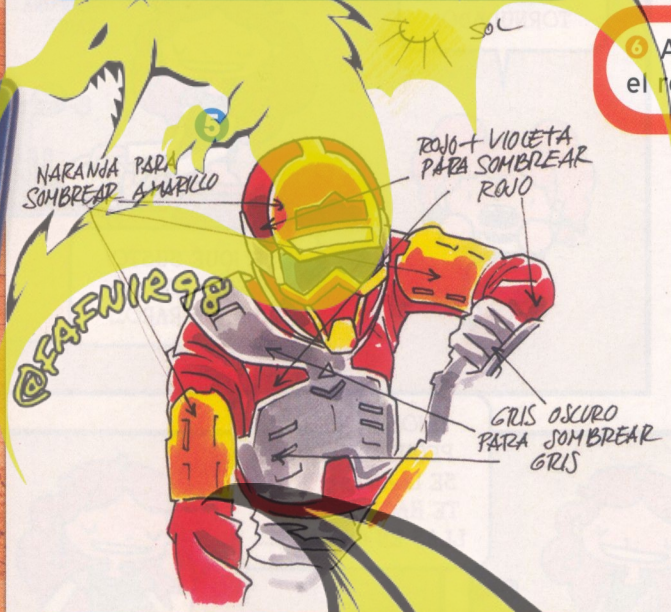
4 Pinta con estos colores la escena, añadiendo gris (detalle para nota: gris con un poco de naranja dará un gris caliente; con azul, un gris frío).

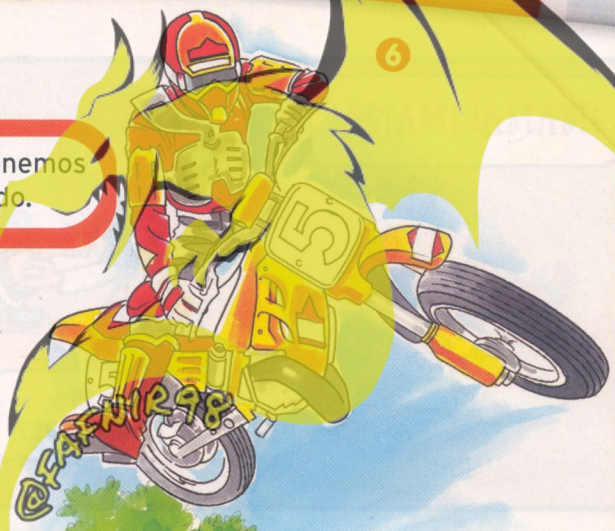
@FAFNIR98

STABILO CarbOthello 1400/205 ****

5 Teniendo en cuenta la dirección de la luz, sombrea la moto y el motorista.

6 Aquí tenemos el resultado.



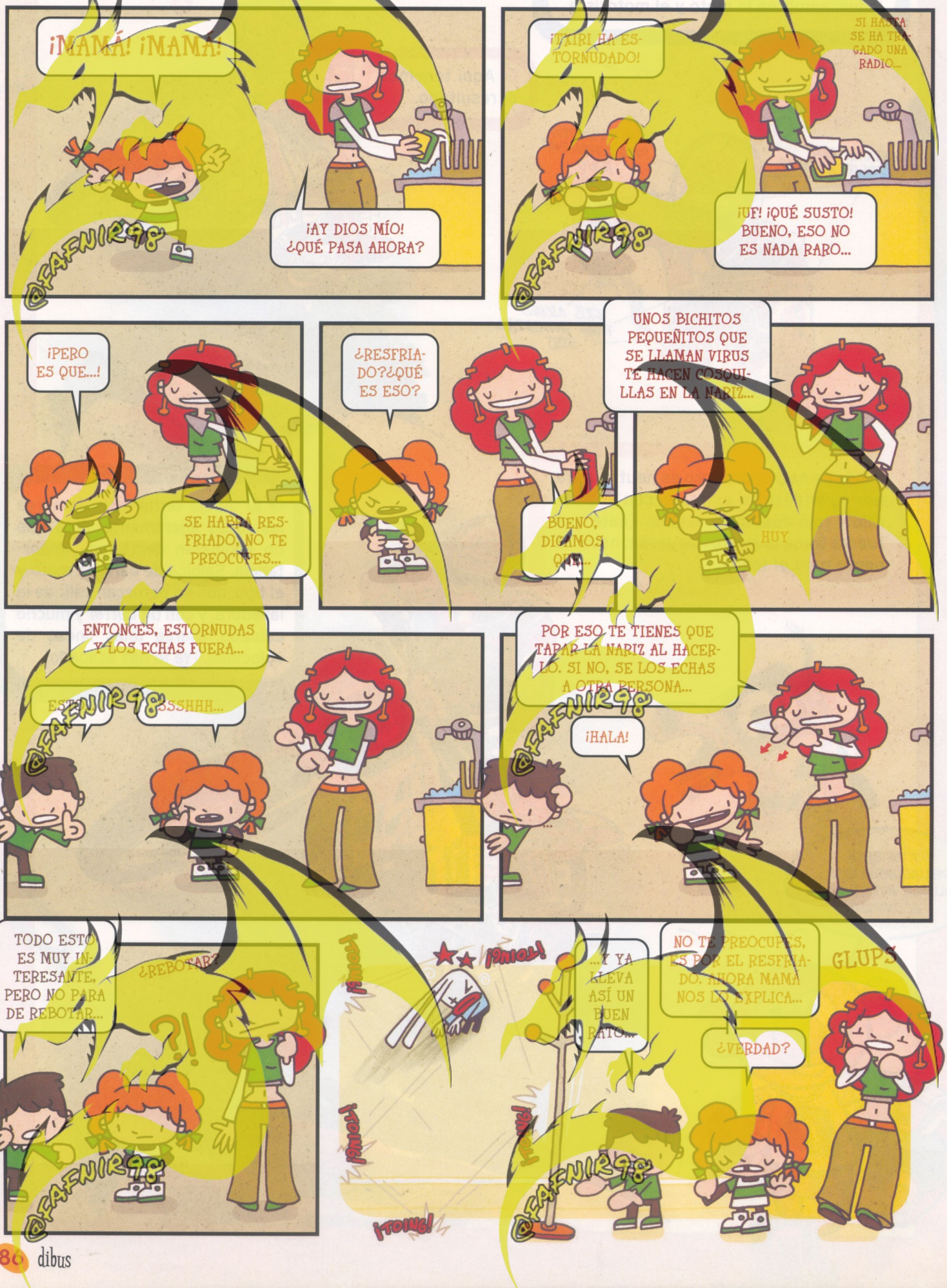


7 Añade negro; el negro es neutro, pero por su intensidad extrema, con el amarillo y rojo destaca y acerca. Fíjate qué fuerza toma la moto. Recuerda: nada de negro para el fondo.

8 El dibujo terminado. Sombrea las rocas ligeramente, para que no adquieran demasiada importancia. Salpica de barro la moto y el tipo, que no parezcan salir de la lavadora, y con un *cutter* y mucho cuidado, marca unas líneas de velocidad. ¡Ya lo has acabado!

TXIRI

Guión y dibujo: LuisD



NINTENDO DS™

Pokémon ¡Hazte con todos!

The Pokémon Company

Touch! Generations

El ocio pensado para cualquier generación

Juegos prácticos, sencillos y divertidos

¡Colecciónalos!

Icampo

TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO.
© 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. © 1993-2006 CHUSSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo.

¡Dibuja a...

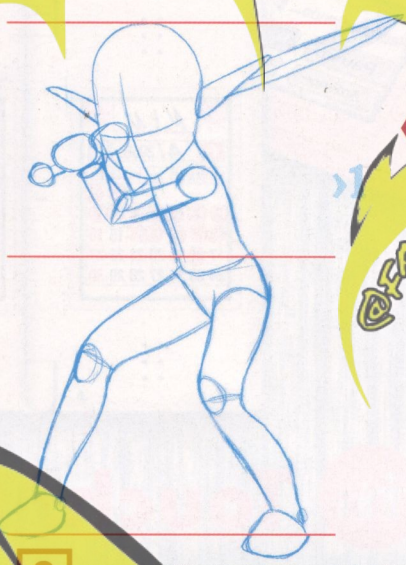
UNA PELÍCULA DE LUC BESSON

ARTHUR !

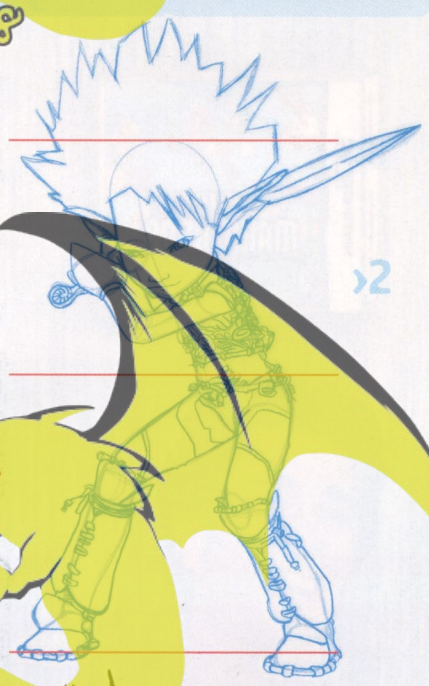
Y LOS MINIMOYS

Si te encantan las fábulas fantásticas y las aventuras a raudales con seres increíbles... ¡no te pierdas la peli y el videojuego de Arthur y los Minimoys! Este mes, en el *Cópialo*, te presentamos al pequeño **Arthur** en forma de minimoy y a **Selenia**, la joven y guapa elfa. Corre a por tus herramientas de dibujo y ponte a trabajar. ¡Te lo pasarás pipa!

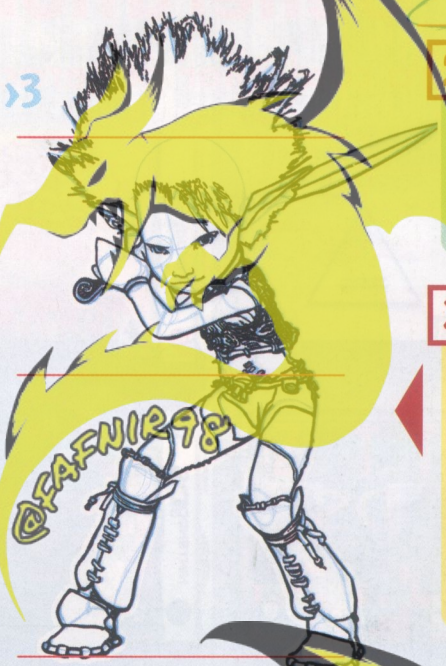
Arthur



1 Comienza a dar forma al pequeño elfo dibujando un óvalo para hacer la cabeza. Continúa con el torso y las extremidades. Y acaba el encaje de tu dibujo añadiendo una espada al personaje. Fácil, ¿no?



2 Ahora, sobre el encaje, empieza a detallar la expresión de la cara, el pelo, la ropa y los pequeños detalles. Como ves, la vestimenta de Arthur es de lo más ecológica.



3 Entinta a **Arthur** con un rotulador de punta fina de grosor 0.4. Repasa las líneas con trazos bastante regulares. Para detallar el pelo, intenta hacer líneas muy irregulares y finas para crear fielmente el efecto del cabello.

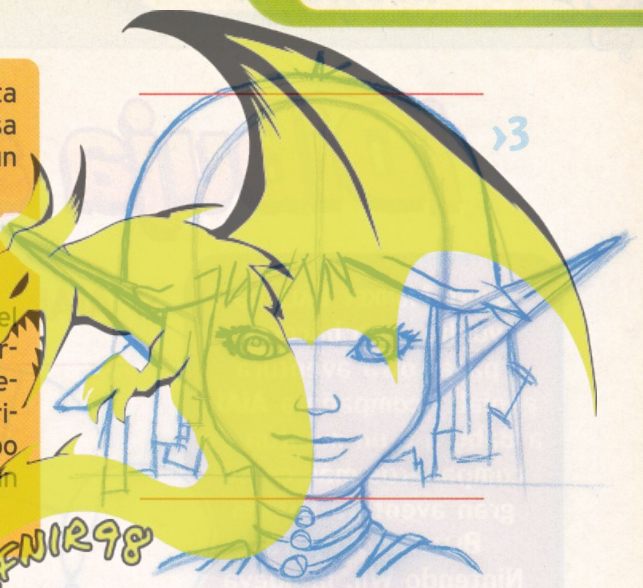
4 Colorea al pequeño Arthur con colores muy terrosos (ten en cuenta que sus ropajes son hojas secas y cortezas de árbol). Para acabar, intenta dar volumen a la figura añadiendo claros y oscuros al color. ¡Verás qué resultón queda nuestro amiguito!

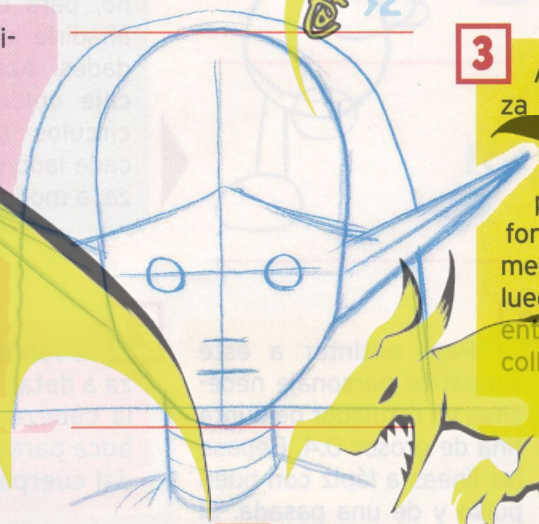
ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Arthur** y **Selenia**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

›› Selenia

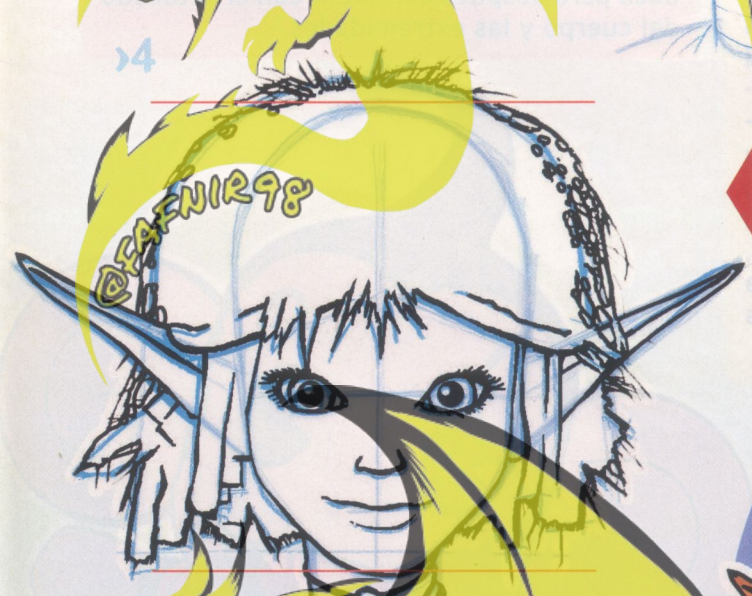
1 Para hacer la cabecita de la elfa más preciosa del lugar, has de crear un óvalo bien alargado. Marca con un eje el centro de la cara. Acto seguido, dibuja a cada lado del óvalo dos triángulos alargados para crear las orejas. Para finalizar el primer paso, añade un tubo como cuello y marca un poco los hombros.





2 Con el encaje preliminar ya definido, empieza a detallar una segunda fase del modelo. Sitúa los ojos con dos redonditas sobre el eje horizontal, y la nariz y la boca con una línea perpendicular sobre el eje vertical. Último paso del encaje: crea la melena de **Selenia** con la forma básica, es decir, como si fuese un dedal sobre la cabeza. ¡Facilísimo!

3 Ahora, sobre el encaje, empieza a detallar todos los rasgos faciales: los ojos, la naricilla y la boca. No te olvides del pelo, al que tienes que dar más forma. Traza varios flequillos y mechones más gruesos para que luego puedas detallarlo cuando lo entintes. Acaba añadiendo unos collares en el cuello, y esto está más que "apañao".



4 Ahora, con un rotulador de punta fina, entinta la cara de nuestra querida elfa **Selenia**. Cuando llegues al pelo tan en cuenta que has de trazar líneas finitas y alocadas para dar el efecto de cabello.

5 El color de la cara de **Selenia** es bastante parecido al de **Arthur**. Usa colores marrones y cobrizos, sobre todo para el pelo. Pinta los labios de un tono rosado para dar un toque más femenino a nuestra protagonista. ¡¿A que queda molón?!

© 2006 Atari Europe SAS. All rights reserved. Europacorp - Avalanche productions - Apipoulaï Prod

Cópialo

¡Dibuja a... SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ!

Super Monkey Ball ha vuelto para hacerte pasar otra aventura genial. Acompaña a AiAi, a Baby y a un montón de compañeros más en su gran aventura Banana Blitz para Nintendo Wii, la nueva y flamante consola de nueva generación! ¿Te la vas a perder? ¡Hazte con ella! Y... de paso, entrena la mano dibujando a AiAi y a Baby. ¡Que está chupao!

» AiAi

1 Empieza a dibujar a nuestro primate trazando una circunferencia para crear la cabeza. Ahora, crea el cuerpo con un óvalo un poco más pequeño, para después añadirle las extremidades. Acaba el encaje colocando dos círculos grandes a cada lado de la cabeza, a modo de orejas.

2 Cuando hayas acabado el encaje, empieza a detallar a **AiAi**. Añade un tupé encima de la cabeza, y dibújale los ojos, las cejas y la boca para después continuar con el detallado del cuerpo y las extremidades.

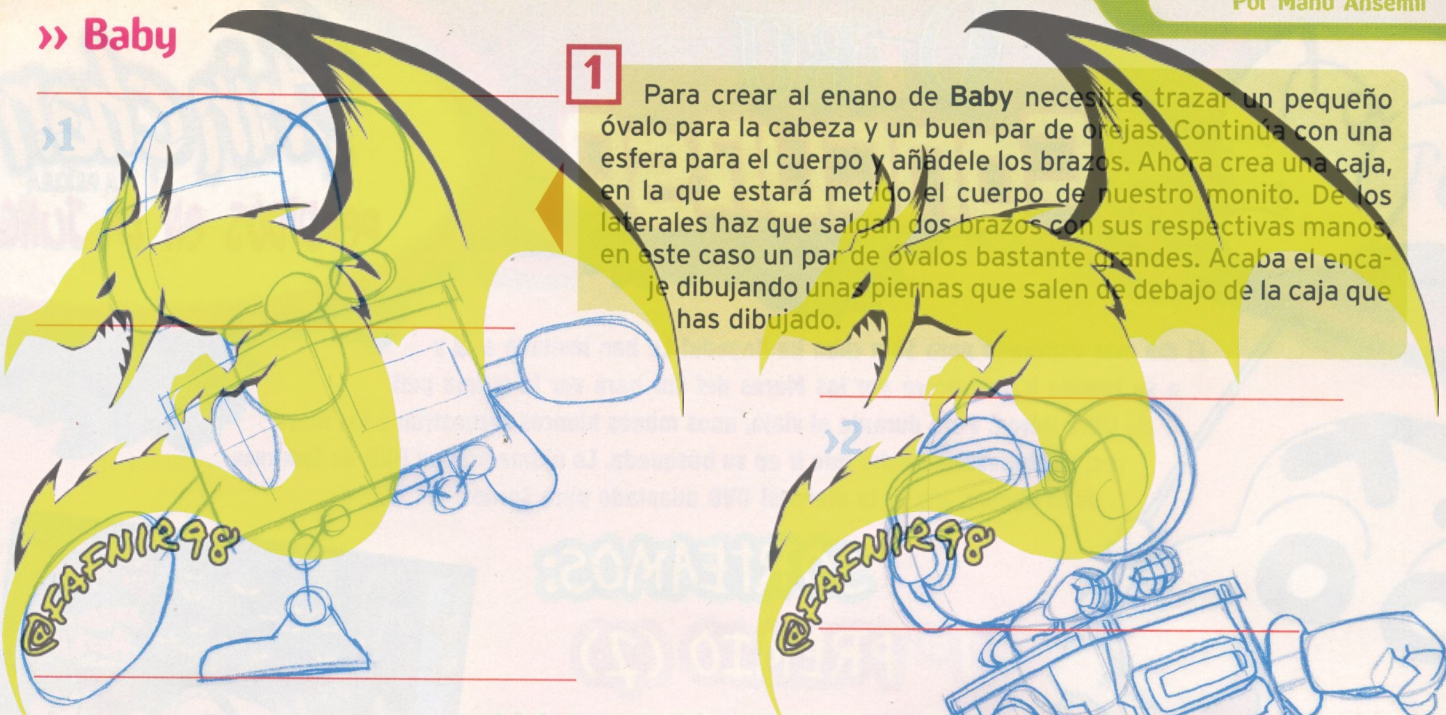
3 Para entintar a este simpático personaje necesitas un rotulador de punta fina de grosor 0.4. Repasa las líneas a lápiz con buen pulso y de una pasada. Si quieres que las líneas curvas te queden lo más perfectas posible, usa una plantilla de curvas. ¡Va genial! Tu dibujo quedará mucho más profesional. Cuando acabes, coge la goma y borra el lápiz. ¡Es pan comido!

4 Colorea a **AiAi** con colores planos. Usa tonos marrones para el pelo y los ojos, y un color carne para la cara, las orejas, las manos y los pies. Pinta la camiseta de naranja, y de color amarillo anaranjado los bordes de las mangas y el bajo de la camiseta. ¡Ah! Y colorea de rosita la lengua.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **AiAi** y **Baby**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» Baby



1 Para crear al enano de **Baby** necesitas trazar un pequeño óvalo para la cabeza y un buen par de orejas. Continúa con una esfera para el cuerpo y añádele los brazos. Ahora crea una caja, en la que estará metido el cuerpo de nuestro monito. De los laterales haz que salgan dos brazos con sus respectivas manos, en este caso un par de óvalos bastante grandes. Acaba el encaje dibujando unas piernas que salen de debajo de la caja que has dibujado.

2 El siguiente paso será concretar todos los detalles del dibujo final. Traza en la cabeza un pequeño tupecillo, más corto que el de **AiAi**. Luego hazle unas gafas futuristas, y en la zona de la boca plántale un chupete bien mono. Acaba de detallar las manos y dibuja el robotejo que pilota. Detállalo como en el ejemplo de la derecha. ¡Qué pasada de cacharro!

3 Entinta a este pequeñajo con un rotulador 0.4. Aquí, además de utilizar las plantillas de curvas, puedes valerte de una regla normal y corriente para las líneas rectas de la caja robótica. ¡Verás qué chulo queda! Y acaba borrando las líneas a lápiz, claro.

4 ¡Vamos acabando, que es gerundio! En este cuarto y último paso de **Baby** tienes que colorearlo también con tonos planos. El pelaje es azul claro, y la piel del color carne de toda la vida. Donde le tienes que dar caña al color es en el artilugio robótico. Usa un azul oscuro para el borde superior, y un par de rosas para la chapa y algunas piezas sueltas. Pinta los guantes del robot de color gris ¡Tachán!

SEGA, the Sega logo and Super Monkey Ball are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. © Sega. All rights reserved. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DiBU Concurso

Shin chan LA PELÍCULA PERDIDOS EN LA JUNGLA

El día más esperado para Shin chan ha llegado! Le han invitado a él y a su familia a un crucero por los Mares del Sur para ver la última peli de Ultra Héroe. Pero durante el viaje, unos monos blancos secuestran a los mayores, y Shinnosuke tendrá que ir en su búsqueda. La última peli en DVD de SHIN CHAN es la bomba, ¡no te la pierdas! DVD adaptado para sordos.

@FAFNIR98

SORTEAMOS:

1er PREMIO (1)

DVD + JUEGO GBA + LOTE DE PRODUCTOS ENRI

2º PREMIO (3)

JUEGO GBA + PUZZLE EDUCA

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A SHIN CHAN DISFRAZADO DE ULTRA HÉROE

ATARI

LUK INTERNACIONAL

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
SHIN CHAN
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO SHIN CHAN

Dibuja a Shin chan disfrazado de Ultra Héroe.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... e-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡DIBUS! te gusta más? _____

Petz

PORQUE NO HAY NADA TAN ADORABLE

DIVIÉRTETE CUIDANDO A TUS ADORABLES GATITOS. A TU GATITO LE ENCANTA QUE JUEGUES CON ÉL Y LE CUIDES.

ELIGE UN CACHORRO ENTRE 18 RAZAS Y ¡DALE LA MEJOR VIDA PERRUNA DEL MUNDO!

ELIGE TU CABALLO FAVORITO Y APRENDE A ENTRENARLO, CUIDARLO Y ALIMENTARLO. COMPITE EN DIFERENTES CATEGORÍAS.

@FAFNIR98

3+ NINTENDO DS. ask about games .com PC CD-ROM CODEGAME kids

www.petz.com

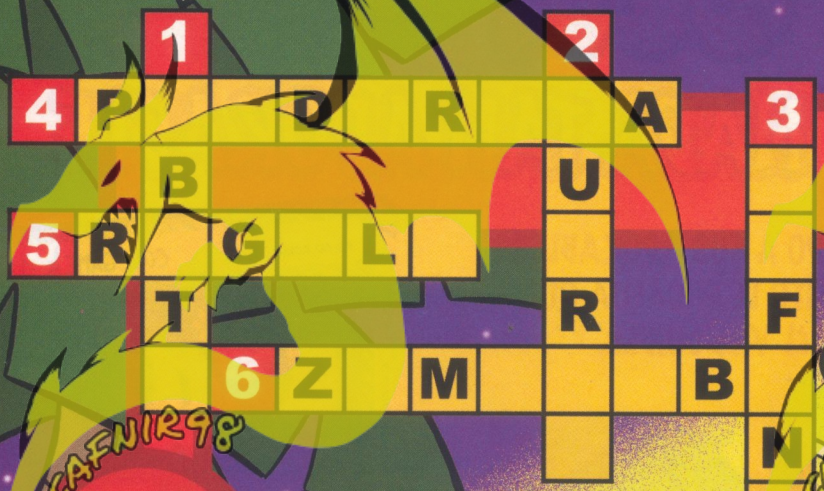
www.codegamekids.info

UBISOFT

www.pegi.info

© 2006 Ubisoft Entertainment. © 2006 DIGITALKIDS. © 2006 MTO, Inc. All rights reserved. GBA version of Catz and Dogz Fashion developed by MTO Inc. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from MTO. DS version of Catz developed by POWERHEAD GAMES. Hamsterz Life published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from DIGITALKIDS. Horsez DS, PC versions developed by Lexis Numerique. Dogz and Catz PC versions developed by ImaginEngine, a division of Backbone Entertainment.

DIBUPASATIEMPOS



Rellena el crucigrama navideño con el nombre de 6 objetos típicos de estas fechas.

A

B

Carolina ha perdido la lista con los nombres de los niños que se han portado bien. Ayuda en el dibujo.

C

Sólo dos son exactamente iguales.

@FAFNIR98

Por Àlex López

Combina adecuadamente las letras que aparecen en las estrellas y descubre hacia dónde guiaba la estrella de Navidad a los Reyes Magos.

Completa las palabras horizontales que se corresponden con los dibujos que aparecen numerados y descubre algo muy navideño, dibucolega.

Por Àlex López

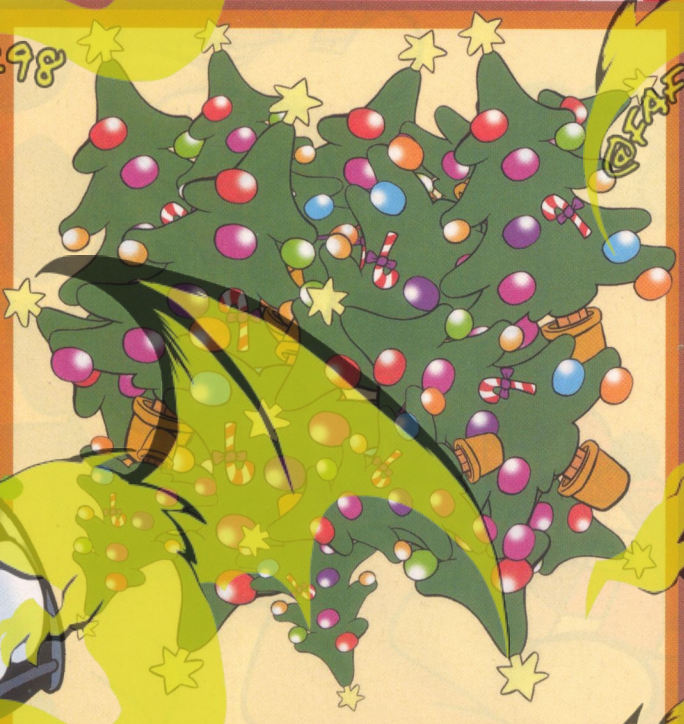
QUIZ NAVIDAD

Llegó la época del año en la que te portas de fábula. Todo sea por que los Reyes Magos te traigan todo lo que les has pedido ¿verdad, diblucolega? Veremos qué nos dice el Quiz. ¿Has sido bueno o malo este año?

F Ayuda a Pin y a Plu a completar el sudoku rellenando las casillas vacías con números del 1 al 9, sin repetir ningún número en una misma fila ni columna ni dentro de los nueve cuadrados pequeños.

9	4					2	3	8
3	7	1	4	8				
	8		9	5	3		1	
4		3	5	1	9			
2	1	8				5	9	6
			6	2	8	3		1
	3		2	4	7		8	
				9	1	7	6	3
8	9	7					2	4

G Piky ha bebido una copita de cava de más. ¿Podrías decirnos cuántos abetos ves?



1. ¿Este año has aprobado todos los exámenes del primer trimestre?
   - A. Sí.
   - B. No, pero sólo he suspendido uno.
   - C. No, pero mis padres creen que sí porque he falsificado las notas.
2. ¿Te has peleado muchas veces con tus hermanos?
   - A. No, sólo los típicos piques.
   - B. Sí, es que no me dejan en paz.
   - C. No, porque ya no se atreven ni a mirarme, me tienen miedo.
3. ¿Has hecho caso siempre a tus padres?
   - A. Sí.
   - B. No, a veces les he hecho burla.
   - C. No, son ellos los que me hacen caso a mí.
4. ¿Qué tal con tus amigos?
   - A. Muy bien.
   - B. Me he enfadado con alguno, pero ya hemos hecho las paces.
   - C. Mi única amiga se llama consola de videojuegos.
5. ¿Has ayudado en las tareas de casa?
   - A. Sí, siempre que he podido.
   - B. No mucho.
   - C. Sí, cada vez que hay que hacer algo desaparezco para no molestar.
6. ¿Te has portado bien en clase?
   - A. Yo diría que sí.
   - B. A veces el profe me ha llamado la atención.
   - C. Pregúntale a mi profe, que cogió la baja por depresión por mi culpa.
7. ¿Has procurado tener siempre ordenada tu habitación?
   - A. Sí.
   - B. Lo intento, pero soy un desastre.
   - C. Sí, siempre se lo digo a mi madre.
8. ¿Has hecho alguna buena obra este año?
   - A. Lo intento cada día.
   - B. Las dejo para el año que viene.
   - C. Tirar piedras a los asquerosos gatos del vecino.
9. ¿Tienes algún propósito para el año que va a empezar?
   - A. Sí, intentar portarme mejor.
   - B. No, continuar tal y como soy.
   - C. Sí, intentar ser mejor con mis mentiras y que me crean más.
10. ¿Qué esperas que te traigan los Reyes Magos?
    - A. Algo de lo que les he pedido.
    - B. Todo lo que les he pedido.
    - C. Como no me traigan todo lo que he pedido se van a enterar.

RESPUESTAS:
MAYORÍA A: Este año te has portado de fábula, y seguro que estás en la lista de los niños buenos. A que tienes muchas posibilidades de que te traigan lo que pediste.
MAYORÍA B: No ha sido tu mejor año, pero si decides mejorar de cara al año que viene estamos seguros de que los Reyes Magos lo tendrán en cuenta y se portarán bien contigo.
MAYORÍA C: Con la actitud que tienes no esperes recibir otra cosa que no sea carbón y más carbón de parte de los Reyes Magos. Si ven una chispa de cambio de aquí a la noche de antes a lo mejor se lo piensan un poco, pero lo tienes negro. Negro como el carbón.

DiBU Concurso

Electrónico

Guaca Mole

Un topo, otro topo, ¡otro más! Pero ¿es que no se cansan nunca de asomar su cabeza? Sé el más rápido atrapando topos, son muy escurridizos pero seguro que consigues ser el mejor. El juego más divertido te está esperando.

¡Diversión asegurada!

SORTEAMOS: 10 GUACA MOLE

¿Quieres ganar uno?

Dibuja UN TOPO disfrazado de bombero.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
GUACA MOLE
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE ENERO!

¡Dibus!

DIBUCONCURSO GUACA MOLE

Dibuja un topo disfrazado de bombero.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más? .....

@FAFNIR98

DIBUHORÓSCOPO

ENERO

SIGNO DEL MES: CAPRICORNIO

Los Capricornio son buena gente: siempre trabajando con organización y meticulosidad, intentando hacer lo mejor para su futuro y el de los suyos. Simbolizan la política, la tierra, el frío y las ambiciones profesionales. Y aunque a veces pueden parecer fatalistas, son grandes líderes, prudentes y perseverantes.

- **Te atraes con:** Tauro, Virgo, Escorpio y Piscis.
- **Tu futuro está en:** La arqueología, la historia o la arquitectura.
- **Un defecto:** A veces eres un pelín egoísta.

ARIES

Del 21 de marzo al 20 de abril

Normalmente estás acostumbrado a trabajar al límite, siempre currando, pero... ¡ahora tienes unas semanas de descanso! Llega la Navidad y una merecida tregua escolar.

TAURO

Del 21 de abril al 20 de mayo

La Navidad es la época de la familia, los regalos y el amor. Y durante estas fechas, la chispa de la pasión despertará en tu corazón y en el de algún Virgo cercano.

GÉMINIS

Del 21 de mayo al 21 de junio

La Navidad es total, pero tiene un único punto negativo: que viene después de las primeras notas. Y si no has estudiado todo lo que tenías que estudiar... ¡te quedas sin regalos!

CÁNCER

Del 22 de junio al 22 de julio

Tú, que eres muy sentido y cariñoso, te lo pasarás pipa en esta Navidad... Reuniones familiares, comilonas a tutiplén, regalos, felicitaciones y muy buen rollito.

LEO

Del 23 de julio al 23 de agosto

Un soplo de buena suerte entrará en tu vida de golpe, sin darte cuenta. Y ya sabes que en Navidad se rifa la lotería... ¿no sería un buen momento para jugar un decimillo?

VIRGO

Del 24 de agosto al 23 de septiembre

No te gustan mucho las reuniones sociales, pero tienes que aguantar el tipo y hacerlo por tus amigos, familiares y conocidos. Y ya tendrás tiempo para tus cosas...

LIBRA

Del 24 de septiembre al 23 de octubre

¿Será una bici? ¿Será una videoconsola? ¿Será un monopatín? Sea lo que sea, lo que te regalen por Navidad será muy chulo y te hará mucha ilusión. No te impacientes...

ESCORPIO

Del 24 de octubre al 22 de noviembre

Hace un poco de frío, y ya que salir a jugar al parque significa resfriado seguro... ¡puedes ir al cine con tus colegas! Hay mogollón de pelis buenas, ¡consulta la cartelera!

SAGITARIO

Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

Los astros dicen que vas a estar un poco más alterado. La Navidad te pondrá nervioso, pero tienes que evitar molestar a los demás, porque... ¡no tienen la culpa!

CAPRICORNIO

Del 23 de diciembre al 20 de enero

¿Sabías que Ricky Martin es un Capricornio de los buenos? Pues sí, un tío alegre y muy trabajador que quería ser cantante y lo consiguió. A ver si aprendes, dibucolega...

ACUARIO

Del 21 de enero al 19 de febrero

¿Crees que hace falta ser tan rebelde? Un poquito está bien, porque así demuestras tu personalidad, pero no hay que pasarse, que si no todo el mundo se enfada contigo.

PISCIS

Del 20 de febrero al 20 de marzo

Después del gran esfuerzo que suponen los exámenes llega, por fin, la Navidad y el merecido descanso que necesitabas. Ahora... ¡a recargar las pilas, dibucolega!

AMISTAD COLE DIVERSIÓN

Colección Oficial de CrystalCards
Liga
CRYSTALCARDS
2006-2007
@FAFNIR98
CANNAVARO
ORBAIZ
LFP
Producto bajo Licencia Oficial
MUNDI
CROMO
SPORT
©2006 Mundicromo, S.L. ©2006 Liga Nacional Futbol Profesional
EDICIONES
ESTADIO

Los Dominguez

Guión y dibujo: Andrés Barzi

Bienvenido a...

EL CLUB ¡DIBUS!

EL DIBUJO DEL MES POR:

■ **Laura López Rodríguez**, Zaragoza.

■ Las protagonistas de DIGI CHARAT han fundado su propio hospital gracias a la ayuda de **Laura**, de 13 años. ¡Así da gusto curarse un resfriado! La dibujante de este mes dedica su obra a sus padres y a su hermanita **Beatriz**. ¡Felicidades!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Finalistas

Alicia Moreno Martínez, Almería.
Una samurái, una *sakura* y una princesa bajo un cerezo en flor. Es la bella estampa japonesa que nos envía **Alicia**, de 11 años.

Yu Lorena Cao, Madrid.
Sakura vuela feliz de noche en compañía de su amigo **Keroberos**, en el dibujo que nos hace llegar la dibucolega de 12 años **Yu Lorena**.

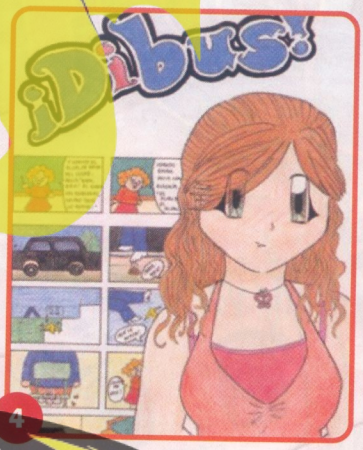
Martina Alcobendas Mauri, Barcelona.
¿Adónde irá tan contenta esta chica de gafas? Es una creación original de la gran dibuartista **Martina**, de tan sólo 10 años.

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Feliz Año Nuevo, dibucolega! Éste es un gran momento para hacerte nuevos propósitos... ¡y cumplirlos! ¿Qué tal el de pasarlo genial dibujando? Si te animas a seguirlo, no dudes en enviarnos los resultados. ¡Nos encanta recibir dibujos de nuestros lectores! ¿Quieres saber cuál es nuestro propósito? ¡Hacer de ¡Dibus! una revista cada vez mejor!

1 Isabel Jareño, Consuegra (Toledo).
Nos vamos de viaje con **Astérix**, **Obélix** y el pequeño **Idéfix**... ¡ni más ni menos que a Egipto! A **Isabel** le entusiasman las aventuras de los galos más famosos del cómic, y por eso los ha elegido para su dibujo. Nos encantan la composición y los colores de la escena. ¡Buen trabajo, compañera!

2 Paula Rodrigo, Alcalá de Henares (Madrid).
Nada se le resiste al poderoso Link, el protagonista de **Zelda: The Wind Waker**. En este dibujo, el héroe de Nintendo lleva también un peligroso pájaro en el gorro, por si las moscas. Un gran personaje con un bonito motivo amarillo de fondo, de parte de **Paula**.



4 Hadassah Elice Aquino, Madrid.
¡En este dibujo lo tenemos todo en uno! Una adorable chica de estilo manga nos presenta un divertido chiste de cómic. Todo ha sido dibujado y coloreado con mucho arte por la dibucolega **Hadassah Elice**. ¿Y qué decir del logo de ¡Dibus!? ¡Es un primor!

3 Alejandro Toral, A Coruña.
No nos podíamos perder el regreso de estos dos pedazos de superhéroes, por eso **Alejandro** nos los envía en este divertido dibujo. **Pafman** posa muy gallardo... ¡pero no por eso **Pafcat** va a perder protagonismo, ni mucho menos! Sólo es cuestión de saber usar la cabeza... ¡y las tijeras!

5 Diego Álvarez, Alcantarilla (Murcia).
¡Con lo simpático que suele ser **Zatch**, el protagonista de **Zatch Bell!**, y lo enfadado que está aquí! **Diego** utiliza muy bien los colores para dar más expresión y fuerza a este momento de ira. ¡Cuánta energía desprende este *mamodo* a punto de luchar!

¡ATENCIÓN!

¡Todos los dibujos comentados en *El Club ¡Dibus!* recibirán esta fantástica camiseta de regalo!

¡Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

TOP 10 ¡DIBUS!

6 Sandra Fuster, Altea (Alicante).
Sandra se ha currado mucho esta escena de DIGIMON 2. Para conseguir inmortalizarla, la dibujó directamente desde la pantalla de su tele, parando el vídeo. El resultado es este precioso dibujo. ¡Tu esfuerzo ha valido la pena, dibuartista!

9 Laura Masip, Santa Coloma de Gramenet (Barcelona).
Starfire está imponente en este dibujo de **Laura**. Los colores, tanto del fondo como en el propio personaje, están muy bien escogidos, y logran darle a nuestra superheroína la energía necesaria para luchar contra el mal. Además, nos ha encantado el sobre con motivos egipcios que nos envía esta dibucolega.

7 Alicia Fuster, Altea (Alicante).
Alicia es la hermana de **Sandra**, y nos envía este bonito dibujo con sus personajes favoritos revoloteando en una divertida espiral. **Burbuja, Campanilla, Patavon, Shin chan...** Todos tienen cabida, incluso **Homer Simpson**, que no duda en colarse para salir él también en la revista.

10 María Isabel Martín, Torrevieja (Alicante).
Parece que a **Tiger** no le gusta demasiado la miel, pero a nosotros nos encanta este dibujo. Lo ha realizado **María Isabel**, una dibuartista de 12 años. Ha utilizado lápices de madera, rotulador y ceras de colores. La expresión y la postura de **Tiger** están muy bien hechas. Seguro que pronto viene **Winnie the Pooh** a darle un mejor uso a esa miel tan deliciosa!

8 Marta Rivero, Parla (Madrid).
Entre combate y combate, los **Pokémon** se lo pasan chupi jugando todos juntos en el campo. Así de monos los ve **Marta**, de 7 años, en esta escena campestre tan llena de vida. Aunque a veces se enfrentan entre ellos, los monstruitos preferidos de esta dibucolega siempre sacan tiempo para irse de excursión.

11 Mª Ángeles Alfonso, Lepe (Huelva).
¡Chas, chas, chas! ¡Dan ganas de ponerse a bailar con sólo mirar este dibujo tan tierno y lleno de energía de **Mirmo**! Mª **Ángeles** ha dibujado al príncipe de los muglox utilizando el poder de sus maracas, con estos colores tan alegres. ¡Te ha quedado requetebién, dibucolega!

1 HARRY POTTER (HARRY POTTER)
¡La magia ha conquistado los primeros puestos de este mes! El líder de la lista es el hechicero más famoso del mundo, y por si fuera poco, dos chicas mágicas han subido muy alto en este *Top 10*: ¡Sakura y Cornelia! ¡Abracadabra!

2 ▼ Son Goku (DRAGON BALL)

3 ▼ Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)

4 ▲ Sakura Kinomoto (SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS)

5 ▼ Naruto (NARUTO)

6 ▲ Cornelia (W.I.T.C.H.)

7 ▼ Inu Yasha (INU YASHA)

8 ▼ Bart Simpson (LOS SIMPSON)

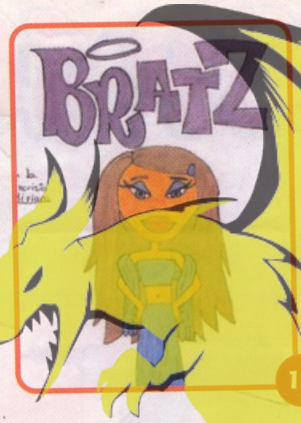
9 ▲ Garfield (GARFIELD 2)

10 ▼ Anakin Skywalker (STAR WARS)

¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mandanos una carta a:
Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



12

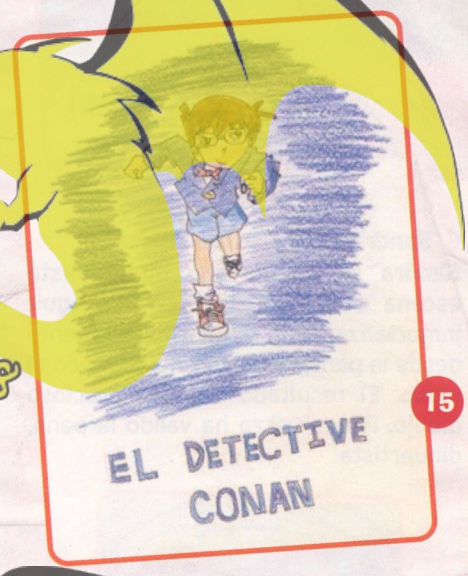
12 Miriam Castaño, Algete (Madrid). Ya estamos listos para irnos de fiesta, y la mejor anfitriona nos la trae Miriam, de 10 años. Se trata de **Sasha**, una de las **Bratz** más cañeras, vestida para la ocasión por nuestra dibucolega con un estilazo que no veas. ¡Este año, el azul está de moda!

13

13 Claudia Gómez, Pontevedra. Estas estrellas del cómic no se van de viaje, pero sí de paseo. Y es que hace un precioso y soleado día, ¿verdad, **Tintín** y **Milú**? Nuestra amiga **Claudia**, de 12 años, nos muestra que los días como éste hay que aprovecharlos para salir, y más si tienen unos colores tan bonitos como los que utiliza en su dibujo.

14

14 Amelia Pita, Jerez (Cádiz). ¿De dónde ha salido esta extraña criatura arquera? **Amelia** nos la cuenta: es una **Neo Pet** del tipo Fryel y ésta precisamente ha salido muy guerrera. La combinación de colores le sienta genial a **Tailina**, que es como se llama este animal dibujado con rotulador y lápices de madera.



15

15 Antón Lorenzo Gómez, Cariño (A Coruña).
¡Corre, **Conan**, corre! ¡Estás a punto de descubrir al culpable! Y todo gracias a **Antón**, de 9 años, que ha dibujado al pequeño gran detective en esta pose tan dinámica. **Antón** nos cuenta que le encanta la revista y que su sección favorita es *El Club ¡Dibus!* ¡Muchas gracias, dibucolega!

>> CONEXIÓN ¡DIBUS!

¿Qué te parecería conocer a otros dibucolegas como tú? ¿Te gustaría compartir tus gustos y dibujos, y hacer nuevos amigos? Pues sólo necesitas un lápiz, un papel y apuntar estas direcciones.

Alicia Sánchez tiene 12 años, pero quiere cartearse con dibucolegas de cualquier edad, aficionados al manganime, eso sí. Las series que más le gustan son Host Club, Inu Yasha y Naruto, entre muchas otras. También le gustan los videojuegos, sobre todo Final Fantasy y Kingdom Hearts. Puedes escribirle a esta dirección: C/ Arquitecto Vidal 1, 1ºC. 03013 Alicante.

Rubén Suárez busca dibucolegas con los que intercambiar información y opiniones sobre **Astérix** y **Obélix**. Su videojuego preferido es Tomb Raider Legend. Puedes contactar con él en esta dirección: rubensuarezz@hotmail.com

María Martínez Pla se presenta como una *otaku* de 15 años, y quiere conocer a otros dibucolegas que compartan su afición por el manga y el anime. Sus series favoritas son: Inu Yasha, Fushigi Yugi, Evangelion, Slam Dunk y Tokio Mew Mew, entre otras. Tenéis dos vías de contacto para escribirle. Su correo electrónico es marianime@hotmail.com, y su dirección: C/ Cristo 20, 46690 L'Alcúdia de Crespins (Valencia).

Daniel García Vázquez quiere conocer a dibucolegas de entre 10 y 15 años a los que les guste Bo-Bobo y Las crónicas de Narnia tanto como a él. A **Daniel** también le gustan los videojuegos de Nintendo. Si quieres conocerle, puedes escribir a: halek_94@hotmail.com

Mabel Segura Fernández tiene 11 años. A esta dibucolega les gustaría cartearse con gente de todas las edades. Sus series preferidas son Los Simpson, Shin Chan y Rebelde. También es fan de Harry Potter, y le gusta el videojuego Another Code. Su dirección: C/ Ernesto Peña 12, 30384 Puente Tocinos, Murcia).

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

FANS DE GARFIELD

Año Nuevo... ¡y Garfield sigue como siempre! El gato más irónico y glotón no cambia. Quizá por eso los dibucolegas lo quieren tanto y le dedican estos preciosos dibujos. ¡Todo un homenaje a la siesta y la lasaña!

16

16 Xavier Queral, Santa Bàrbara (Tarragona).
¡**Garfield** ha conquistado el Nuevo Mundo! Bueno, eso es lo que dice la pose, pero en realidad ha conquistado una lasaña, que no es poco. Para tan heroica gesta, **Xavier**, de 11 años, le ha dado al héroe felino un enorme tenedor. Así no hay plato que se le resista.

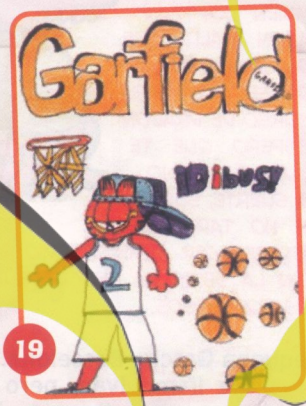
17

17 Adrián Badillo Miró.
Adrián ha olvidado indicar su dirección en su carta, pero no se ha despistado a la hora de mostrarle el camino a **Garfield**. La mascota va directa al castillo de su doble aristócrata, a darse un buen festín. ¡Que aproveche!

18

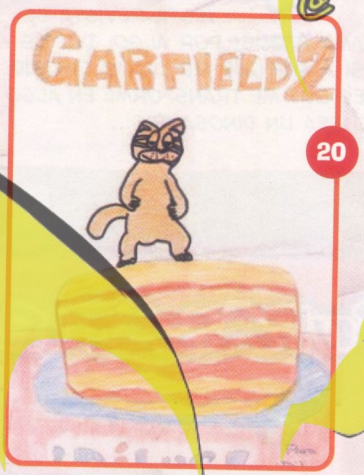
18 Xavier Sierra, Olesa de Montserrat (Barcelona).
¿Quién es el rey de los gatos? ¡**Garfield**, sin duda! Por eso **Xavier** lo ha dibujado con esa corona tan lujosa y ese fondo lleno de colores. Su Majestad Felina debe de estar muy contento por el dibujo tan divertido que le dedica este dibuartista.

19

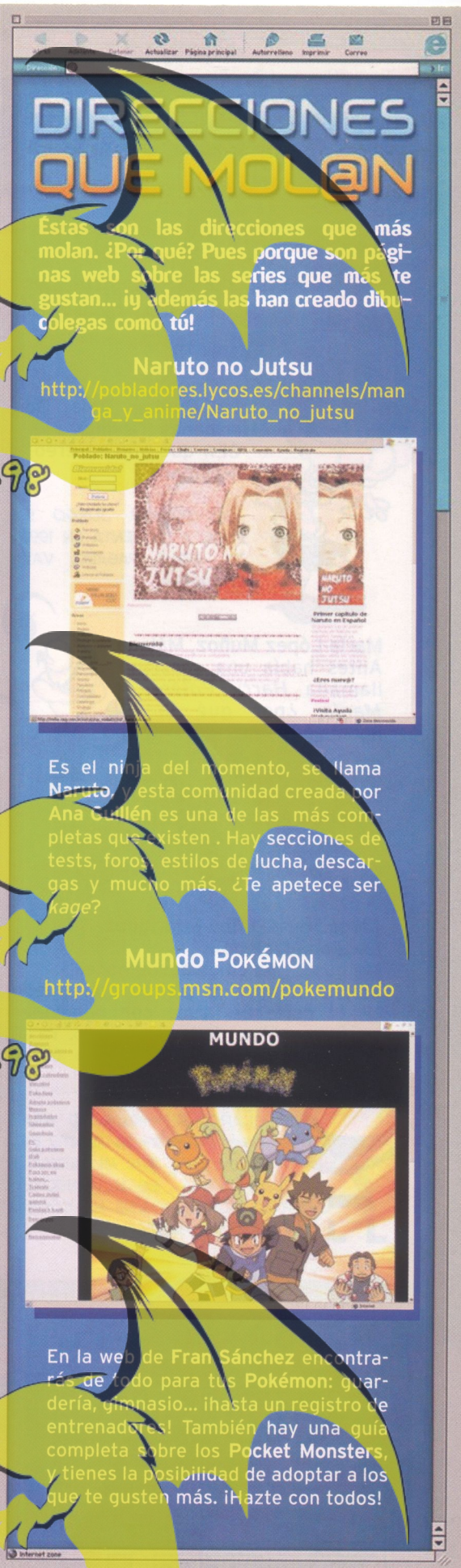


19 Pablo Manjón, Ciudad Real.
La versión de **Garfield** que nos envía **Pablo** es de lo más deportiva. El gato está chulísimo con su gorra, y entrena al baloncesto con balones de todos los tamaños. ¿Echamos un partidillo? ¡Tenemos toda la energía de la lasaña para ganar!

20



20 Elena Fernández, Muros (A Coruña).
¡Menudo festín gatuno se va a pegar **Garfield**! Va a necesitar mucho apetito para comerse la gigantesca lasaña que le ha preparado **Elena**, de 11 años. Claro que, tratándose de **Garfield**, seguro que al final no queda ni una miga.



Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

¡Uf! ¡Cada vez tenemos más cartas y mails que contestar, casi no damos abasto! Pero no te cortes, y envíanos todas tus dudas: nuestros personajes intentarán responder a las más curiosas, raras o interesantes. Así que ya sabes... ¡a estrujarte las neuronas!

Jairo Puelles Pola, Dos Hermanas (Sevilla).
¿En qué año se creó a Rayman?

SU PRIMER JUEGO SE PUSO A LA VENTA EN 1995. ¡EL SIGLO PASADO, VAYA ANTIGUALLA!

María López Muñoz, Málaga.
Antes había una sección llamada *Harry Potter Manía*, ¿por qué la habéis quitado?

MUY FÁCIL. EL PROPIO TÍTULO DE LA SECCIÓN LO EXPLICABA: LA QUITAMOS PORQUE LE TENÍAMOS "MANÍA" A HARRY POTTER. ¡JA, JA, JA, SI ES QUE SOY LA MONDA!

Diego Martín-Albo Rodríguez, Escalona (Toledo).
Me gusta una chica desde hace mucho tiempo, y pienso que puedo darle un disco con canciones acerca de lo que siento. Ya sé que suena un poco cursi, pero, ¿hago bien?

CLARO, MIENTRAS NO SEAN CANCIONES DE EL CANTO DEL LOCO... ¡ES QUE MI HERMANA LOS ESTÁ ESCUCHANDO A TODAS HORAS, Y LES HE COGIDO UN POCO DE MANÍA!

Alejandro Bordera García, Onil (Alicante).
A mí me gusta mucho **Son Goku**, y me gustaría que hablaseis un poco más de él. También me gustaría que hicierais algún concurso para poder ganar alguna cosa suya.

¡YO TAMBIÉN SOY FAN DE DRAGON BALL, QUE POR ALGO SOY UN DRAGÓN! EN LA ¡DIBUS! 79 YA HUBO UN CONCURSO DE DRAGON BALL, ESPERO QUE TE TOCASE ALGO. SI NO TUVISTE SUERTE, SUPONGO QUE NO TARDAREMOS MUCHO EN OFRECER ALGÚN PREMIO RELACIONADO CON LA SERIE EN UNO DE NUESTROS PRÓXIMOS CONCURSOS.

Iván Requena García, Barcelona.
Me llamo **Iván**, pero todos me llaman Ivi, y tengo nueve años. A mí me gustan mucho vuestros concursos, pero... ¿podríais hacer algún concurso que no fuera de dibujos?

PERO ¿ES QUE... ¡ESTA REVISTA SE LLAMA ¡DIBUS! POR ALGO, IVI! ES COMO SI A MÍ, QUE ME LLAMO DINOKID, ME PIDES QUE ME TRANSFORME EN ALGO QUE NO SEA UN DINOSAURIO...

Fran Segura, Valencia.
¿Cuántos ejemplares de ¡DIBUS! se imprimen por cada número?

¡UF! UNOS 60.000 APROXIMADAMENTE. ¡TODOS LOS EJEMPLARES JUNTOS OCUPAN MUCHO MÁS QUE YO, IMAGÍNATE!

Tomás Lebkowski Jiménez.
¿Un fruto seco, si se cae a una piscina, sigue siendo un fruto seco?

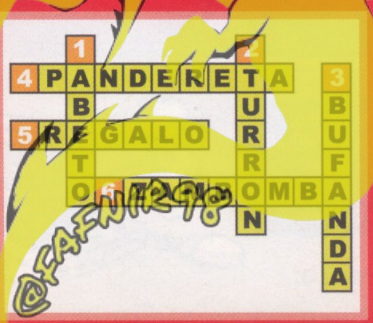
¡FELICIDADES, TOMÁS, HAS GANADO EL PREMIO A LA PREGUNTA ESTRAMBÓTICA DEL MES! NO, EN SERIO, NOS HEMOS REÍDO MUCHO EN MI PANDILLA CON TU PREGUNTA. QUERÍAMOS IR A LA PISCINA MUNICIPAL A COMPROBAR QUÉ PASABA SI TIRÁBAMOS UN QUICO, PERO TXIRI SE HA ZAMPADO TODA LA BOLSA Y NOS HEMOS QUEDADO CON LA DUDA.

Gabriel Ranzo, Barrio Oliver (Zaragoza).
¿Cuándo llegará la colección de la serie original de **Oliver** y **Benji** a España?

SI POR "LA COLECCIÓN DE LA SERIE ORIGINAL" TE REFIERES AL MANGA, LA EDITORIAL GLÉNAT LO ESTÁ PUBLICANDO DESDE HACE TIEMPO, Y YA LLEVAN MÁS DE TREINTA TOMOS. ESO SÍ, LO ENCONTRARÁS PUBLICADO CON EL TÍTULO DE CAPITÁN TSUBASA, QUE ES SU NOMBRE ORIGINAL. ¡ANDA QUE NO MOLA NI NADA ESTA SERIE! POR SU CULPA ME AFICIONÉ YO AL FÚTBOL...

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A

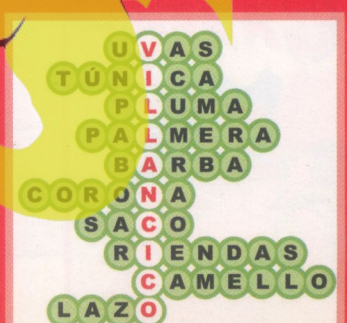


B La lista con los nombres de los niños buenos se la está comiendo el camello.

C

D Belén.

E



Andrea Rubio Tejado, Alcázar de San Juan (Ciudad Real).
Me gustaría que escribierais más cosas sobre PIRATAS DEL CARIBE 2. EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO y sobre CARS. Son las dos películas que más me han gustado.

HAY UN PROBLEMA: EN LA ¡DIBUS! SIEMPRE COMENTAMOS LAS NOVEDADES, Y ESAS PELIS SE ESTRENARON YA HACE MESES. ES QUE SI HABLAMOS DE COSAS VIEJAS, LOS JEFES NOS CORTAN LA CABEZA... ¡Y YO YA TUVE SUFICIENTE CON QUE ME LO HICIERAN UNA VEZ! DE TODAS FORMAS, A MEDIADOS DEL 2007 SE ESTRENARÁ LA TERCERA PARTE DE PIRATAS DEL CARIBE, ASÍ QUE PRONTO VOLVEREMOS A HABLAR DE JACK SPARROW Y COMPAÑÍA. ¡MOLA!

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

FANTASY COMPAÑÍA

Mira bien entre los árboles y las fuentes, dibucolega. ¡A lo mejor encuentras un hada! Este mes, los espíritus del bosque han decidido quedarse en la redacción de ¡DIBUS!... ¡Y de aquí no piensan marcharse!

1 ¿Quién dijo que las hadas no van a la moda? Pues ésta que nos envía **Andrea Fernández**, de Trabadelo (León), es de lo más *fashion*. Con ese vestido tan bien diseñado y ese peinado tan chulo, parece ir camino de alguna fiesta cañera en el bosque.

2 Una flor de hermosos pétalos caídos es lo único que necesita el hada de **Mariana Mercadal**, de Es Castell (Menorca), para descansar cómodamente. Los detalles del pelo y la lanza están muy conseguidos, y el fondo estampado con patata queda muy bien. ¡Un precioso dibujo, dibucolega!

3 Nos encanta esta hadita tipo estilo manga tan bien vestida con hojas y flores que nos envía **María Pachón**, de 12 años, desde Sevilla. Se la ve la mar de contenta en ese fondo con motivos florales y arroyo incluido. ¿Serán las coletas la última moda entre las criaturas mágicas?

4 Este hada violeta es una creación original de **Sara Zarzuelo**, de Zaragoza. La expresión es de lo más pillina. ¡Parece que esté pensando en alguna travesura! La combinación de colores es muy acertada. Ojo al detalle de las orejitas. ¡Son monísimas!

5 Y entre tanta hada... ¡un dragón! El que nos envía **David Merino**, de Bilbao. Este dibuartista de 12 años ha liberado a este dragón prisionero, que ahora vuela feliz.

F

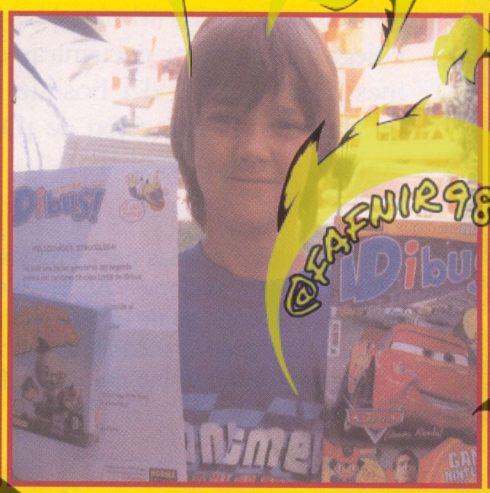
9	4	5	1	7	6	2	3	8
3	7	1	4	8	2	6	5	9
6	8	2	9	5	3	4	1	7
4	6	3	5	1	9	8	7	2
2	1	8	7	3	4	5	9	6
7	5	9	6	2	8	3	4	1
1	3	6	2	4	7	9	8	5
5	2	4	8	9	1	7	6	3
8	9	7	3	6	5	1	2	4

G Pinky está viendo 15 abetos.

DIBUGANADORES

La sección más feliz de toda la revista sigue recopilando las fotos de los ganadores y sus trofeos. Si tú eres un dibuafortunado más... ¿¿qué haces que no nos la envías?!

▲ Juan Rico Zamorano
Concurso Wallace & Gromit
¡DIBUS! 72



▲ Ot Torres Martínez
Concurso Chicken Little
¡DIBUS! 73

▲ Suso Limens Pinaque
Concurso Doowap
¡DIBUS! 76

▲ Enrique Morán Zamorano
Concurso Dragon Quest
¡DIBUS! 76

▲ Laura López Rodríguez
Concurso Dragon Quest
¡DIBUS! 76

▲ Samuel Delgado Peña
Concurso Cars
¡DIBUS! 76

▲ Pablo Ortega Ramírez
Concurso Cars
¡DIBUS! 76

▲ Alfonso Amor Camacho
Concurso Nintendogs
¡DIBUS! 77

▲ Andreu Martí
Concurso Superman
¡DIBUS! 77

▲ Pedro Jesús Castaño García
Concurso Garfield 2
¡DIBUS! 78

▲ Bruno Decín Gándara
Concurso Garfield 2
¡DIBUS! 78

▲ Raquel Travé Asensio
Concurso Garfield 2
¡DIBUS! 78

LISTA DE GANADORES DE ¡DIBUS! 80

Shin Chan

Martín Prats Mendaza, Vitoria (Álava)
Endika Arteta Martínez, Portugalete (Vizcaya)
Domingo Cesar Sanios Castañeda, Taco - La Laguna (Tenerife)
Alejandro Gil Martínez, Novelda (Alicante)
Cristina Chimeno Gestal, Madrid

Kingdom Hearts 2

Sergio Sánchez Galera, Benidorm (Alicante)
Nacho Ruiz Rivero, Cabanillas del Campo (Guadalajara)
Enrique Martínez Martínez, Córdoba
Gonzaga Díez Pérez, Las Rozas (Madrid)
Eva Bravo Casado, Valladolid
Andrea Carballo Silva, Tuineje (Las Palmas)
Jon Mauo Solloeche, Larrabetzu (Bizkaia)
Pablo Sáez Bustamante, Bilbao (Bizkaia)
Juan Carlos Ruiz Herrera, Sevilla
Sleazar Moreno Jiménez, Gáldar (Las Palmas)

Eidolon

Maxi Iglesias Mandado, Maliaño (Cantabria)
Antón González González, Salvaterra (Pontevedra)
J. Alberto Lozano Guzmán, Segura de León (Badajoz)
Jaime Maestre García, Petrer (Valencia)
Sara Tolosa Alarcón, Albacete
Ricardo Esteban González, A Ramallosa (Pontevedra)
Josep Manclús Gascón, Valencia
Rita María Quintela Tizón, Baiona (Pontevedra)
Sergio Maruzanda, Bilbao
Isai Zandstein Gárate, Nerja (Málaga)
María de la Calle Gil, Segovia
Vicente Núñez García, Leioa (Bizkaia)
Andrea Galdona Raña, Azpeitia (Guipúzcoa)
Pol Vives Mas Beya, Barcelona
Christian Llavero Martínez, Mislata (Valencia)
Estela Benedito Fernández, Silla (Valencia)
Judit Jiménez Gallego, Los Barrios (Toledo)
Paloma Rovira López, Málaga
Pere Clemente Alonso, Catarroja (Valencia)
Raúl Soler Sánchez, Sevilla
Joan Ramos Refusta, Masnou (Barcelona)
Marina Estévez Almenzar, La Zubia (Granada)
Rodrigo García Fernández, Palomera (Madrid)
Maialen Izurza de las Rivas, Muskiz (Bizkaia)
Alberto Sañudo Vega, Santoña (Cantabria)

Cartoon Network

Lara Coromina Parcet, Barcelona
Nausica Lázaro Ramos, Bilbao
Antonio Hernández Martínez, La Unión (Murcia)
Rodrigo San Millán López, Santander
José Javier Muñoz Moreno, Puente Tocinos (Murcia)
Marina Molina García, Terrassa (Barcelona)
Rafael Fandila Bunce, Alfacar (Granada)
Daniel Cárcamo Fernández, Logroño
José Francisco Sánchez Becerril, Torrelavega (Cantabria)
Enrique Morcillo Rodríguez, Elche de la Sierra (Albacete)

Spyro

Sara Samper Ralfas, Caspe (Zaragoza)
Andrea del Pozo Villamañán, Traspinedo (Valladolid)
Joan Fontán Sáez, Barcelona
Daniel Jiménez Vela, Ávila
José Carlos Parrilla Martos, Madrid
José Luis Ferreira Mirón, Dos Hermanas (Sevilla)
Javier Galarza Recuero, Madrid
Carmen Mª Pérez Moreno, Málaga
Andrés García López, Málaga
Miguel Ángel López Esplá, Alicante
Santi López Maralino, Madrid
Pablo Berjón Galán, La Línea (Cádiz)
Mario Gómez Rodríguez, Barcelona
Koldo Díaz de Otazu Bikandi, Vitoria
Alejandro Santamaría López, Ponferrada (León)

Caballeros del Zodiaco

Andrés García Candel, Cieza (Murcia)
Álvaro Flores Honrubia, Albacete
Ferran Borreguero Torro, Xàtiva (Valencia)
Leonardo Benítez Roquero, Alcalá de Guadaíra (Sevilla)
Juan Tárrega Cano, Benaguacil (Valencia)
Alicia Rueda Romero, Albacete
Sergio Vaquero Mongil, Valladolid
Jesús Vera Sánchez, Sevilla
Sandra Arce Dorado, Talavera de la Reina (Toledo)
Roland Arencibia Havendorff, Las Palmas de Gran Canaria

Funky Furby

Samuel Ríos Pérez, Vilagarcía de Arousa (Pontevedra)
Leire Mendoza Delgado, Bilbao
María Rico Ribas, Lleida
Leire Larrucea Malaina, Portugalete (Bizkaia)
Carla Moreno Molina, St. Quirze del Vallès (Barcelona)
Iker Caroü Bilbao, Galdakao (Bizkaia)
Larisa María Rodríguez Medina, Las Palmas de Gran Canaria
Alicia Jiménez Gómez, Valladolid
Nerea Fernández Martínez, Galdakao (Bizkaia)
Elisabeth Messeguer Fernández, Premià de Mar (Barcelona)

Power Rangers

Adrián Valentín Ballestar, Barcelona
Carlos Martínez Alvarez, Bilbao
Mateo Soto Martínez, St. Medir (Girona)
Jesús Llanos Jiménez, Sevilla
José Manuel López Soto, Jerez de la Frontera (Cádiz)
Álex Pellicer Aliaga, Alginet (Valencia)
Juan Jesús Ortiz Tejada, Don Benito (Badajoz)
Jan Nicolás Ruiz, Ateca (Zaragoza)
Marcos de la Sierra Cristóbal, Zaragoza
Xabier Adrados Garrido, Mendillorri - Pamplona (Navarra)

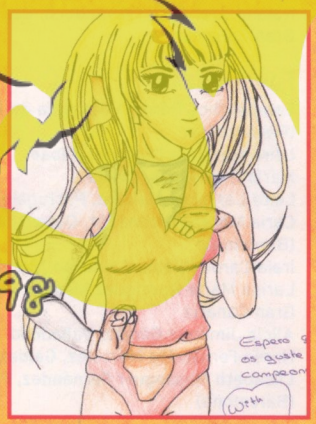
¡¡Felicidades, dibuganadores!!

PANEL DE DIBUJO

Paula López Plaza,
Cerdanyola del Vallés (Barcelona)

Daniel Cardona Reyes,
Las Palmas de Gran Canaria

Rafael Rincón Pérez,
Mataró (Barcelona)



Alba García Pérez-Cruz,
Madrid

Cristian Moreno Úbeda,
Granada

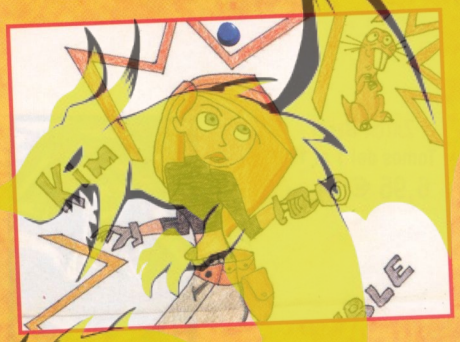
Cristina León Domínguez,
Barcelona

Jésica del Rocío Carvajal Gálvez,
Torremolinos (Málaga)

Juan Carlos Hidalgo Mateo,
Guareña (Badajoz)

María Valle Espinosa,
Madrid

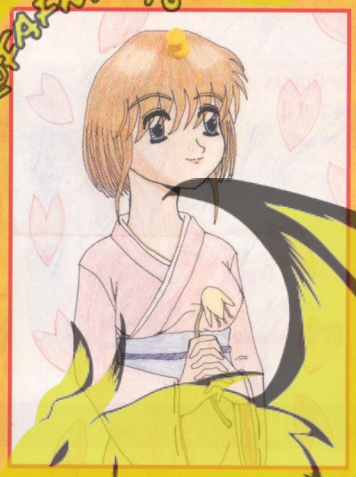
Manuel J. Braz Troncoso,
Montornés del Vallés (Barcelona)



Iris Clot Martín,
Torrelera (Barcelona)

Alberto Villullas Prado,
Navalmoral de la Mata (Cáceres)

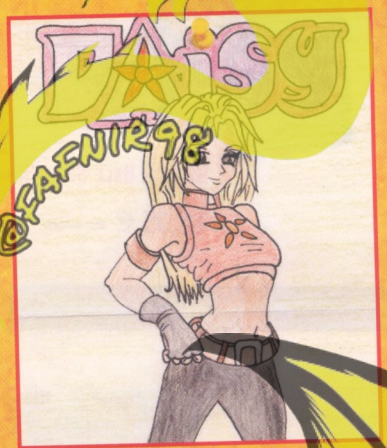
Alba Mª Villanueva Sánchez,
Cartagena (Murcia)



Antonia Gutiérrez Cárdenas,
Rinconada (Sevilla)

Víctor Mancilla Fernández,
Coslada (Madrid)

Nieves Ramírez Peñate,
Taco-La Laguna (Tenerife)



Isabel Lacambra Asensio,
Zaragoza

Javier Ríos Cuadrado,
Rincón de la Victoria
(Málaga)

Jennifer Sánchez Gómez,
Borja (Zaragoza)

Mª de las Mercedes Moreno Rodríguez,
Lobón (Badajoz)

Nicolás Rodríguez Cano,
Murcia

Mª Antonia García Vich,
Barcelona

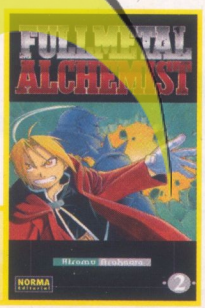
¡Dibutienda!

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

Y SI NO ENCUENTRAS LO QUE BUSCAS EN ESTA PÁGINA, PREGUNTA EN EL 902 120 144

CÓMICS Y MANGA

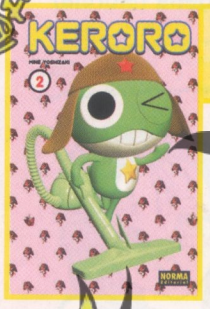
Fruits Basket
Tomo del 1 al 14
8 € Por unidad



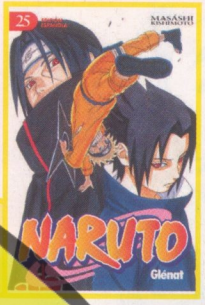
Fullmetal Alchemist
Tomo del 1 al 2
7 € Por unidad

Zatch Bell!
Tomos del 1 al 13
6,95 € Por unidad

Tsubasa
Tomos del 1 al 12
8 € Por unidad



Kororo
Tomo del 1 al 2
6,95 € Por unidad



Naruto
Tomos del 1 al 25
7,50 € Por unidad

Porque Me Gustas
Tomo del 1 al 2
6,95 € Por unidad

Prince of Tennis
Tomo 1
7,50 € Por unidad

Como Dibujar Manga
Tomo del 1 al 20
11 € Por unidad

* Algunos números el precio puede variar.

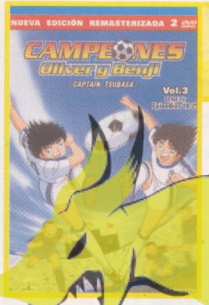
CARTAS Y FIGURAS

Kit de Herramientas
29,95 € Por unidad

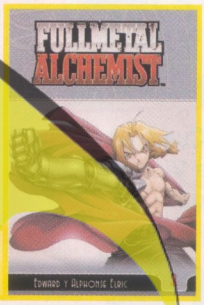
Yu-Gi-Oh!
15,98 € Por unidad

Dragon Ball Serie 3
12,95 € Por unidad

ANIME Y DVD



DVD Campeones
Números del 1 al 3
19,95 € Por unidad



Fullmetal DVD
14,90 € Por unidad

DVD Dragon Ball Z
Números del 1 al 5
24,95 € Por unidad

Magical Doremi
Números del 1 al 2
9,95 € Por unidad

¡PÍDELOS DESDE CASA!

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.
- Gastos de envío no incluidos.

Por teléfono:
902 120 144

Por e-mail:
info@NormaComics.com

Web:
www.NormaComics.com

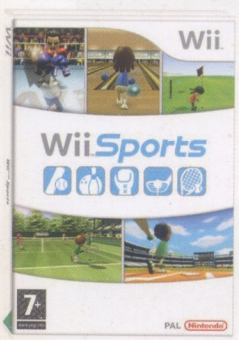
@FAFNIR98

7+
www.pegi.info

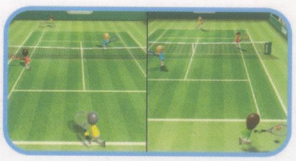
Nintendo

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

Saca. Resta. ¡Volea!



El Mando de Wii es tu raqueta.
Mueve tu brazo ¡y ve a por la pelota! Lleva el tenis
a tu salón. Une tus ganas de divertirte
a la nueva Wii de Nintendo y lo pasarás en grande.
La consola incluye Wii Sports con:
tenis, boxeo, bolos, golf y béisbol.



Wii
move you

www.wii.com

© 2006 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO.

RAYMAN® RAVING RABBIDS

FAFNIR98

¡La invas@ ha comenzado!

¿Quién puede pararles?

Conócelo en www.raymanzone.com

ESCANEO REALIZADO POR...

Ya disponible

¡Juega a más de 70 disparatadas pruebas: lanza vacas, ordeña a cerdos o haz que los conejos bailen al ritmo de golpes!

¡DesenFunda tus armas y sumérgete en el tiroteo más loco de desatascadores!

¡Corre en carreras tumultuosas sobre impactantes animales como jabalíes, o murciélagos y deja atrás a los demoníacos conejitos!

3+ www.pegi.info

Wii PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE PC DVD ROM

UBISOFT

Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainement in the U.S. and/of other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. GAME BOY ADVANCE IS A TRADEMARK OF NINTENDO. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. The Wii TM and the Wii logo are trademarks of Nintendo. PS and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.